洛灵

Go 开发工程师 / 全栈开发工程师

♀ 远程 **丛** 2003-11 **№** @luoling8192

• 概述

具备基本的区块链开发、LLM 方面相关知识,有 Golang、k8s 开发经验。拥有 5 年以上前端开发经验,1 年全栈 开发经验,熟练掌握前端开发技术栈和 Linux 系统运维。擅长使用函数式编程思想,可以流畅阅读英文文档,学习能力强,有多个开源项目贡献经历、致力追求最佳实践。

▶ 技能

区块链运维 AWS Ethereum 节点集群 Kubernetes 编排 Prometheus / Grafana 监控体系

Go 开发 Echo (gRPC/REST) Ent ORM Fx Kafka PostgreSQL Redis

云原生 Docker 容器化 Kubernetes 运维 CI/CD 流水线 OpenTelemetry 可观测性

编程语言 TypeScript / NodeJS Go (1.20+) Python SQL

后端框架 Express HonoJS Drizzle Supabase Serverless

前端框架 Vue3 React Vite UnoCSS Pinia Electron Monorepo

➡ 工作经历

至今 区块链运维 / Go 开发工程师 @ 八位猫 (上海)

2024-06

> 区块链基础设施

- 使用 AWS EC2 部署和维护 Ethereum / Astar 等节点集群。
- 基于 k8s (Pod / ConfigMap / Service) 编排节点服务,实现滚动更新和自动扩缩容。
- 搭建 Prometheus 监控告警体系,构建 Grafana 数据看板,实现节点健康状态实时监控。
- 开发高并发区块链索引工具、采用 Goroutine 池处理区块数据

> 区块链交易事件处理系统

- 处理 Ethereum 主网交易、区块更新、转账等事件。
- 使用 Fx 进行依赖注入、生命周期管理。
- 使用 Ent 连接 PostgreSQL,使用复合索引优化查询效率。
- 使用 Echo 实现基于 gRPC / Protobuf 的微服务通信和 Restful 网关。
- 使用 Kafka 实现消息队列,并使用 Redis 缓存热点数据。
- 使用 OpenTelemetry 实现链路追踪,并使用 Prometheus 监控告警。
- 使用分布式事务处理, 解决并发冲突、保证幂等性。
- 使用 decimal 实现高精度数值计算、保障金融级计算准确性。
- 通过连接池优化实现 5k+ QPS 的稳定处理能力。
- 实现核心模块单元测试 95% 覆盖率。

➡ 项目经历

2024-12 | **Guii.AI**

2024-07 | 后端核心开发者 •https://guii.ai

- ▶ 一款 AI 赋能的前端开发结对编程工具,帮助开发者通过自然语言直接生成可视化的前端界面。
- ➤ 在 2024 年 AdventureX 黑客松中斩获主题赛道一等奖及其他三个赛道一等奖。
- > 作为后端核心开发者,负责提示词,工作流和 Agent 编排的开发。

HonoJS Supabase PostgreSQL Redis Drizzle OpenRouter

2024-05 | PortForwardGo

2024-02 | 独立开发 •https://portforward.zeroteam.top

- > 流量转发管理平台, 日活跃用户 3k+。
- > 设计高度抽象的组件系统,实现灵活的界面生成,降低70%开发维护成本。
- ➤ 采用 Vue3 + Vite 前端架构,实现组件化开发和状态管理,整合多支付渠道和数据可视化。

Vue3 Vite NaiveUI TailwindCSS Pinia ECharts

2023-10 | **OpenInsider+**

2023-09 | 独立开发 •https://openinsider.pages.dev

- > 美股持有人信息查询平台,支持订阅股票持有人变动通知。
- ▶ 基于 Cloudflare Worker 构建 Serverless 服务,配合 KV 存储实现高性能数据管理。
- ➤ 结合 Cron 任务和 Telegram Bot, 实现股票持有人变动的实时监控和智能提醒。



〈/> 开源经历

至今 | Telegram Search

2025-02 100+ stars • 个人项目

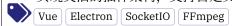
- > https://github.com/luoling8192/tg-search
- ➤ 基于 OpenAI 向量技术实现语义搜索,支持多种消息类型的智能检索。
- ➤ 设计高性能数据同步系统,支持 Bot / Client 双模式消息采集和增量更新。
- > 实现灵活的消息管理体系,支持文件夹分类、导入导出和数据统计分析。



2021-10 | Icalingua++

2021-08 3.4k+ stars • 前端核心开发者

- > https://github.com/Icalingua-plus-plus/Icalingua-plus-plus
- ➤ 深度集成 QQ 协议、采用 FFmpeg 处理多媒体、SocketIO 实现实时通信。
- > 设计 Bridge 系统支持服务器部署,实现多端同步和离线消息存储。
- > 实现灵活的插件架构,支持自定义脚本、样式和主题。



▶ 其他项目

- ▶ 基于 LLM 的智能 Minecraft 机器人,能理解自然语言指令并与玩家交互。Airi-Minecraft 2025-01
- ▶ 一个用在班级电脑上面的动态壁纸系统,显示高考倒计时、作业、课程表、值日生等看板。ClassTools 2022-05

▼ 获奖经历

- > 2024-08 AI. DEA 一等奖
- ➤ 2024-07 AdvantureX 主题赛道 一等奖
- ▶ 2020-12 全国青少年信息学奥林匹克竞赛联赛 三等奖