

给定一个字符串，请你将字符串重新编码，将连续的字符替换成“连续出现的个数+字符”。
比如字符串 AAAABCCDAA 会被编码成 4A1B2C1D2A。

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
void printString(string str){
```

```
    string::size_type i=0;
```

```
    int count=1;
```

```
    for(i=0; i<str.size(); ++i){
```

```
        if (str[i] == str[i+1]){
```

```
            ++count;
```

```
            continue;
```

```
        }
```

```
        cout << count << str[i];
```

```
        count = 1;
```

```
    }
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    string str = "AAAABCCDAA";
```

```
    printString(str);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

在一个 $N \times N$ 的数组中寻找所有横，竖，左上到右下，右上到左下，四种方向的直线连续 D 个数字的和里面最大的值

卡最后一个案例 的注意题意，连续的 D 个数，也就是不包括小于 D 个数的答案，当然讲道理 D 个数的和

大于 $D-1$ 个数的和，算不算都无所谓，但是不包括有负数的情况，所以会出现极端情况，

D-1 个数的

和大于 D 个数和，所以避免计算小于 D 个数的和，这样不会卡最后一个案例

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
const int N=100;
int arr[N][N];

int main()
{
    int i,j,k;
    int n,d;
    int sum=0;
    int ans[N][N];
    cin>>n>>d;
    for(i=0; i<n; i++){
        for(j=0; j<n; j++){
            cin>>arr[i][j];
        }
    }
    int m1 = 0;//横行
    for(i=0; i<n; i++){
        for(j=0; j<n; j++){
            sum = 0;
            for(k=0; k<d; k++){
                if(j+k>=n) break;
                sum += arr[i][j+k];
            }
            if(m1 < sum){
                m1 = sum;
            }
        }
    }
    //cout<<m1<<endl;
    int m2=0; //竖列
    for(i=0; i<n; i++){
        for(j=0; j<n; j++){
            sum = 0;
            for(k=0; k<d; k++){
                if(j+k>=n) break;
                sum += arr[j+k][i];
            }
            if(m2 < sum){
                m2 = sum;
            }
        }
    }
}
```

```
    }
}
}
//cout<<m2<<endl;
int m3=0; //左上到右下
for(i=0; i<n; i++){
    for(j=0; j<n; j++){
        sum = 0;
        for(k=0; k<d; k++){
            if(i+k>= n || j+k >= n) break;
            sum += arr[i+k][j+k];
        }
        if(m3<sum){
            m3 = sum;
        }
    }
}
//cout<<m3<<endl;
int m4=0; //右上到左下
for(i=0; i<n-d+1; i++){
    for(j=n-1; j>=0; j--){
        sum = 0;
        for(k=0; k<d; k++){
            if(i+k>=n || j-k<0 ) break;
            sum += arr[i+k][j-k];
        }
        //cout<<sum<<" ";
        if(m4<sum){
            m4 = sum;
        }
    }
}
//cout<<m4<<endl;
int ma=0;
ma = max(ma,m1);
ma = max(ma,m2);
ma = max(ma,m3);
ma = max(ma,m4);
cout<<ma<<endl;
return 0;
}
```

大家一定玩过“推箱子”这个经典的游戏。具体规则就是在一个 $N \times M$ 的地图上，有 1 个玩家、1 个箱子、1 个目的地以及若干障碍，其余是空地。玩家可以往上下左右 4 个方向移动，但

是不能移出地图或者移动到障碍里去。如果往这个方向移动推到了箱子，箱子也会按这个方向移动一格，当然，箱子也不能被推出地图或推到障碍里。当箱子被推到目的地以后，游戏目标达成。现在告诉你游戏开始是初始的地图布局，请你求出玩家最少需要移动多少步才能够将游戏目标达成。

开个四维 $vis[x][y][xb][yb]$ 代表人在 (x,y) ，箱子在 (xb,yb) 这个状态的最小步数。

```
#include<iostream>
```

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<queue>
```

```
using namespace std;
```

```
struct q{
```

```
    int x,y,xb,yb;
```

```
    q(int x,int y,int xb,int yb):x(x),y(y),xb(xb),yb(yb){}
```

```
};
```

```
int a[]={0,0,1,-1},b[]={1,-1,0,0};
```

```
char mp[10][10];
```

```
int vis[10][10][10][10];
```

```
int bx,by,sx,sy,ex,ey,n,m;
```

```
int bfs()
```

```
{
```

```
    vis[sx][sy][bx][by]=1;
```

```
    q p(sx,sy,bx,by);
```

```
    queue<q> que;
```

```
    que.push(p);
```

```
    while(que.size())
```

```
    {
```

```
        p=que.front();que.pop();
```

```
if(p.xb==ex&& p.yb==ey)return vis[p.x][p.y][p.xb][p.yb]-1;

for(int i=0;i<4;i++)

{

    int nx=p.x+a[i],ny=p.y+b[i];

    if(nx<0 || ny<0 || mp[nx][ny]=='#' || nx>=n || ny>=m)continue;

    if(nx==p.xb&&ny==p.yb)

    {

        if(nx+a[i]<0 || ny+b[i]<0 || mp[nx+a[i]][ny+b[i]]=='#' || nx+a[i]>=n || ny+b[i]>=m)continue;

        if(vis[nx][ny][nx+a[i]][ny+b[i]])continue;

        vis[nx][ny][nx+a[i]][ny+b[i]]=vis[p.x][p.y][p.xb][p.yb]+1;

        que.push(q(nx,ny,nx+a[i],ny+b[i]));

    }

    else{

        if(vis[nx][ny][p.xb][p.yb])continue;

        vis[nx][ny][p.xb][p.yb]=vis[p.x][p.y][p.xb][p.yb]+1;

        que.push(q(nx,ny,p.xb,p.yb));

    }

}

return -1;

}

int main()
```

```
{  
  
    scanf("%d%d",&n,&m);  
  
    for(int i=0;i<n;i++)  
  
        scanf("%s",mp[i]);  
  
    for(int i=0;i<n;i++)  
  
        for(int j=0;j<m;j++)  
  
            if(mp[i][j]=='*')bx=i,by=j;  
  
            else if(mp[i][j]=='X')sx=i,sy=j;  
  
            else if(mp[i][j]=='@')ex=i,ey=j;  
  
    cout<<bfs()<<endl;  
  
    return 0;  
  
}
```

在一条无限长的跑道上, 有 N 匹马在不同的位置上出发开始赛马。当开始赛马比赛后, 所有的马开始以自己的速度一直匀速前进。每匹马的速度都不一样, 且全部是同样的均匀随机分布。在比赛中当某匹马追上了前面的某匹马时, 被追上的马就出局。 请问按以上的规则比赛无限长的时间后, 赛道上剩余的马匹数量的数学期望是多少

```
import java.util.*;  
public class Main{  
    static int count = 0;  
    public static int remain(int[] array){  
        int max = array[0];  
        int remain_num = 0;  
        for(int i = 0; i < array.length; ++i){  
            if(max <= array[i]){  
                max = array[i];  
                ++remain_num;//这匹马会留下  
            }  
        }  
        return remain_num;  
    }  
}
```

```
public static void swap(int[] array,int i, int j){
    int tmp = array[i];
    array[i] = array[j];
    array[j] = tmp;
}
public static void solve(int[] array, int idx){
    if(idx == array.length - 1){
        count += remain(array);
        return ;
    }
    for(int i = idx; i < array.length; ++i){
        swap(array, idx, i);
        solve(array, idx + 1);
        swap(array,idx,i);
    }
}

public static void main(String[] arg){
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    while(sc.hasNext()){
        int num = sc.nextInt();
        int[] array = new int[num];
        for(int i = 0; i < num; ++i){
            array[i] = i + 1;
        }
        solve(array,0);
        double res = count*1.0;
        for(int j = 0; j < array.length; ++j){
            res = res/array[j];
        }
        String str = String.format("%.4f", res);
        System.out.println(str);
        count = 0;
    }
}
```