

32 位系统中, 定义\*\*a[3][4],则变量占用内存空间为()。

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

- 4
- 48
- 192
- 12

二维数组 X 按行顺序存储, 其中每个元素占 1 个存储单元。若 X[4][4]的存储地址为 Oxf8b82140,X[9][9]的存储地址为 Oxf8b8221c,则 X[7][7]的存储地址为()。

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

- Oxf8b821c4
- Oxf8b821a6
- Oxf8b82198
- Oxf8b821c0

线性表的长度为 10, 在最坏情况下, 冒泡排序需要比较次数为 ( )。

正确答案: D 你的答案: 空 (错误)

- 40
- 42
- 44
- 45

下面函数的时间复杂度是

```
1 long foo(long x) {  
2     if(x<2) return 1;  
3     return x*x*foo(x-1);  
4 }
```

正确答案: A 你的答案: 空 (错误)

- O(N)
- O(N^2)
- O(N^3)
- O(N!)

22 个顶点的连通图中边的条数至少为 ( )

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)

- 18
- 20
- 21
- 23

写出下列代码的输出内容（）

```
1  #include<stdio.h>
2  int inc(int a)
3  {
4      return (++a);
5  }
6  int multi(int *a,int *b,int *c)
7  {
8      return (*c=*a* *b);
9  }
10 typedef int (FUNC1)(int in);
11 typedef int (FUNC2)(int*,int*,int*);
12 void show(FUNC2 fun,int arg1,int *arg2)
13 {
14     FUNC1 p=&inc;
15     int temp=p(arg1);
16     fun(&temp,&arg1,arg2);
17     printf("%d\n",*arg2);
18 }
19 int main()
20 {
21     int a;
22     show(multi,10,&a);
23     return 0;
24 }
```

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

100  
110  
120  
0

有 36 辆自动赛车和 6 条跑道，没有计时器的前提下，最少用几次比赛可以筛选出最快的三辆赛车？

正确答案: B 你的答案: 空 (错误)

7  
8  
9  
10

下列哪些 http 方法对于服务端和客户端一定是安全的？（）

正确答案: C 你的答案: 空 (错误)

GET

HEAD  
TRACE  
OPTIONS  
POST

一个系统, 提供多个 **http** 协议的接口, 返回的结果 **Y** 有 **json** 格式和 **jsonp** 格式。Json 的格式为{"code":100,"msg":"aaa"},为了保证该协议变更之后更好的应用到多个接口, 为了保证修改协议不影响到原先逻辑的代码, 以下哪些设计模式是需要的?协议的变更指的是日后可能返回 **xml** 格式, 或者是根据需求统一对返回的消息进行过滤。()

正确答案: A B D 你的答案: 空 (错误)

Aadapter  
factory method  
proxy  
decorator  
composite

对于定义"**int \*p**",下列哪些说明可能是正确的?()

正确答案: A D 你的答案: 空 (错误)

p 是一个指向 **int** 型值的指针  
p 是一个指向一维数组的指针  
p 是一个指向二维数组的指针  
p 是一个动态数组

关于操作系统 **heap** 与 **stack** 说法中, 正确的是 ( )。

正确答案: B C 你的答案: 空 (错误)

**stack** 由编译器自动分配和释放, 存放函数的参数值, 局部变量, 全局变量的值  
**heap** 一般由程序员分配和释放, 若程序员不释放, 可能会造成操作系统的内存泄露  
**stack** 由系统自动分配, 无需程序员干涉, **heap** 需要手动申请  
**heap** 与 **stack** 都会在初始大小空间用满时, 系统自动增加其大小