

linpack 测试及其分析

一、linpack 简介

linpack 是线性系统软件包(Linear system package) 的缩写。通过利用高性能计算机，用高斯消元法求解一元 N 次稠密线性代数方程组的测试，评价高性能计算机的浮点性能。当 Linpack 求解问题规模为 N 时，浮点计算次数为 $(\frac{2}{3} * N^3 + 3/2 N^2)$ ，若计算时间为 t ，则 HPL 测试值 = 计算量 $\times (\frac{2}{3} * N^3 + 3/2 N^2) / t$ 。^[1]

Linpack 测试包括三类，Linpack100、Linpack1000 和 HPL。前两种测试运行规模较小，已不是很适合现代计算机的发展，因此现在使用较多的测试标准为 HPL，因此本次讨论的主要是 HPL。

HPL 即 High Performance Linpack，也叫高度并行计算基准测试，它对数组大小 N 没有限制，求解问题的规模可以改变，除基本算法（计算量）不可改变外，可以采用其它任何优化方法。

二、HPL 算法简介

HPL 软件包是用来求解线性方程组 $Ax = b$ 的解。其中 $A = (a_{ij})_{n \times n}$ 为非奇异矩阵； $b = (b_1, b_2, \dots, b_n)^T$ ， $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$ ， A 与 b 均已知，而 x 是待求的 n 维向量。HPL 采用的方法为经典的 LU 分解法。而 LU 分解的算法最经典的是高斯消去法，有消元过程和回代过程两步。

首先需要将 A 矩阵分解为下三角矩阵 L 和上三角矩阵 U 两个矩阵。使得 $LU = A$ ，则 $Ax = b$ 可以转化为 $LUx = b$ ，令 $Ux = y$ ，则可以将问题转化为 $Ly = b$ ，解得 y 后再将 y 代入 $Ux = y$ 中，解得 x 。因为 L 和 U 都是三角矩阵，因此易使用追赶法得到解。“追”即分解过程，“赶”即是回代过程。

三、linpack 测试程序编译配置

测试环境：测试环境为自行组装的台式主机，机器配置为八个 Intel Core i7-6700K CPU @4.00GHz *8, 16G DDR4 内存，200G 机械硬盘，操作系统为 Ubuntu 18.04.3 LTS, MPI 和 HPL 的版本分别为 mpich-3.2 和 HPL2.3, BLAS 选择 OpenBLAS 软件包。

OpenBLAS 以及 mpich-3.2 的安装这里不做详细介绍，只对 HPL 编译选项进行描述：在 setup 文件夹下找到 Makefile.Linux_PII_FBLAS 文件，将文件内容拷贝到 Makefile.test。修改后内容如下：

```
SHELL      = /bin/sh

CD          = cd
CP          = cp
LN_S        = ln -s
MKDIR       = mkdir
RM          = /bin/rm -f
TOUCH       = touch

ARCH        = test

TOPdir      = /home/drone/linpack/hpl-2.3
INCdir      = $(TOPdir)/include
BINdir      = $(TOPdir)/bin/$(ARCH)
LIBdir      = $(TOPdir)/lib/$(ARCH)

HPLlib      = $(LIBdir)/libhpl.a

MPdir       = /home/drone/linpack/setmpich
MPinc       = -I$(MPdir)/include
MPlib       = $(MPdir)/lib/libmpi.a

LAdir       = /home/drone/linpack/setblas
LAinc       =
LAlib       = $(LAdir)/lib/libopenblas.a $(LAdir)/lib/libopenblas.so

F2CDEFS     = -DAdd__ -DF77_INTEGER=int -DStringSunStyle

HPL_INCLUDES = -I$(INCdir) -I$(INCdir)/$(ARCH) $(LAinc) $(MPinc)
HPL_LIBS     = $(HPLlib) $(LAlib) $(MPlib)

HPL_OPTS    =

HPL_DEFS     = $(F2CDEFS) $(HPL_OPTS) ${HPL_INCLUDES}

CC          = /home/drone/linpack/setmpich/bin/mpicc
CCNOOPT     = $(HPL_DEFS)
CCFLAGS     = $(HPL_DEFS) -fomit-frame-pointer -O3 -funroll-loops -W
CCFLAGS     = $(HPL_DEFS) -fomit-frame-pointer -O3 -funroll-loops -W -Wall -fuse-ld=gold -pthread -lm

LINKER      = /home/drone/linpack/setmpich/bin/mpif77
LINKFLAGS   = $(CCFLAGS)

ARCHIVER     = ar
ARFLAGS     = r
RANLIB      = echo
```

其中需要设置的量及其代表的意义。其余值不变。

```

ARCH          = test                      //需要和 Makefile 后面的名称一致
TOPdir        = /home/drone/linpack/hpl-2.3 //hpl 代码包解压位置
MPdir         = /home/drone/linpack/setmpich //mpi 库安装位置
LAdir         = /home/drone/linpack/setblas  //blas 库安装位置

//blas 库文件绝对路径
LAlib         = $(LAdir)/lib/libopenblas.a $(LAdir)/lib/libopenblas.so

//安装的 mpi 的 c 语言编译器
CC            = /home/drone/linpack/setmpich/bin/mpicc

//安装的 mpi 的 c 语言编译器选项
CFLAGS        = $(HPL_DEFS) -fomit-frame-pointer -O3 -funroll-loops -W -Wall -fuse-ld=gold -pthread -lm

//安装的 mpi 的 c 语言链接器
LINKER        = /home/drone/linpack/setmpich/bin/mpif77

```

在设置完成后在 bin 文件夹下会生成 xhpl 文件作为测试程序，hpl.dat 为输入配置文件。

运行 `mpirun -np X ./xhpl` 即可运行程序。

四、linpack 测试结果分析

HPL.dat 文件是 linpack 测试中需要输入的文件，以下是本次测试的一些配置。

```

N      : 20000  21000
NB     : 192   232   256
PMAP   : Column-major process mapping
P      : 2
Q      : 2
PFACT  : Left  Crout  Right
NBMIN  : 2     4
NDIV   : 2
RFACT  : Left  Crout  Right
BCAST  : 1ring
DEPTH  : 0
SWAP   : Mix (threshold = 64)
L1     : transposed form
U      : transposed form
EQUIL  : yes
ALIGN  : 8 double precision words

```

其中 n 表示所要解决的方程组的大小，NB 表示分块大小， $P*Q$ 表示所开的进程数量。其余数字不需要更改。

摘取以下两种结果会发现 NB 分块大小会对计算速率有影响，这算是 linpack 中 LU 分解算法导致的原因。测算出来本次测试单个节点的峰值速率为当 N 为 21000 时分块大小为 192 时的速率为 87.307Gflops.

WC00L2R4				WC00L2C4			
N	NB	Time	Gflops	N	NB	Time	Gflops
20000	192	63.92	83.45	20000	192	93.84	56.841
20000	232	62.29	85.633	20000	232	86.53	61.643
20000	256	64.86	82.233	20000	256	101.75	52.42
21000	192	70.72	87.307	21000	192	109.8	56.237
21000	232	73.79	83.675	21000	232	94.87	65.083
21000	256	76.38	80.836	21000	256	116.27	53.108

以上数据均是整理出来的，最终计算结果都是通过的。