

2.3. HW 1 2233 6173 - 罗弘杰

答: ① 通过寄存器传参; ② 通过寄存器传递参数块的首地址; ③ 参数通过程序被压入栈中, 并通过 OS 弹出堆栈

2.6

答: 优点: ① 内核可以通过文件接口处理设备, 这是一种较简单的方式

② 有利于设备驱动程序代码

缺点: 有些设备支持的 API 难以获取

2.8

答: ① 共享内存 ② 消息传递;

① 长处: 一旦共享内存建立, 内核不再参与通信, 对于资源需求较少; 短处: 要求开发人员明确编写代码避免内存冲突且无法提供同步机制;

② 长处: 包含系统调用可以用作同步机制; 短处: 对资源要求比①高

2.14.

答: 对设计人员: { ① 系统容易调试
② 运行时较为安全

对用户: 虚拟机提供了在同一套物理系统上同时运行不同 OS 的平台

