# 软件代码移交规范

## 整理移交清单：

统计一共需要移交的各代码项目，每个项目按照以下流程移交

## 移交设计文档：

1. 软件设计目的 （必须符合合同要求，并且通过检验）
2. 软件设计图纸 （构架图，核心流程图， 数据结构图）
3. 软件设计文档 （代码规范，注释规范，API文档，帮助文档，协议文档），代码规范和注释规范必须统一完整，文档结构清晰

## 移交代码仓库：

1. 从代码仓库中检出的**代码目录结构** 与 **软件模块关系** 要描述清楚
2. 代码仓库需要包含完整的开发历史记录
3. 代码仓库中要包含构建环境所需要的文件（比如工程文件）
4. 从代码仓库检出某个版本后能直接进入构建环节

## 开发环境建立

从代码仓库检出最终发行版本的工程，提供编译构建需要的条件（列出清单，如开发工具，所需三方库，第三方代码等；第三方库和代码须注明版权）；如合同中明确规定了开发环境，不得违反合同规定

## 编译系统建立

用建立好的开发环境打开从代码仓库检出的最终发行版工程并进行编译，需要提供详细的编译步骤，如有多种编译选项，需要一一注明，存在第三方库依赖的需要注明第三方库的版本，编译参数；如合同中明确规定了编译系统，不得违反合同规定

## 编译验收主程序

按照设置好的编译参数编译构建项目，如果编译构建结果需要其他文件或运行环境辅助才可运行，提供相关文件或者运行环境的建立过程，如涉及第三方版权，必须注明；如合同中明确规定了运行环境，不得违反合同规定

## 软件功能测试

提交编译构建的结果给软件操作人员测试软件功能是否满足合同中提出的要求，注意测试软的稳定性（软件功能测试应该先于代码移交测试完毕，这里的功能测试是检测编译过程是否能产生正确的结果）

## 开发接口验收

如合同规定需要提供开发接口，需开发商按照编码和注释规范提供相应的API文档，数据结构说明；开发结构按照功能模块划分，每个功能模块的API提供一个演示程序，该演示程序需要使用到本模块所有接口。由开发人员编译演示程序并测试其是否达到演示结果。

## 项目限制说明

按照合同中规定的需求，如果因各种原因存在一些极限条件（比如最大在线人数，支持的文件大小极限等），必须给出这些极限条件并说明具体原因，不得人为加入限制条件和后门代码。

## 性能测试

按照规定的性能需求，开发商提供完善的测试报告，以及测试说明文件，验收人员对比测试报告是否满足需求，按照测试说明文件搭建测试环境检验测试报告是否匹配。

## 最小注释规范

1. 源代码文件头部需要包含文件注释，说明本文件名字，建立人员，建立日期，本文件包含内容的概述
2. 类或模块需要包含针对类或模块的注释，描述清楚该类或模块的名字，继承关系，接口，数据结构，主要功能
3. 函数需要描述清楚参数（包含参数方向），返回值，具体功能；如果存在地址传递（参数或者返回值）需说明该地址引用资源由调用者（caller）还是被调用(callee)函数分配，调用者是否需要负责资源释放
4. 代码注释按照逻辑流程依步分割描述清楚每个步骤的执行逻辑