Wait() 和notify()

线程通信概念：线程是操作系统中独立的个体，但这些个体如果不经过特殊处理就不能成为一个整体，线程间的通信就成为整体的必用方式之一，当线程存在通信指挥，系统间的交互性会更强大，在提高CPU利用率的同时还会使开发人员对线程任务在处理的过程中进行有效的把控与监督。

使用wait/notify 方法实现线程间的通信（注意这两个方法都是object类的方法，换句话说java为所有的对象都提供了这两个方法）

1.wait和notify必须配合synchronized关键字使用

2.wait方法释放锁，notify方法不释放锁