Web前端开发规范手册(简版)

1. **文件命名规则**

文件夹和文件名一律全部用小写英文单词，禁止出现简拼、拼音、数字、无意义的命名，英文单词尽量使用一个进行描述，简洁易懂；多个单词用驼峰命名法。

1. **文件存放位置**

api文件夹存放接口相关

common文件夹存放公共方法及公共配置

mixins文件存放全局混入和局部混入方法

pages文件夹存放各个内页

static文件夹存放静态资源

vuex文件夹存放状态管理文件，分模块，各个模块js放在对应的modules里面

cn 存放中文 HTML 文件

en 存放英文 HTML 文件

flash 存放 Flash 文件

images 存放图片文件

imagestudio 存放 PSD 源文件

flashstudio 存放 flash 源文件

inc 存放include 文件

library 存放 DW 库文件

media 存放多媒体文件

project 存放工程项目资料

temp 存放客户原始资料

js 存放 JavaScript 脚本

style存放 CSS 文件

1. **html书写规范**

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE html> //H5文档模式  <meta charset="UTF-8"> //文档类型声明统一为HTML5声明类型，编码统一为UTF-8  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge"> //IE采用其所支持的最新模式  <meta content="width=device-width, initial-scale=1" name="viewport" /> //视口 |

1. **javaScript书写规范**

|  |
| --- |
| （1）常量名：全部大写并单词间用下划线分隔 如：CSS\_BTN\_CLOSE、TXT\_LOADING  （2）对象的属性或方法名：小驼峰式（little camel-case）如：init、bindEvent、updatePosition  （3）类名（构造器）：首字母大写小驼峰式  （4）函数名：小驼峰式，如：current()、defaultConfig()  （5）变量名：小驼峰式，如：current、defaultConfig  （6）私有变量名：小驼峰式但需要用\_开头，如：\_current、\_defaultConfig  （7）为了避免和JSLint的检验机制冲突，“.”或“+”这类操作符放在行尾。  （8）使用严格的条件判断符。用===代替==，用!==代替!=，避免掉入==造成的陷阱 |

1. **图片规范**
2. 命名应用小写英文、数字、\_组合，便于团队其他成员理解。

**6.css书写规范**

（1）css 引入

|  |
| --- |
| <!-- 放置所有浏览器样式-->  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="">  <!-- 只放置IE必须，而不能通过w3c的-->  <!--[if IE]  <link rel="stylesheet" href="">  <![endif]--> |

（2）避免使用中文拼音尽量简易并要求语义化

|  |
| --- |
| CLASS --> nHeadTitle 或者 n-head-title --> CLASS遵循小驼峰命名法或者 - 连接  ID --> nHeadTitle --> ID遵循小驼峰命名法  NAME --> N\_Head\_Title --> NAME属性命名遵循首个字母大写+\_  <div class="n-head-title" id="nHeadTitle" name="N\_Head\_Title"></div> |