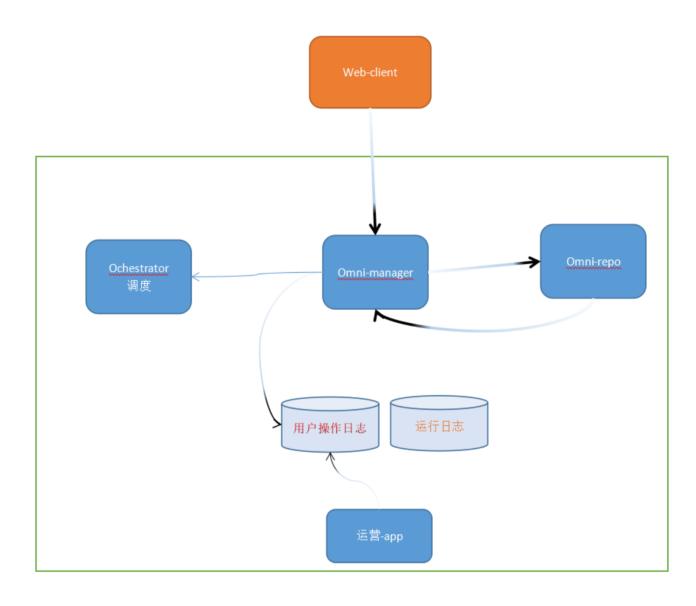
CloudEvents 消息组件

1. 使用消息中间件的必要性

没有使用消息中间件时候的 omni构建系统部分app 通信示意图

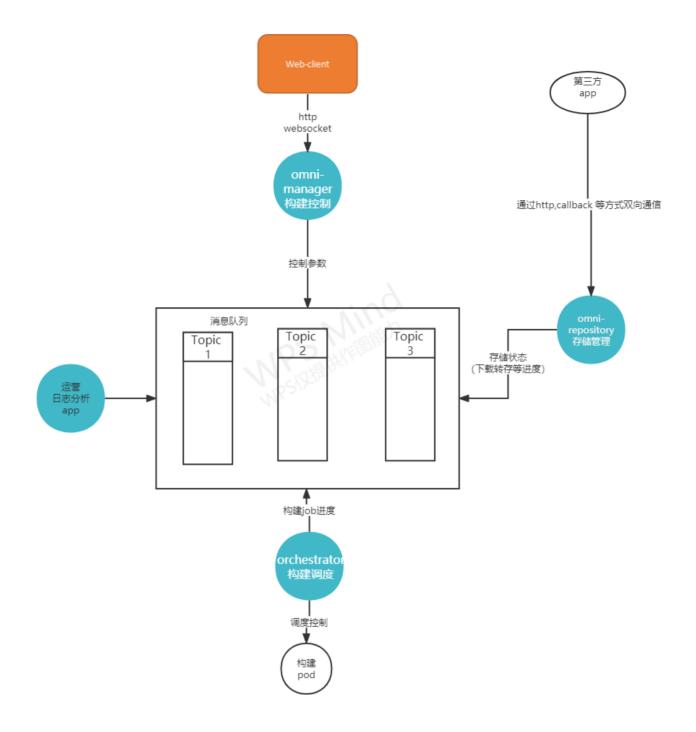


(图1.现在没有使用消息中间件时候的部分app通信示意图)

缺点:

- 1. 各个接口都是直接调用和回调。很难水平扩展部署,
- 2. 耦合度很高,开发工作越来越麻烦。
- 3. 要跟运营的开发人员对接数据格式和接口等

2. 使用消息中间件改造后的部分app结构:



(图2.改造后的部分app通信示意图)

优点:

- 1. 耦合度大大降低,可以做成微服务
- 2. 开发复杂度降低。部署和调试也容易。
- 3. 分工明确,业务程序只管处理业务。减少专门为运营团队制造的日志输出

缺点: 非常依赖消息中间件的稳定性。

3. 消息格式以及 SDK的选用

参考 https://github.com/cloudevents/spec/blob/v1.0/spec.md#event-format 的消息格式。

选用 cloudEvent 的原因是

- 1. 他拥有多种语言的sdk(java,golang,python,rust...)支持,便于全部门的项目对接。
- 2. 支持多种消息队列产品(kafka,rabbitMQ,nsq...).换句话说,即便将来要换底层消息中间件,我们业务层的代码改动也很小。
- 3. 消息格式比较通用扩展性好。社区认可度高。

cloudEvents 的字段说明。

```
JSON
  {
      "specversion": "1.0",
 2
      "type": "com.github.pull.create",
 3
      "source": "github.com/omnibuildplatform/omni-manager/models",
 4
      "subject": "123", (选填)
 5
      "id": "A234-1234-1234", (选填)
 6
      "time": "2018-04-05T17:31:00Z", (选填) //RFC 3339 时间格式。
 7
      "datacontenttype": "text/json", (必填)
 8
      "data": {} (选填)
 9
    }
10
11
              12 //----
13 specversion: (选填)
14 //当前默认版本1.0 选填0.3版本。 强填其他内容会报错
15 type: (必填)
16 //消息事件的业务类型。
   // 比如omni-manager 发出一个download 下载。 type可以为:
17
18 // download.http download.https. download.ftp ...消费者收到后就可以用switch
   进行分类处理
19 //事件接收者可以 根据这个type 调用相应的处理模块
   //type 和topic 的区别:
20
   //topic区分的是事件的类型。 type区分的是同一类事件中细分的业务类别。如上例子所述。
21
    //都是 download 事件,但不同的type 需要用不同的func进行处理。
22
   //从技术上来说, 也可以为每一种下载方式定义一个topic事件。 比如topic为 download.http
23
   。但事件的topic就会很多。但其实这些细分下来的topic他们关联性很强。
24
25 source: (选填)
26 //事件具体从哪个模块发出的, 便于追踪事件的来源。 跟业务逻辑没有关系。纯粹为了维护方便。
27 subject: (选填)
28 //这个事件的标题。 不填也不影响事件正常收发
29 id: (选填)
30 // id 可以是任意字符串,比如uuid ,'1' '2''3'。。。。不填也不会报错。但事件没有编号
   不便于定位排错
31 time: (选填)
32 // 不填的话 cloudevents会自动帮你填上 time.now()
33 datacontenttype : (必填) 涉及到数据的编码和解码。 必须明确指出编码方式
34 // 包括以下数据格式
```

```
35 // text/plain
36 // application/json
37 // text/json
38 // application/xml
39 // application/cloudevents+json
40 // application/cloudevents-batch+json
41 data: (技术上是 选填。)
42 // data就是payload 。我们自定义的数据格式。 一般来说会根据上面 type的不同而不同。
43 // 消费者可以使用type来灵活对待 data内容。
44
45
```

下面以 Omni-manager 项目发送一条 "构建命令"作为消息示例:

```
JSON
     {
 1
        "specversion": "1.0",
 2
        "type": "buildFromIso", // 另外有一种 buildFromRelease 的构建命令
 3
        "source": "github.com/omnibuildplatform/omni-manager/models",
 4
        "subject": "张三_x86_64_openeuler22.03构建",
 5
        "id": "A234-1234-1234", //
 6
        "time": "2022-04-05T17:31:00Z",
 7
 8
        "datacontenttype": "application/json",
        "data": {
 9
          "baseImageID": "92",
10
          "desc": "使用OpenEuler 22-04构建任务",
11
          "kickStartContent": " keyboard --vckeymap=us --xlayouts='us' timezone
12
    Asia/Shanghai --isUtc --nontp %packages --multilib @core glibc.i686 gcc gdb
    make %end %post grub2-set-default 1 %end",
          "kickStartName": "带有logo 和安装分区的ks",
13
14
          "label": "2022级学生版OpenEuler "
15
        }
16
      }
```

使用cloudevent 对上面的数据进行封装发布演示

```
package cloud

import (
    "context"

    "fmt"

    "testing"

    "time"

    "github.com/Shopify/sarama"
```

```
10
        "github.com/cloudevents/sdk-go/protocol/kafka_sarama/v2"
        cloudevents "github.com/cloudevents/sdk-go/v2"
11
12
   )
13 const (
   // 消息的主题名
14
15
       TopciName = "omni-manager-downloadurl"
        //消费组的名字。
16
        GroupID
                = "mygroup"
17
18
   )
19
20
   var (
       saramaConfig *sarama.Config
21
22
        brokers
                   []string
23
        receiver
                    *kafka_sarama.Consumer
24
        err
                    error
        clientItem client.Client
25
26
   )
27
   func TestProduce(t *testing.T) {
28
        saramaConfig = sarama.NewConfig()
        saramaConfig.Version = sarama.V2_8_1_0
29
30
        saramaConfig.Producer.RequiredAcks = 1
        brokers = []string{"192.168.1.193:9092"}
31
        sender, err := kafka_sarama.NewSender(brokers, saramaConfig, TopciName)
32
       if err != nil {
33
            t.Fatalf("failed to create protocol: %s \n", err.Error())
34
35
       }
        defer sender.Close(context.Background())
36
   //-上面部分是使用 kafka 的sdk做驱动。下面则使用cloudEvent封装出通用模板的事件进行后续发
37
    送
        cloudEventClient, err := cloudevents.NewClient(sender,
38
    cloudevents.WithTimeNow(), cloudevents.WithUUIDs())
       if err != nil {
39
            t.Fatalf("failed to create client, %v \n", err)
40
41
        }
42
        for i := 0; i < 10; i++ {
43
            e := cloudevents.NewEvent()
44
            e.SetSpecVersion(cloudevents.VersionV1)
45
            e.SetID(fmt.Sprintf("%d", i))
46
47
            e.SetType("buildFromIso")
            e.SetTime(time.Now())
48
            e.SetSubject("张三_x86_64_openeuler22.03构建")
49
            e.SetSource("github.com/omnibuildplatform/omni-manager/models")
50
51
            _ = e.SetData(cloudevents.ApplicationJSON, map[string]interface{}{
                "id":
52
                                    i,
                "baseImageID":
                                   "92",
53
                                   "使用OpenEuler 22-04构建任务",
                "desc":
54
                "kickStartContent": " keyboard --vckeymap=us --xlayouts='us'
55
```

```
timezone Asia/Shanghai --isUtc --nontp %packages --multilib @core glibc.i686
    gcc gdb make %end %post grub2-set-default 1 %end",
                "kickStartName":
                                   "带有logo 和安装分区的ks",
56
                                   "2022级学生版OpenEuler ",
57
                "label":
58
           })
59
            err =
    cloudEventClient.Send(kafka_sarama.WithMessageKey(context.Background(),
    sarama.StringEncoder(e.ID())), e)
           if err != nil {
60
               t.Fatalf("failed to Send msg ,error: %v \n", err)
61
62
               t.Logf(" Send msg success : %v \n", i)
63
            }
64
65
66
       }
67
68 }
```

消息 消费者 示例代码

```
Go
   package cloud
 1
 2
 3 import (
        "context"
 4
        "fmt"
 5
        "log"
 6
 7
 8
        "github.com/Shopify/sarama"
        "github.com/cloudevents/sdk-go/protocol/kafka_sarama/v2"
 9
        cloudevents "github.com/cloudevents/sdk-go/v2"
10
        "github.com/cloudevents/sdk-go/v2/client"
11
12
    )
13
14
    func SingleConsumer(groupName, topicName string) {
       fmt.Printf("消费组:(%s) 。接收消息主题TOPIC :(%s) \n", groupName, topicName)
15
        receiver, err = kafka_sarama.NewConsumer(brokers, saramaConfig, groupName,
16
    topicName)
        if err != nil {
17
18
            log.Fatalf("failed to create protocol: %s", err.Error())
19
        defer receiver.Close(context.Background())
20
        clientItem, err = cloudevents.NewClient(receiver,
21
    client.WithPollGoroutines(1))
        if err != nil {
22
            log Fatalf("failed to create client %/" err)
```

```
tog. ratati ( ranted to create curency /0v , err)
24
       }
       //注册一个 消息到达时候的handler 函数
25
       err = clientItem.StartReceiver(context.Background(), onMessageReceive)
26
       if err != nil {
27
           log.Fatalf("failed to start receiver: %s", err)
28
29
       } else {
           log.Printf("receiver started\n")
30
31
       }
32
33 }
   // 接收此 topic 消息后的处理函数
34
   func onMessageReceive(ctx context.Context, event cloudevents.Event) {
35
       fmt.Printf(" 收到的数据: %v
                                   \n", string(event.ID()))
36
       eventType := event.Type()
37
       switch eventType {
38
       case "buildFromIso":
39
40
       case "buildFromRelease":
       default:
41
       }
42
43
44 }
```

根据Omni-platform的业务特征,本次选型调研了以下3种当前最为流行的消息队列产品: Kafka,rabbitMQ和NSQ

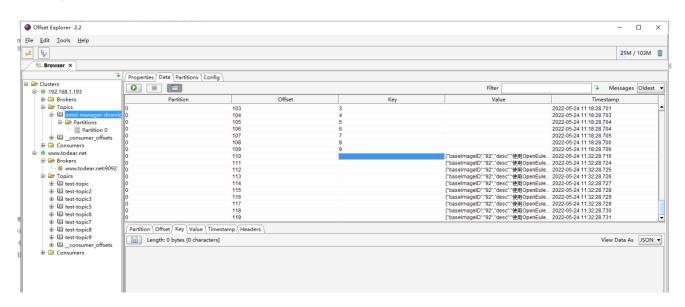
产品名	开发语言	与我们项目的相关优缺点
Kafka	Java	 kafka能保证各个topic的消息是严格遵照顺序被消费。而我们的构建系统等对构建步骤是有顺序要求的。 Kafka的消息被存储长期记录在队列中,方便消息订阅者根据业务自己反复使用。 使用人数众多,文档较多,工程师也多。
rabbitM Q	Java	 消息的路由上灵活性更高,能让消息消费者筛选到自己感兴趣的消息。但我们的业务并不需要非常灵活的自定义消息筛选机制。 可以设置消息的TTL,超时的消息会被扔掉。以减少超时无用的消息影响。但我们的业务对实时性要求不苛刻,不存在超时无用的消息,即便短时间无法处理的消息 也应该保留在消息队列中以便后续继续处理。
NSQ	Golang	1. 使用golang开发,我们团队拥有大量golang同事。如果需要定制消息中心可以比较容易。但估计不会走到必须要定制改造消息中心的程度。 2. 相对轻量级,

4. 相关约定

1	Topic 命名约定	以连接符 '-' 作为间隔。不混用 '.'和 '_' 否则容易重名。 比如topic名字: a.b_c 在kafka中等于 a_b_c。如果混用会导致重名覆盖等意外。 建议以项目的名字+业务类型 omni-repository-download
2	消费Group的命名约定	
3		
4		

相关工具

Offset explorer (kafka的管理客户端)



I			
li	4	Ready [Messages = 120] [38,280 Bytes] [101 ms]	Max Messages (per partition) 5550