一、ElasticSearch文档分值_score计算底层原理

1) boolean model

根据用户的query条件,先过滤出包含指定term的doc

```
1 query "hello world" --> hello / world / hello & world
2
3 bool --> must/must not/should --> 过滤 --> 包含 / 不包含 / 可能包含
4
5 doc --> 不打分数 --> 正或反 true or false --> 为了减少后续要计算的doc的数量,提升性能
```

2) relevance score算法,简单来说,就是计算出,一个索引中的文本,与搜索文本,他们之间的关联匹配程度

Elasticsearch使用的是 term frequency/inverse document frequency算法,简称为TF/IDF算法

Term frequency: 搜索文本中的各个词条在field文本中出现了多少次, 出现次数越多, 就越相关

```
搜索请求: hello world

doc1: hello you, and world is very good

doc2: hello, how are you
```

Inverse document frequency: 搜索文本中的各个词条在整个索引的所有文档中出现了多少次, 出现的次数越多, 就越不相关

```
担象请求: hello world

2

3

4

5 doc1: hello, tuling is very good
```

```
6
7 doc2: hi world, how are you
8
```

比如说,在index中有1万条document,hello这个单词在所有的document中,一共出现了1000次;world这个单词在所有的document中,一共出现了100次

Field-length norm: field长度, field越长, 相关度越弱

搜索请求: hello world

```
1 doc1: { "title": "hello article", "content": "...... N个单词" }
2 
3 doc2: { "title": "my article", "content": "...... N个单词, hi world" }
```

hello world在整个index中出现的次数是一样多的

doc1更相关, title field更短

2、分析一个document上的 score是如何被计算出来的

```
1 GET /es_db/_doc/1/_explain
2 {
3    "query": {
4    "match": {
5         "remark": "java developer"
6     }
7     }
8 }
```

3. vector space model

多个term对一个doc的总分数

hello world --> es会根据hello world在所有doc中的评分情况,计算出一个query vector,query向量

hello这个term,给的基于所有doc的一个评分就是2world这个term,给的基于所有doc的一个评分就是5

[2, 5]

query vector

doc vector, 3个doc, 一个包含1个term, 一个包含另一个term, 一个包含2个term

3个doc

doc1: 包含hello --> [2, 0] doc2: 包含world --> [0, 5]

doc3: 包含hello, world --> [2, 5]

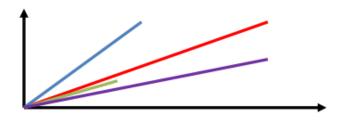
会给每一个doc, 拿每个term计算出一个分数来, hello有一个分数, world有一个分数, 再拿所有term的分数组成一个doc vector

画在一个图中,取每个doc vector对query vector的弧度,给出每个doc对多个term的总分数

每个doc vector计算出对query vector的弧度,最后基于这个弧度给出一个doc相对于query中多个term的总分数

弧度越大,分数月底;弧度越小,分数越高

如果是多个term,那么就是线性代数来计算,无法用图表示



二、es生产集群部署之针对生产集群的脑裂问题专门定制的重要参数

集群脑裂是什么?

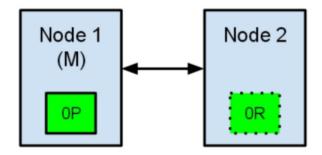
所谓脑裂问题,就是同一个集群中的不同节点,对于集群的状态有了不一样的理解, 比如集群中存在两个master

如果因为网络的故障,导致一个集群被划分成了两片,每片都有多个node,以及一个master,那么集群中就出现了两个master了。

但是因为master是集群中非常重要的一个角色,主宰了集群状态的维护,以及shard的分配,

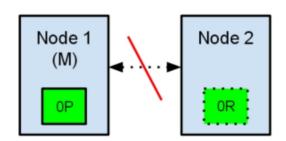
因此如果有两个master,可能会导致破坏数据。

如:



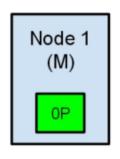
节点1在启动时被选举为主节点并保存主分片标记为0P, 而节点2保存复制分片标记为 0R

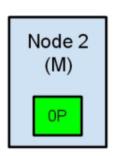
现在,如果在两个节点之间的通讯中断了,会发生什么?由于网络问题或只是因为其中一个节点无响应,这是有可能发生的。



两个节点都相信对方已经挂了。节点1不需要做什么,因为它本来就被选举为主节点。但是 节点2会自动选举它自己为主节点,因为它相信集群的一部分没有主节点了。

在elasticsearch集群,是有主节点来决定将分片平均的分布到节点上的。节点2保存的是复制分片,但它相信主节点不可用了。所以它会自动提升复制节点为主节点。





现在我们的集群在一个不一致的状态了。打在节点1上的索引请求会将索引数据分配在主节点,同时打在节点2的请求会将索引数据放在分片上。在这种情况下,分片的两份数据分开了,如果不做一个全量的重索引很难对它们进行重排序。在更坏的情况下,一个对集群无感知的索引客户端(例如,使用REST接口的),这个问题非常透明难以发现,无论哪个节点被命中索引请求仍然在每次都会成功完成。问题只有在搜索数据时才会被隐约发现:取决于搜索请求命中了哪个节点,结果都会不同。

那么那个参数的作用,就是告诉es直到有足够的master候选节点时,才可以选举出一个master,否则就不要选举出一个master。这个参数必须被设置为集群中master候选节点的quorum数量,也就是大多数。至于quorum的算法,就是: master候选节点数量 / 2 + 1。

比如我们有10个节点,都能维护数据,也可以是master候选节点,那么quorum就是10/2+ 1=6。

如果我们有三个master候选节点,还有100个数据节点,那么quorum就是3 / 2 + 1 = 2

如果我们有2个节点,都可以是master候选节点,那么quorum是2 / 2 + 1 = 2。此时就有问题了,因为如果一个node挂掉了,那么剩下一个master候选节点,是无法满足quorum数量的,也就无法选举出新的master,集群就彻底挂掉了。此时就只能将这个参数设置为1,但是这就无法阻止脑裂的发生了。

2个节点, discovery. zen. minimum_master_nodes分别设置成2和1会怎么样

综上所述,一个生产环境的es集群,至少要有3个节点,同时将这个参数设置为quorum,也就是2。discovery. zen. minimum master nodes设置为2,如何避免脑裂呢?

那么这个是参数是如何避免脑裂问题的产生的呢?比如我们有3个节点,quorum是2.现在网络故障,1个节点在一个网络区域,另外2个节点在另外一个网络区域,不同的网络区域内无法通信。这个时候有两种情况情况:

- (1) 如果master是单独的那个节点,另外2个节点是master候选节点,那么此时那个单独的master节点因为没有指定数量的候选master node在自己当前所在的集群内,因此就会取消当前master的角色,尝试重新选举,但是无法选举成功。然后另外一个网络区域内的node因为无法连接到master,就会发起重新选举,因为有两个master候选节点,满足了quorum,因此可以成功选举出一个master。此时集群中就会还是只有一个master。
- (2) 如果master和另外一个node在一个网络区域内,然后一个node单独在一个网络区域内。那么此时那个单独的node因为连接不上master,会尝试发起选举,但是因为master候选节点数量不到quorum,因此无法选举出master。而另外一个网络区域内,原先的那个master还会继续工作。这也可以保证集群内只有一个master节点。

综上所述,集群中master节点的数量至少3台,三台主节点通过在elasticsearch.yml中配置discovery.zen.minimum master nodes: 2,就可以避免脑裂问题的产生。

二、数据建模

1、案例:设计一个用户document数据类型,其中包含一个地址数据的数组,这种设计方式相对复杂,但是在管理数据时,更加的灵活。

```
1 PUT /user index
2 {
3 "mappings": {
4 "properties": {
5 "login_name" : {
6 "type" : "keyword"
7 },
8 "age " : {
9 "type" : "short"
10 },
11 "address" : {
12 "properties": {
13 "province" : {
14 "type" : "keyword"
15 },
16 "city" : {
17 "type" : "keyword"
```

```
18    },
19    "street" : {
20     "type" : "keyword"
21    }
22    }
23    }
24    }
25    }
26    }
```

但是上述的数据建模有其明显的缺陷,就是针对地址数据做数据搜索的时候,经常会搜索出不必要的数据,如:在下述数据环境中,搜索一个province为北京,city为天津的用户。

```
1 PUT /user_index/_doc/1
2 {
3 "login_name" : "jack",
4 "age" : 25,
5 "address" : [
7 "province": "北京",
8 "city": "北京",
9 "street": "枫林三路"
10 },
11 {
12 "province": "天津",
13 "city": "天津",
14 "street": "华夏路"
15 }
16 ]
17 }
18 PUT /user_index/_doc/2
20 "login_name" : "rose",
21 "age" : 21,
22 "address" : [
23 {
24 "province": "河北",
25 "city": "廊坊",
26 "street": "燕郊经济开发区"
27 },
28 {
29 "province": "天津",
30 "city": "天津",
31 "street": "华夏路"
```

```
32 }
33 ]
34 }
```

执行的搜索应该如下:

```
1 GET /user_index/_search
2 {
3 "query": {
4 "bool": {
5 "must": [
6 {
7 "match": {
8 "address.province": "北京"
9 }
10 },
11 {
12 "match": {
13 "address.city": "天津"
14 }
15 }
16 ]
17 }
18 }
19 }
```

但是得到的结果并不准确,这个时候就需要使用nested object来定义数据建模。

2, nested object

使用nested object作为地址数组的集体类型,可以解决上述问题,document模型如下:

```
PUT /user_index

{
    "mappings": {
        "properties": {
        "type" : "keyword"
        },
        "age" : {
        "type" : "short"
        },
        "address" : {
        "type": "nested",
        "properties": {
        "province" : {
        "province" : {
        "type": "nested",
        "province" : {
        "type": "nested",
        "type": "nested",
        "province" : {
        "type": "nested",
        "type": "nested",
```

```
15 "type" : "keyword"
16 },
17 "city" : {
18 "type" : "keyword"
19 },
20 "street" : {
21 "type" : "keyword"
22 }
23 }
24 }
25 }
```

这个时候就需要使用nested对应的搜索语法来执行搜索了, 语法如下:

```
1 GET /user_index/_search
2 {
3 "query": {
4 "bool": {
5 "must": [
6 {
7 "nested": {
8 "path": "address",
9 "query": {
10 "bool": {
11 "must": [
12 {
13 "match": {
14 "address.province": "北京"
15 }
16 },
17 {
18 "match": {
19 "address.city": "天津"
20 }
21 }
22 ]
23 }
24 }
25 }
26 }
27 ]
28 }
29 }
30 }
```

虽然语法变的复杂了,但是在数据的读写操作上都不会有错误发生,是推荐的设计方式。 其原因是:

普通的数组数据在ES中会被扁平化处理,处理方式如下: (如果字段需要分词,会将分词数据保存在对应的字段位置,当然应该是一个倒排索引,这里只是一个直观的案例)

```
1 {
2    "login_name" : "jack",
3    "address.province" : [ "北京", "天津" ],
4    "address.city" : [ "北京", "天津" ]
5    "address.street" : [ "西三旗东路", "古文化街" ]
6 }
```

那么nested object数据类型ES在保存的时候不会有扁平化处理,保存方式如下:所以在搜索的时候一定会有需要的搜索结果。

```
1 {
2    "login_name" : "jack"
3  }
4  {
5    "address.province" : "北京",
6    "address.city" : "北京",
7    "address.street" : "西三旗东路"
8  }
9  {
10    "address.province" : "北京",
11    "address.city" : "北京",
12    "address.street" : "西三旗东路",
13  }
```

三、父子关系数据建模

nested object的建模,有个不好的地方,就是采取的是类似冗余数据的方式,将多个数据都放在一起了,维护成本就比较高

每次更新,需要重新索引整个对象(包括跟对象和嵌套对象)

ES 提供了类似关系型数据库中 Join 的实现。使用 Join 数据类型实现,可以通过 Parent / Child 的关系,从而分离两个对象

父文档和子文档是两个独立的文档

更新父文档无需重新索引整个子文档。子文档被新增,更改和删除也不会影响到父文档和 其他子文档。 要点:父子关系元数据映射,用于确保查询时候的高性能,但是有一个限制,就是父子数据必须存在于一个shard中

父子关系数据存在一个shard中,而且还有映射其关联关系的元数据,那么搜索父子关系数据的时候,不用跨分片,一个分片本地自己就搞定了,性能当然高

父子关系

- 定义父子关系的几个步骤
 - 。 设置索引的 Mapping
 - 。 索引父文档
 - 。 索引子文档
 - 。 按需查询文档

设置 Mapping

```
DELETE my_blogs

# 设定 Parent/Child Mapping

PUT my_blogs

{

"mappings": {

"properties": {

"blog_comments_relation": {

"type": "join",

"relations": {

"blog": "comment"
```

```
12 }
13 },
14 "content": {
15 "type": "text"
16 },
17 "title": {
18 "type": "keyword"
19 }
20 }
21 }
```

索引父文档

```
PUT my_blogs/_doc/blog1 
{
    "title":"Learning Elasticsearch",
    "content":"learning ELK @ geektime",
    "blog_comments_relation":{
        "name":"blog"
    }
}

PUT my_blogs/_doc/blog2
{
    "title":"Learning Hadoop",
    "content":"learning Hadoop",
    "blog_comments_relation":{
        "name":"blog"
    }
}
```

索引子文档

- 父文档和子文档必须存在相同的分片上
 - 确保查询 join 的性能
- 当指定文档时候,必须指定它的父文档 ID
 - 。 使用 route 参数来保证,分配到相同的分片

#索引子文档

```
1 PUT my blogs/ doc/comment1?routing=blog1
3 "comment":"I am learning ELK",
4 "username":"Jack",
5 "blog comments relation":{
6 "name":"comment",
7 "parent":"blog1"
8 }
9 }
PUT my_blogs/_doc/comment2?routing=blog2
12 {
13 "comment":"I like Hadoop!!!!!",
15 "blog_comments_relation":{
16 "name":"comment",
17 "parent":"blog2"
18 }
19 }
2.0
21 PUT my_blogs/_doc/comment3?routing=blog2
22 {
23 "comment": "Hello Hadoop",
```

```
"username":"Bob",
"blog_comments_relation":{
"name":"comment",
"parent":"blog2"

}
```

Parent / Child 所支持的查询

- 查询所有文档
- Parent Id 查询
- Has Child 查询
- Has Parent 查询

```
1 # 查询所有文档
2 POST my_blogs/_search
3 {}
5 #根据父文档ID查看
6 GET my_blogs/_doc/blog2
8 # Parent Id 查询
9 POST my_blogs/_search
10 {
11 "query": {
12 "parent_id": {
13 "type": "comment",
14 "id": "blog2"
15 }
16 }
17 }
19 # Has Child 查询,返回父文档
20 POST my_blogs/_search
22 "query": {
23 "has_child": {
24 "type": "comment",
25 "query" : {
26 "match": {
27 "username" : "Jack"
28 }
29 }
```

```
30 }
31 }
32 }
33 # Has Parent 查询, 返回相关的子文档
35 POST my_blogs/_search
36 {
37 "query": {
38 "has_parent": {
39 "parent_type": "blog",
40 "query" : {
41 "match": {
42 "title" : "Learning Hadoop"
43 }
44 }
45 }
46 }
```

使用 has_child 查询

- 返回父文档
- 通过对子文档进行查询
 - 。 返回具体相关子文档的父文档
 - 。 父子文档在相同的分片上, 因此 Join 效率高

使用 has_parent 查询

• 返回相关性的子文档

- 通过对父文档进行查询
 - 。 返回相关的子文档

使用 parent_id 查询

- 返回所有相关子文档
- 通过对付文档 Id 进行查询
 - 。 返回所有相关的子文档

访问子文档

• 需指定父文档 routing 参数

GET my_blogs/_doc/comment3

```
GET my_blogs/_doc/comment3?routing=blog2
```

```
{
    "_index" : "my_blogs",
    "_type" : "_doc",
    "_id" : "comment3",
    "found" : false
}
```

```
[
    "_index" : "my_blogs",
    "_type" : "_doc",
    "_id" : "comment3",
    "_version" : 2,
    "_seq_no" : 5,
    "_primary_term" : 1,
    "_routing" : "blog2",
    "found" : true,
    "_source" : {
        "comment" : "Hello Hadoop??",
        "username" : "Bob",
        "blog_comments_relation" : {
        "name" : "comment",
        "parent" : "blog2"
    }
}
```

```
1 #通过ID ,访问子文档
2 GET my_blogs/_doc/comment2
3 #通过ID和routing ,访问子文档
4 GET my_blogs/_doc/comment3?routing=blog2
```

更新子文档

• 更新子文档不会影响到父文档

```
POST my_blogs/comment3/_update?routing=blog2
{
   "doc":{
        "comment":"Hello Hadoop??"
    }
}
```

#更新子文档

```
PUT my_blogs/_doc/comment3?routing=blog2

{
    "comment": "Hello Hadoop??",

    "blog_comments_relation": {
        "name": "comment",
        "parent": "blog2"

        }

    }
```

嵌套对象 v.s 父子文档

Nested Object Parent / Child

优点: 文档存储在一起, 读取性能高、父子文档可以独立更新

缺点: 更新嵌套的子文档时, 需要更新整个文档、需要额外的内存去维护关系。读取性能

相对差

适用场景子文档偶尔更新,以查询为主、子文档更新频繁

四、文件系统数据建模

思考一下, github中可以使用代码片段来实现数据搜索。这是如何实现的?

在github中也使用了ES来实现数据的全文搜索。其ES中有一个记录代码内容的索引,大致数据内容如下:

```
1 {
```

我们可以在github中通过代码的片段来实现数据的搜索。也可以使用其他条件实现数据搜索。但是,如果需要使用文件路径搜索内容应该如何实现?这个时候需要为其中的字段 path定义一个特殊的分词器。具体如下:

```
1 PUT /codes
2 {
3 "settings": {
4 "analysis": {
5 "analyzer": {
6 "path_analyzer" : {
7 "tokenizer" : "path_hierarchy"
8 }
9 }
10 }
11 },
12 "mappings": {
13 "properties": {
14 "fileName" : {
15 "type" : "keyword"
16 },
17 "authName" : {
18 "type" : "text",
19 "analyzer": "standard",
20 "fields": {
21 "keyword" : {
22 "type" : "keyword"
23 }
24 }
25 },
26 "authID" : {
27 "type" : "long"
28 },
29 "productName" : {
30 "type" : "text",
31 "analyzer": "standard",
32 "fields": {
33 "keyword" : {
```

```
34 "type" : "keyword"
35 }
36 }
37 },
38 "path" : {
39 "type" : "text",
40 "analyzer": "path_analyzer",
41 "fields": {
42 "keyword" : {
43 "type" : "keyword"
44 }
45 }
46 },
47 "content" : {
48 "type" : "text",
49 "analyzer": "standard"
50 }
51 }
52 }
53 }
55 PUT /codes/_doc/1
56 {
57 "fileName" : "HelloWorld.java",
58 "authName" : "baiqi",
59 "authID" : 110,
60 "productName" : "first-java",
61 "path" : "/com/baiqi/first",
62 "content" : "package com.baiqi.first; public class HelloWorld { // some code... }"
64
65 GET /codes/_search
66 {
67 "query": {
68 "match": {
69 "path": "/com"
70 }
71 }
72 }
73
74 GET /codes/_analyze
75 {
76 "text": "/a/b/c/d",
77 "field": "path"
78 }
```

```
79
81 PUT /codes
82 {
83 "settings": {
84 "analysis": {
85 "analyzer": {
86 "path_analyzer" : {
87 "tokenizer" : "path_hierarchy"
89 }
90 }
91 },
92 "mappings": {
93 "properties": {
94 "fileName" : {
95 "type" : "keyword"
96 },
97 "authName" : {
98 "type" : "text",
99 "analyzer": "standard",
100 "fields": {
101 "keyword" : {
102 "type" : "keyword"
103 }
104 }
105 },
106 "authID" : {
107 "type" : "long"
108 },
109 "productName" : {
110 "type" : "text",
"analyzer": "standard",
112 "fields": {
113 "keyword" : {
114 "type" : "keyword"
115 }
116 }
117 },
118 "path" : {
119 "type" : "text",
"analyzer": "path_analyzer",
121 "fields": {
122 "keyword" : {
```

```
123 "type" : "text",
124 "analyzer": "standard"
125 }
126 }
127 },
128 "content" : {
129 "type" : "text",
130 "analyzer": "standard"
131 }
132 }
133 }
134 }
136 GET /codes/_search
137 {
138 "query": {
139 "match": {
140 "path.keyword": "/com"
142 }
143 }
144
145 GET /codes/_search
146 {
147 "query": {
148 "bool": {
149 "should": [
151 "match": {
152 "path": "/com"
153 }
154 },
155 {
156 "match": {
"path.keyword": "/com/baiqi"
158 }
159 }
160 ]
161 }
162 }
163 }
```

参考文档: https://www.elastic.co/guide/en/elasticsearch/reference/current/analysis-pathhierarchy-tokenizer.html

五、根据关键字分页搜索

在存在大量数据时,一般我们进行查询都需要进行分页查询。例如:我们指定页码、并指定每页显示多少条数据,然后Elasticsearch返回对应页码的数据。

1、使用from和size来进行分页

在执行查询时,可以指定from(从第几条数据开始查起)和size(每页返回多少条)数据,就可以轻松完成分页。

```
I from = (page - 1) * size
```

```
1 POST /es_db/_doc/_search
2 {
3 "from": 0,
4 "size": 2,
5 "query": {
6 "match": {
7 "address": "广州天河"
8 }
9 }
10 }
```

2、使用scroll方式进行分页

前面使用from和size方式,查询在1W-5W条数据以内都是0K的,但如果数据比较多的时候,会出现性能问题。Elasticsearch做了一个限制,不允许查询的是10000条以后的数据。如果要查询1W条以后的数据,需要使用Elasticsearch中提供的scroll游标来查询。

在进行大量分页时,每次分页都需要将要查询的数据进行重新排序,这样非常浪费性能。使用scroll是将要用的数据一次性排序好,然后分批取出。性能要比from + size好得多。使用scroll查询后,排序后的数据会保持一定的时间,后续的分页查询都从该快照取数据即可。

2.1、第一次使用scroll分页查询

此处,我们让排序的数据保持1分钟,所以设置scroll为1m

```
1 GET /es_db/_search?scroll=1m
2 {
3  "query": {
4  "multi_match":{
5  "query":"广州长沙张三",
6  "fields":["address","name"]
7  }
8  },
```

```
9 "size":100
10 }
```

执行后, 我们注意到, 在响应结果中有一项:

"_scroll_id": "DXF1ZXJ5QW5kRmV0Y2gBAAAAAAAAZEWY2VQZXBia1JTVkdhTWkwS19GaUYtQQ=="后续,我们需要根据这个_scroll_id来进行查询

2.2、第二次直接使用scroll id进行查询

```
1 GET _search/scroll?scroll=1m
2 {
3 "scroll_id":"DXF1ZXJ5QW5kRmV0Y2gBAAAAAAAAAAAZoWY2VQZXBia1JTVkdhTWkwS19GaUYtQQ=="
4 }
```

六、Elasticsearch SQL

ELASTICSEARCH SQL

使用熟悉的句法,体验 Elasticsearch 的奥妙

Elasticsearch 具有高速、灵活、可扩展等特点,能够满足您的数据需求,而且其还可以使用 SQL。使用传统数据库句法来解锁非传统性能,例如在 PB 量级的数据中进行全文本搜索,并实时获得结果。

Elasticsearch SQL允许执行类SQL的查询,可以使用REST接口、命令行或者是JDBC,都可以使用SQL来进行数据的检索和数据的聚合。

Elasticsearch SQL特点:

• 本地集成

Elasticsearch SQL是专门为Elasticsearch构建的。每个SQL查询都根据底层存储对相关节点有效执行。

• 没有额外的要求

不依赖其他的硬件、进程、运行时库, Elasticsearch SQL可以直接运行在 Elasticsearch集群上

• 轻量日高效

像SQL那样简洁、高效地完成查询

1、SQL与Elasticsearch对应关系

SQL	Elasticsearch
column (列)	field(字段)
row(行)	document(文档)
table(表)	index(索引)
schema(模式)	mapping(映射)
database server(数据库服务器)	Elasticsearch集群实例

2、Elasticsearch SQL语法

```
1 SELECT select_expr [, ...]
2 [ FROM table_name ]
3 [ WHERE condition ]
4 [ GROUP BY grouping_element [, ...] ]
5 [ HAVING condition]
6 [ ORDER BY expression [ ASC | DESC ] [, ...] ]
7 [ LIMIT [ count ] ]
8 [ PIVOT ( aggregation_expr FOR column IN ( value [ [ AS ] alias ] [, ...] ) ) ]
```

目前FROM只支持单表

3、职位查询案例

3.1、查询职位索引库中的一条数据

```
1 format: 表示指定返回的数据类型
2 //1.查询职位信息
3
4 GET /_sql?format=txt
5 {
6 "query":"SELECT * FROM es_db limit 1"
7 }
```

除了txt类型, Elasticsearch SQL还支持以下类型,

格式	描述
csv	逗号分隔符
json	JSON格式

	tsv	制表符分隔符
	txt	类cli表示
	yaml	YAML人类可读的格式
4		<u> </u>

3.2、将SQL转换为DSL

```
1 GET /_sql/translate
2 {
3 "query":"SELECT * FROM es_db limit 1"
4 }
```

结果如下:

```
1 {
2 "size" : 1,
3 "_source" : {
4 "includes" : [
5 "age",
6 "remark",
7 "sex"
8],
9 "excludes" : [ ]
"docvalue_fields" : [
"field" : "address"
14 },
16 "field" : "book"
17 },
19 "field" : "name"
21 ],
22 "sort" : [
24 "_doc" : {
25 "order" : "asc"
28 ]
29 }
```

3.4、职位全文检索

3.4.1、需求

检索address包含广州和name中包含张三的用户。

3.4.2、MATCH函数

在执行全文检索时,需要使用到MATCH函数。

```
1 MATCH(
2 field_exp,
3 constant_exp
4 [, options])
```

field_exp: 匹配字段

constant_exp: 匹配常量表达式

3.4.3、实现

```
1 GET /_sql?format=txt
2 {
3 "query":"select * from es_db where MATCH(address, '广州') or MATCH(name, '张三') limit 10"
4 }
```

4.4、通过Elasticsearch SQL方式实现分组统计

4.4.2、基于Elasticsearch SQL方式实现

```
1 GET /_sql?format=txt
2 {
3 "query":"select age, count(*) as age_cnt from es_db group by age"
4 }
```

这种方式要更加直观、简洁。

Elasticsearch SQL目前的一些限制

目前Elasticsearch SQL还存在一些限制。例如:不支持JOIN、不支持较复杂的子查询。所以,有一些相对复杂一些的功能,还得借助于DSL方式来实现。

七、Java API操作ES(上)

相关依赖:

```
1 <dependencies>
2 <!-- ES的高阶的客户端API -->
3 <dependency>
4 <groupId>org.elasticsearch.client</groupId>
5 <artifactId>elasticsearch-rest-high-level-client</artifactId>
6 <version>7.6.1</version>
7 </dependency>
8 <dependency>
9 <groupId>org.apache.logging.log4j</groupId>
10 <artifactId>log4j-core</artifactId>
11 <version>2.11.1</version>
12 </dependency>
13 <!-- 阿里巴巴出品的一款将Java对象转换为JSON、将JSON转换为Java对象的库 -->
14 <dependency>
15 <groupId>com.alibaba</groupId>
16 <artifactId>fastjson</artifactId>
17 <version>1.2.62</version>
18 </dependency>
19 <dependency>
20 <groupId>junit</groupId>
21 <artifactId>junit</artifactId>
22 <version>4.12</version>
23 <scope>test</scope>
24 </dependency>
25 <dependency>
26 <groupId>org.testng</groupId>
27 <artifactId>testng</artifactId>
28 <version>6.14.3</version>
29 <scope>test</scope>
30 </dependency>
32 </dependencies>
```

文档: 05 ElasticSearch笔记.note

链接: http://note.youdao.com/noteshare?

id=0c6581fe8e121e18dba9d22488cebf15&sub=467E78E05CE34249AC86C9B277D7ECA0