# Laravel

目录机构-------解析

**App -----**

**Http -----控制器**

**Exceptions----异常处理代码**

**Console ----- 控制台信息**

**User.php ------ 模型类**

**Config-------配置文件**

**Database -------模型的定义，配置**

Public -------静态资源文件（入口文件）

**Resources -----视图**

**Assets------未处理的css，js文件**

**Lang------语言包**

**Views -----试图实现（.php文件内html）**

**Routes ------路由**

**Web.php访问路由控制**

**Storage--------缓存**

**Tests -------单元测试**

# **常用命令**

1. **php artisan route:list查看已经注册的路由**
2. php artisan make:model Models/Article -m创建模型和迁移文件
3. php artisan make:controllerUserController–resource生产资源管理器
4. php artisan make:controllerStaticPagesController创建控制器
5. **php artisan make:policyUserPolicy授权策略类文件，用于管理用户模型的授权,所有生成的授权策略文件都会被放置在 app/Policies 文件夹下，例如用户a只能修改a自己的用户资料，防止用户修改路由参数，从而修改他人的资料**

# **Routes（路由详情）**

一．请求方式

1. Get：Route::get('/about', function () {

return 'about';

});

1. post：Route::post('/about', function () {

return 'about';

});

1. delete：Route::delete ('/about', function () {

return 'about';

});

1. patch：Route::patch('/about', function () {

return 'about';

});

二．路由传参

1. 必填参数

Get：Route::get('/about/{id}', function ($id) {

return 'id=>'.$id;

});

2. 选填参数

Get：Route::get('/about/{id?}', function ($id=’默认的参数’) {

return 'id=>'.$id;

});

3. 参数验证 id必须是数字

Route::*get*('/about/{id}', **function** ($id='默认的') {  
 **return** 'id=>'.$id;  
})->where('id','[0-9]+');

/\*基础控制器如何使用！\*/

4. Laravel 会自动解析定义在控制器方法（变量名匹配路由片段）中的 Eloquent 模型类型声明。在上面代码中，由于 show() 方法传参时声明了类型 —— Eloquent 模型 User，对应的变量名 $user 会匹配路由片段中的 {user}，这样，Laravel 会自动注入与请求 URI 中传入的 ID 对应的用户模型实例。

Route::get('/users/{user}', 'UsersController@show')->name('users.show');

public function show(User $user){

return view('users.show', compact('user'));

}

问题1：**前台最好不使用该方法用户有可能，篡改路由参数，适合后台做管理用户时使用，为解决用户修改路由参数需一下处理**

1. 用户只能编辑自己的资料
2. php artisan make:policyUserPolicy我们可以使用以下命令来生成一个名为UserPolicy 的授权策略类文件，用于管理用户模型的授权。
3. 所有生成的授权策略文件都会被放置在 app/Policies 文件夹下。
4. public function update(User $currentUser, User $user)

{

return $currentUser->id === $user->id;

}

1. update 方法接收两个参数，第一个参数默认为当前登录用户实例，第二个参数则为要进行授权的用户实例。当两个 id 相同时，则代表两个用户是相同用户，用户通过授权，可以接着进行下一个操作。如果 id 不相同的话，将抛出 403 异常信息来拒绝访问。
2. 配置
   1. 接下来我们还需要在AuthServiceProvider 类中对授权策略进行设置。AuthServiceProvider 包含了一个 policies 属性，该属性用于将各种模型对应到管理它们的授权策略上。我们需要为用户模型 User 指定授权策略 UserPolicy。
   2. 例如:

protected $policies = [

'App\Models' => 'App\Policies\ModelPolicy',

\App\Models\User::class=>\App\Policies\UserPolicy::class,

\App\Models\Status::class => \App\Policies\StatusPolicy::class,

];

1. 需要在用户访问的路由使用该方法$this->authorize('update', $user);验证用户是否修改路由参数，如果修改，页面会报错

# 数据库迁移

1. 原理：利用php生产mysql数据表
2. 迁移类目录 /database/migrations
3. 生产数据表的命令：php artisan migrate
4. php artisan make:model Models/Article -m//创建一个模型和他的迁移文件

# Controllers

1. 路由绑定控制器：

Route::get('member/info','MemberController@info');

Route::get('member/{id}',[

'uses'=>'MemberController@info',

'as'=>'cs/{id}'

])->where('id','[0-9]');

1. 多模块控制器

绑定方法：

Route::get('/admin','Admin\IndexController@index');

1. 资源控制器（用于注册实例类控制器路由增加删除修改）

命令生生成资源控制器：

php artisan make:controllerUserController–resource

资源管理器提供命名规范：

1. index ---资源列表
2. create---添加资源表单页面
3. store-----添加功能的实现
4. show-----查看单个实例
5. edit -----修改实例页面
6. update -----修改功能的实现
7. destore -----删除功能的实现

路由注册

Route::resource('/user','Admin\UserController');

视图传参：

$nam=’’;

$list=’’;

return view('\Admin\User\index',compact('list','name'));

视图{{$name}}绑定参数

1. 静态页面 控制器：

命令生静态页面 控制器：

php artisan make:controllerStaticPagesController

1. 数据验证：
   1. $this->validate(1,2) 第一个参数需要验证的数据，2规则
   2. $this->validate($request, [

'name' => 'required|max:50',

'email' => 'required|email|unique:users|max:255',

'password' => 'required|confirmed|min:6'

]);

* 1. 验证规则：
     1. Required必须
     2. 'min:3|max:50'长度
     3. Email邮箱
     4. unique:users数据库唯一性 这个例子是针对users表的
     5. confirmed重复一致 例如 password和password\_confirmation中password\_confirmation的验证规则就是 confirmed
  2. 表单验证在视图中 使用 {{ csrf\_field() }}会帮我们自动生成一个 隐藏域的表单<input type="hidden" name="\_token" value="fhcxqT67dNowMoWsAHGGPJOAWJn8x5R5ctSwZrAq">

1. 回话
   1. Auth::attempt(1,2) 用户登陆函数自动查询sql判断账号密码是否错误，1用户信息2为是否开启记住我功能 coock功能
   2. session()->flash('success', '欢迎，您将在这里开启一段新的旅程~');使用flash发方法定义键名为success的回话
   3. Auth::check()判断用户是否登陆 返回true和false
2. http请求
   1. $request->has('name')**要判断请求是否存在某个值，可以使用 has 方法。如果请求中存在该值，has 方法就会返回 true**
3. 重定向
   1. redirect()->route('users.show', [$user]);**这里的$user为用户的实例 router会自动获取user的id**相当于redirect()->route('users.show', [$user->id])***;这是一个约定***
   2. redirect()->back();返回前一个页面
4. 消息提示
   1. danger', 'warning', 'success', 'info’在视图中有不同的样式

@foreach (['danger', 'warning', 'success', 'info'] as $msg)

@if(session()->has($msg))

<div class="flash-message">

<p class="alert alert-{{ $msg }}">

{{ session()->get($msg) }}

</p>

</div>

@endif

@endforeach

1. 自动登陆
   1. Auth::login($user);//注册后自动登陆
   2. Auth::logout();用户退出
2. **中间件 所有的中间件存在放 Http/Middleware 目录下，中间件用于验证用户是否登陆等**
3. **权限验证 session登陆过滤 改条件放在 父类中**

public function \_\_construct()

{

$this->middleware('auth', [

'except' => ['show', 'create', 'store']

]);

}

middleware 方法，该方法接收两个参数，**第一个为中间件的名称**，**第二个为要进行过滤的动作**。'except'**除了此处指定的动作以外，所有其他动作都必须登录用户才能访问**，类似于黑名单的过滤机制。相反的还有 only 白名单方法，将只过滤指定动作。我们提倡在控制器 Auth 中间件使用中，首选 except 方法，这样的话，当你新增一个控制器方法时，默认是安全的，此为最佳实践。

1. 数据分页
   1. 模型的方法 $users = User::paginate(1);
   2. 在模板中调用 {{ $users->render() }}方法render获取分页链接
2. 加密 如果要使用lavarel内置的加密方式必须 **正确配置 config/app.php 配置文件中*的* key 选项** ，命令 php artisan key:generate会自动它会使用 PHP 的安全随机字节生成器来构建密钥加密解密方式如下：
   1. use Illuminate\Support\Facades\Crypt;
   2. $encrypted = Crypt::encryptString('Hello world.');
   3. $decrypted = Crypt::decryptString($encrypted);
3. 获取用户实例 Auth::user()

# Models

1. 关联视图
   1. 拥有多个public function statuses()

{

return $this->hasMany(Status::class);

}

* 1. 1对1

public function user()

{

return $this->belongsTo(User::class);

}

* 1. 多对多

public function followers()

{

return $this->belongsToMany(User::Class, 'followers', 'user\_id', 'follower\_id');

}

public function followings()

{

return $this->belongsToMany(User::Class, 'followers', 'follower\_id', 'user\_id');

}

* 1. //判断用户时候相互关注

public function isFollowing($user\_id)

{

return $this->followings->contains($user\_id);

}

备注：这里使用followings而不是followings()的原因就是followings返回的是一个Collection集合，在该集合下可以使用contains方法判断集合内是否存在这个id

1. 授权 protected $fillable = ['content']; //允许模型更新的数据
2. 定义表名称 protected $table = 'my\_articles';
3. 插入数据
   1. User::create([

'name' => $request->name,

'email' => $request->email,

'password' =>bcrypt($request->password),

]);

* 1. 使用关联视图会自动关联用户idAuth::user()->statuses()->create([

'content' => $request['content']

]);

1. Sql：查询
   1. Auth::user()->pluck('id') 获取数据单一字段 返回：Illuminate\Support\Collection::\_\_set\_state(array( 'items' => array ( 0 => 1, 1 => 2, ), ))

# 视图

1. 模板继承

@extends('layouts.default')继承 layouts文件夹下的default模板（只要名称。不要模板后缀）

@yield（1，2）定义一个父模板的 模块名1默认为2

@section（1）

在这里编写自己的模块内容

@stop

1. 在模板中使用函数：

{{route('help')}}输出help的完整路由

//局部模板传入参数

@include('shared.\_user\_info', ['user' => $user])

1. 表单数据保持
   1. {{ old('name') }}
   2. <input type="text" name="name" class="form-control" value="{{ old('name') }}">页面刷新但是这个表单的数据依然不变
2. 策略验证 @can('destroy', $user) html @endcan //直接在模板中验证用户是否有权看到这部分代码

# Eloquent数据交互

1. 命令行 php artisan tinker可以直接在命令行访问类下面的方法
   1. 例如：

App\Models\User::create(['name'=>'Aufree','email'=>'aufree@yousails.com','password'=>bcrypt('password')])通过模型创建一个用户

use App\Models\User引用类 **当使用了 use 对类进行引用之后，便可以对类进行直接调用。为了让接下来的命令可读性更高，我们使用 use 来引用 App\Models\User Eloquent 模型类**

User::find(1)查找一个 id 为 1 的用户

User::first()查找用户表中的首个用户

User::all()用 all 方法取出所有的用户数据

**修改用户**

1.

$user = User::find(1)

$user->update(['name'=>1])

2.

$user = User::find(1)

$user->name = 'Summer'

$user->save()

# 微博测试项目

1. 安装依赖（自带依赖 ）

bootstrap-sass —— Bootstrap NPM 扩展包；

jquery —— jQuery NPM 扩展包；

laravel-mix —— 由 Laravel 官方提供的静态资源管理工具；

vue —— VUE.js 前端框架；

1. 安装命令:
   1. yarn install --no-bin-links
   2. yarn add cross-env
   3. npm run watch-poll（监听resources/assets/sass/app.scss的变化，将其编译到public/css下）