

# 用户手册


211220047罗嘉璐

# 开始界面：

- 一共有3个按钮，分别为开始游戏，自定义地图，导出地图。
- 直接点击开始游戏：进入预先设计好的游戏界面和敌人行动路径（游戏体验感最好），开始界面之前有一段20s的动画，使用gif+MP3展示，可以选择跳过。
- 自定义地图：需要在map.txt文件中修改对应参数，可以修改地图大小，敌人行动路线（像素点形式）。
- 导出地图：直接点击什么都不会生成，点击开始游戏之后点击导出地图，会导出最佳地图大小，敌人行动轨迹，点击自定义地图之后点击导出地图，会导出和map.txt一样的mapout.txt.

# 游戏界面：

- 蓝色的圆圈为我方远战防御塔位置，每三个圈中最上面的圈可以点击产生对应效果，当没有防御塔时，左键点击最上面的圈，会出现选择框，可以选择三种防御塔中的一种，如果不想选择，点击其他位置则可以关闭选择框；当有防御塔时，且词缀不为0时，点击词缀，再点击最上面的圈，可以装备词缀；右键防御塔可以卸下词缀，第一次卸下第一个，如果第一个空，卸下第二个，如果都空则无变化。
- 敌人无双城士兵和我方近战防御塔夯昊随机出现，并随机选择敌人和近战夯昊带有加速/闪避/狂暴，加速可以使敌人二倍速移动，闪避可以越过近战夯昊，狂暴是二倍伤害。
- 远程防御塔：拥有4种词缀，群攻，放血，冰冻，狂暴。群攻使用gif，每次攻击4个敌人，放血使敌人持续掉血，冰冻使敌人停止行动，狂暴是二倍攻击。
- 当有敌人穿越地图，到达黄金棺材游戏结束，显示结算画面。



## 附加功能：

- 开始界面之前的故事背景小动画gif+mp3;
- 远程防御塔增加了三种词缀;
- 游戏时候的背景音乐使用MP3;
- 美观的ui界面 (doge)
- 使用不同的png和gif体现不同的词缀效果。