

```
1  class Solution {
2  public:
3      bool searchMatrix(vector<vector<int>>& matrix, int target) {
4
5          // 确保矩阵不为空
6          if (matrix.empty() || matrix[0].empty())
7          {
8              return false;
9          }
10         int M = matrix.size();
11         int N = matrix[0].size();
12         int left1 = 0;
13         // 修改为 M - 1
14         int right1 = M - 1;
15         // 默认值为 M, 表示未找到行
16         int hang_index = M;
17         // 二分查找寻找目标行
18         while (left1 ≤ right1) {
19             int mid1 = (left1 + right1) / 2;
20             if (target < matrix[mid1][0]) {
21                 // 更新右边界
22                 right1 = mid1 - 1;
23             } else {
24                 // 记录当前行
25                 hang_index = mid1;
26                 // 移动到下一个可能的行
27                 left1 = mid1 + 1;
28             }
29         }
30         // 如果没有找到有效的行, 返回 false
31         if (hang_index == M || matrix[hang_index][0] > target)
32             return false;
33
34         // 二分查找目标列
35         int left2 = 0;
36         // 修改为 N - 1
37         int right2 = N - 1;
38         while (left2 ≤ right2) {
39             int mid2 = (left2 + right2) / 2;
40             // 找到目标
41             if (matrix[hang_index][mid2] == target) {
```

```
42         return true;
43     }
44     if (target < matrix[hang_index][mid2]) {
45         // 更新右边界
46         right2 = mid2 - 1;
47     } else {
48         // 更新左边界
49         left2 = mid2 + 1;
50     }
51 }
52
53 return false;
54 }
55 };``
56
```