洛灵 RainbowBird

Go 开发工程师 | 全栈开发工程师

6 简介

全栈工程师,从前端开发起步,专注**云原生**和 **Web3 基础设施**领域。深入掌握 **Go 微服务开发、Kubernetes 集群管理**以及**区块链节点运维**,同时对 LLM 与 AI Agent 等前沿技术有深入研究。

具备端到端的全链路开发能力,能独立完成从前端界面到后端微服务的完整系统设计。专长于**高性能 Go 服务开发、云原生架构设计**和 Web3 基础设施建设。在多个项目中负责微服务架构设计、高可用性方案制定、数据持久化方案选型,以及基于云服务的成本优化工作。

在 DevOps 实践中,设计并实现了基于 Kubernetes 的**区块链节点管理平台**,支持多链节点的自动化部署与运维,实现系统可用性 99.99%。同时构建了完整的 CI/CD 流水线和监控告警体系,确保服务稳定性。

热衷技术创新与实践,在 Web3、云原生和 AI 领域持续探索。善于快速掌握并整合新技术,致力于打造高可靠、可扩展的企业级解决方案。

▶ 技能

后端开发: Go (1.20+), 微服务架构, gRPC / REST API, 分布式系统设计

云原生: Kubernetes, Docker, AWS, CI/CD

技术栈: Echo·Fx·Ent, Kafka·Redis, PostgreSQL, TypeScript·Python

可观测性: Prometheus, Grafana, OpenTelemetry, ELK

全栈开发: Vue3 / React, Vite · Pinia, Serverless, Monorepo



Go 高级开发工程师

在 八位猫 工作 上海

2024.06 - 至今

区块链基础设施与微服务架构

- · 主导区块链基础设施建设,基于 Kubernetes 构建高可用多链节点集群,支持 Ethereum、Astar 等主流公链,通过多可用区部署与自动故障转移,实现系统可用性 99.99%
- · 设计三层立体化告警机制,包括服务主动告警、日志智能分析及 K8s 健康检查,配合自动化运维脚本,将故障平均恢复时间(MTTR)优化至5分钟以内
- · 优化跨语言 RPC 工作流,设计基于 GitHub Actions 的 Protobuf 自动化生成与同步方案,显著提升团队协作效率,降低接口维护成本
- · 推行测试驱动开发 (TDD),构建完整测试工具链,包括数据库与缓存 Mock 框架,实现核心业务 95% 测试覆盖率,生产环境故障率降低 70%

分布式事件处理系统

- · 设计高性能分布式队列中间件,基于 Fx 依赖注入与 Echo 框架,结合 Kafka 消息队列和 Redis 分布式缓存,实现可靠的事件处理,支撑日均百万级交易规模
- · 实现智能数据分片与多级缓存策略,优化查询性能提升 5 倍,将平均响应时间控制在 50ms 以内,大幅提升用户体验
- · 深度整合 OpenTelemetry 可观测性框架,实现全链路追踪与性能监控,配合 Swagger 自动化文档,研发效率提升 60%
- · 打造灵活的动态管理平台,支持 RBAC 权限控制与低代码表单配置,降低系统维护成本,提升业务响应效率
- · 构建端到端 DevOps 系统, 实现从代码提交到生产部署的全流程自动化, 通过金丝雀发布与自动回滚确保系统稳定性达 99.9%

〈/〉项目经历

Guii.AI 后端负责人 **②** 2024.07 - 2024.12

HonoJS, Supabase, PostgreSQL, Redis, Drizzle, OpenRouter

- · 一款 AI 驱动的前端开发工具,支持自然语言生成与调整界面,覆盖原型设计到细节优化的全流程
- · 创新实现页面元素的选择与编辑功能, 无需 IDE 集成即可无缝嵌入现有开发工具链, 提升开发灵活性
- · 在 2024 年 AdventureX 黑客松中荣获主题赛道一等奖及三项其他赛道一等奖、验证了技术与产品实力
- · 作为后端核心开发者,负责提示词引擎、工作流系统及 Agent 编排的设计与实现,确保系统高效运行

PortForwardGo 前端负责人 🙋

2024.02 - 2024.05

Vue3, Vite, NaiveUI, TailwindCSS, Pinia, ECharts

- · 开发高性能流量转发管理平台,支持多协议转发与负载均衡,日活跃用户超 3000
- · 设计模块化组件系统,实现动态界面生成,开发效率提升70%,维护成本大幅降低
- · 基于 Vue3 构建现代化前端架构, 集成 Pinia 状态管理、多渠道支付及实时数据可视化功能

7 开源经历

Telegram Search 独立开发 ☆ 200+ 🙋

2025.02 - 至今

PgVector, PostgreSQL

- · 基于 pgvector 向量数据库实现分表存储,支持多种 Embedding 模型的高效语义检索
- · 设计 Adapter 架构,支持多账号及 IM 平台对接,具备灵活扩展性与统一管理能力
- · 实现动态表分片与自动扩容, 单表支持千万级向量数据的高性能检索, 满足大规模场景需求

Icalingua++ 前端核心开发 ☆ 3.4k+ ❷

2021.08 - 2021.10

Vue, Electron, SocketIO, FFmpeg

- · 深度集成 QQ 协议, 优化多媒体处理流程, 基于 FFmpeg 实现高效音视频转码与实时预览
- · 设计高可用 Bridge 中间件,支持分布式部署与负载均衡,确保消息同步的可靠性与持久化
- · 构建可扩展插件生态、提供丰富 API 接口、支持自定义脚本、界面样式及主题定制

□ 其他项目

- · Airi-Minecraft (2025.01): 开发基于大语言模型的智能 Minecraft 机器人,支持自然语言指令解析与玩家实时交互,实现任务规划与环境自适应。 ②
- · ClassTools (2022.05): 设计并实现班级信息管理系统,集成高考倒计时、作业管理、课程表及值日生排班功能,提供动态壁纸展示界面。❷

♀ 获奖经历

- · 2024.08: AI.DEA 人工智能创新应用大赛 **一等奖 ⊘**
- · 2024.07: AdvantureX 黑客松 一等奖 @
- · 2020.12: NOIP 全国青少年信息学奥林匹克竞赛联赛 三等奖 ❷