



下列哪个操作是W3C 标准定义的阻止事件向父容器传递:

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)

`e.preventDefault()`
`e.cancelBubble=true`
`e.stopPropagation()`
`e.stopImmediatePropagation()`

以下关于盒子模型描述正确的是:

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

标准盒子模型中: 盒子的总宽度 = 左右 margin + 左右 border + 左右 padding + width

IE 盒子模型中: 盒子总宽度 = 左右 margin + 左右 border + width

标准盒子模型中: 盒子的总宽度 = 左右 margin + 左右 border + width

IE 盒子模型中: 盒子总宽度 = width

使用 CSS 的 flexbox 布局, 不能实现以下哪一个效果:

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

三列布局, 随容器宽度等宽弹性伸缩

多列布局, 每列的高度按内容最高的一列等高

三列布局, 左列宽度像素数确定, 中、右列随容器宽度等宽弹性伸缩

多个宽高不等的元素, 实现无缝瀑布流布局

关于HTML 语义化, 以下哪个说法是正确的?

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

语义化的 HTML 有利于机器的阅读, 如 PDA 手持设备、搜索引擎爬虫; 但不利于人的阅读

Table 属于过时的标签, 遇到数据列表时, 需尽量使用 div 来模拟表格

语义化是 HTML5 带来的新概念, 此前版本的 HTML 无法做到语义化

Header、article、address 都属于语义化明确的标签

关于HTTP 协议, 下面哪个说法是正确的?

HTTP 协议是有状态协议。

以下是一个Http 链接的 response 的响应头: GET /xxx/xxx/js/lib/test.js HTTP/1.1 Host: 127.0.0.1 Connection: keep-alive Pragma: no-cache Cache-Control: no-cache Accept: */*

RESTful 接口中, 利用 HTTP 协议的 method 字段来描述要对资源操作的方式, 比如 GET 表示获取资源, POST 表示新增一个资源, PUT 表示更新资源, DELETE 表示删除资源等等。

一个 HTTP 请求返回的 HTTP 状态码中, 304 表示临时重定向。



使用 `for in` 循环数组中的元素会枚举原型链上的所有属性，过滤这些属性的方式是使用 **1** 函数

参考答案 `hasOwnProperty`

在空白处填入适当的代码使输出结果成立：

```
function showMoney( ) {
```

```
};
```

```
var personA = new Object;
```

```
var personB = new Object;
```

```
personA.money= "100";
```

```
personB.money= "150";
```

```
personA.showMoney= showMoney;
```

```
personB.showMoney= showMoney;
```

输出结果：

```
personA.showMoney( ); //"100"
```

```
personB.showMoney( ); //"150"
```

你的答案 (错误)

参考答案 `return this.money;`

删除给定数组中的第二项和第三项，并且在得到的新的数组中第二项后面添加一个新的值

```
var arr1 = ['a','b','c','d','e'];
```

```
var arr2 = arr1. ( , , 'newvalue')
```

你的答案 (错误)

参考答案 `splice`

写一个求和的函数 `sum`，达到下面的效果

```
1 // Should equal 15
```

```
2 sum(1, 2, 3, 4, 5);
```

```
3 // Should equal 0
```

```
4 sum(5, null, -5);
```

```
5 // Should equal 10
```

```
6 sum('1.0', false, 1, true, 1, 'A', 1, 'B', 1, 'C', 1, 'D', 1,
```

```
7 'E', 1, 'F', 1, 'G', 1);
```



```
8 // Should equal 0.3, not 0.30000000000000004
9 sum(0.1, 0.2);
```

你的答案

- 添加笔记
-
- 求解答(13)
- 收藏
- 纠错

参考答案

```
1 function sum() {
2     var nResult = 0;
3     for (var i = 0, l = arguments.length; i < l; i++) {
4         nResult += window.parseFloat(arguments[i]) || 0;
5     }
6     return nResult.toFixed(3) * 1000 / 1000;
7 }
```

请写一个表格以及对应的CSS，使表格奇数行为白色背景，偶数行为灰色背景，鼠标移上去时为黄色背景。

你的答案

- 添加笔记
-
- 求解答(0)
- 收藏
- 纠错

参考答案

```
1 <table class="table">
2   <tr><td>第一行</td></tr>
3   <tr><td>第二行</td></tr>
4   <tr><td>第三行</td></tr>
5   <tr><td>第四行</td></tr>
6 </table>
7
8 <style>
9   .table tr:nth-child(2n-1) {
10       background-color:white;
11   }
12   .table tr:nth-child(2n) {
13       background-color:grey;
14   }
```



更多
礼包
扫码关注



```
15     .table tr:hover{
16         background-color:yellow;
17     }
18 </style>
```

写一个 `traverse` 函数，输出所有页面宽度和高度大于 50 像素的节点。

```
1  function traverse(oNode) {
2      var aResult = [];
3      oNode = oNode || document.body;
4      if (oNode.style) {
5          var nWidth = window.parseInt(oNode.style.width, 10) || 0;
6          var nHeight = window.parseInt(oNode.style.height, 10) || 0;
7          if (nWidth > 50 && nHeight > 50) {
8              aResult.push(oNode);
9          }
10     }
11     var aChildNodes = oNode.childNodes;
12     if (aChildNodes.length > 0) {
13         for (var i = 0, l = aChildNodes.length; i < l; i++) {
14             var oTmp = aChildNodes[i];
15             aResult = aResult.concat(traverse(oTmp));
16         }
17     }
18     return aResult;
19 }
```



icebear.me

白熊事务所致力为准备求职的小伙伴提供优质的资料礼包和高效的求职工具。礼包包括**互联网、金融等行业的求职攻略**；**PPT模板**；**PS技巧**；**考研资料**等。

微信扫码关注：**白熊事务所**，获取更多资料礼包。

登陆官网：**www.icebear.me**，教你如何**一键搞定名企网申**。