

# 2015 腾讯游戏策划笔试题目

## 一、 基础知识选择题(单选)

1. 在“驯龙高手”系列电影中，男主角属于哪个种族?()

A、日耳曼人 B、罗马人 C、维京人 D、斯巴达人

2. “雷神托尔”是哪个神话中的人物?()

A、希腊神话 B、北欧神话 C、玛雅神话 D、罗马神话

3. 应对雾霾污染、改善空气质量的首要人物是控制()

A、汽车尾气 B、工业生产排放的废气 C、PM2.5 D、建筑工地和道路交通产生的扬尘

4. 一下哪个产品不是出自腾讯?()

A、微云 B、滴滴打车 C、财付通 D、微信

5. “中国国际数码互动娱乐展览会”的英文缩写是()

A、TGS B、TGA C、E3 D、CJ

6. 有 10 颗糖，如果每天至少吃一颗(多不限)，吃完为止，问有多少种不同的吃法?()

A、144 B、217 C、512 D、640

7. 第一部编年体史书是()

A、山海经 B、春秋 C、资治通鉴 D、史记

8. 《海贼王》主角路飞吃了哪种恶魔果实()

A、烟雾果实 B、沿江果实 C、橡胶果实 D、黑暗果实

9. 《洛神赋》是谁的作品?()

A、曹操 B、曹植 C、蒲松龄 D、李贺

10. 以下哪一场战役不是以少胜多的战役?()

A、夷陵之战 B、巨鹿之战 C、淝水之战 D、官渡之战

11. 以下哪个角色不是出自《火影忍者》?()

A、大蛇丸 B、旗木卡卡西 C、黑崎一护 D、李洛克

12. 以下哪部电影不是出自美国?()

A、被解救的姜戈 B、逃离德黑兰 C、三傻大闹宝莱坞 D、少年派的奇幻漂流

13. 以下不属于“美国漫画英雄”系列的是()

A、蝙蝠侠 B、超人 C、战神奎托斯 D、雷神索尔

14. 以下哪一个公司的主要业务与其他三个不同?()

A、facebook B、亚马逊 C、阿里巴巴 D、eBay

15. 以下哪个体育项目起源于中国?()

A、篮球 B、马术 C、乒乓球 D、围棋

## 二、专业知识选择题(单选)

16. 下面哪个网站是因为大型游戏《魔兽世界》而被人熟知的?()

A、A9VG B、ACFAN C、COLG D、NGA

17. 以下哪款游戏与其他三款游戏的游戏类型不一样?()

A、斗战神 B、逆战 C、使命召唤 D、穿越火线

18. 下面这些名词中，哪个是游戏里的冲锋枪?()

A、SLSWG B、苏 27 C、UMP45 D、T95

19. FIFAOnline 3 的开发商是()

A、腾讯 B、暴雪 C、索尼 D、美国艺电

20. 下面那款游戏不是腾讯的?()

A、天天炫斗 B、刀塔传奇 C、全民飞机大战 D、全民水浒

21. “植物大战僵尸” 中 “向日葵” 的作用是()

A、发射葵花籽攻击正前方的第一个目标，每次攻击射出一颗葵花籽

B、产出阳光 C、每隔一段时间灼烧前方所有僵尸 D、冻住触及到自身的一个僵尸

22. 以下解释错误的是()

A、DPS：每秒输出伤害 B、AOE：范围性作用技能 C、BUFF：自己或者敌方英雄身上持续性的负面魔法效果 D、DOT：持续伤害

23. 一下四款手机游戏中，哪款游戏类型和其他三款不一样?()

A、我叫 MT B、大掌门 C、时空猎人 D、刀塔传奇

24. 下面哪一个职业没有出现在《暗黑破坏神 3》中?()

A、野蛮人 B、武僧 C、死亡骑士 D、恶魔猎人

25. 以下哪个系统设定与手机弹幕类游戏的玩法最不匹配?()

A、好友系统 B、不需要手动操作的自动战斗系统 C、积分排名系统 D、

## 死亡复活系统

26. 以下哪个系统术语游戏社区化的范畴?()

A、任务系统 B、战斗系统 C、体力系统 D、家庭系统

27. 英雄联盟中以下哪个角色没有魔法值?()

A、提莫 B、卡萨丁 C、赵信 D、兰博

28. 相比大型客户端游戏，对手机游戏的描述错误的是()

A、游戏内容相对客户端游戏轻量化 B、游戏用户玩游戏的时间更加碎片化 C、游戏开发周期较短

D、注重玩家之间的实时交互

29. 以下哪个游戏是 3D 游戏?()

A、我叫 MT B、神仙道 C、剑灵 D、梦幻西游

30. 以下哪个不属于《魔兽世界》的资料片?()

A、冰封王座 B、大地的裂变 C、巫妖王之怒 D、熊猫人之谜

### 三、简答题

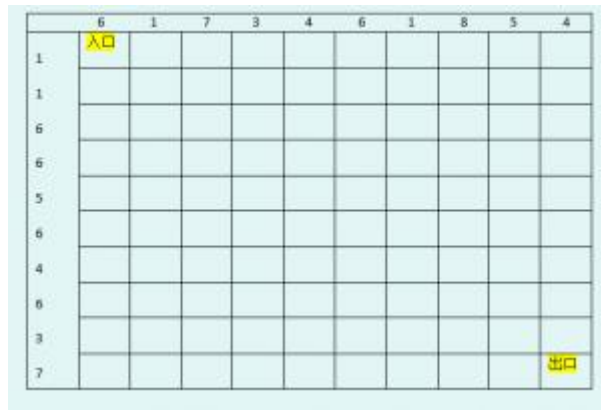
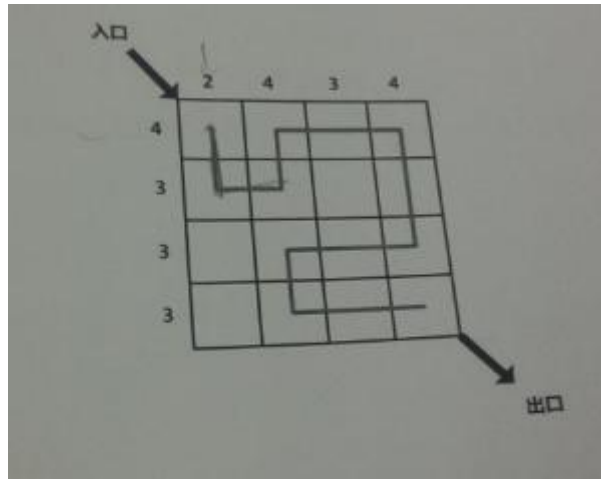
1.当前比较流行的手机游戏及部分网页游戏，在其系统设计中都会有“体力” 这项设定玩家进行闯关，下副本都会消耗“体力”，同时“体力”也会随着时间慢慢恢复，试论述这样做的好处都有哪些并举例说明。要求：好处不得少于2条。

2.运用你的逻辑推理能力，找出一条路径，使之满足以下条件要求：

(1)从开始到结束，连线必须是水平或垂直的

(2)各行各列的起始数字代表这行或这列所必须经过的格子数量

下面是一个简单的例子。



3.假设三个人要在纸上写下金额，而且不能说出来，他们必须在 **0-100** 之间挑一个整数，所写数字最小的人则可以得到他所写的金额，假如出现平手，总奖金则由赢的人平分。

例如：甲写 53，乙写 22，丙写 30；那么乙就可以得到 22 元，其他人不得钱。

在所有人都理性的情况下，他们的决定是什么？



4.请为以下技能的技能效果进行技能命名，并重新对当前的技能效果描述进行包装润色(此款游戏题材为三国题材游戏)

技能 1：给予目标造成 121%的武器伤害，并有 50%几率击退敌人

技能 2：使用技能之后，收到的所有伤害降低 65%，持续 5 秒

技能 3：使用技能之后，使你和 30 码内的友军防御力提升 100%，持续 60 秒

技能 4：使用技能之后，一跃而起，对目标区域 8 码内的目标造成 70%的武器伤害