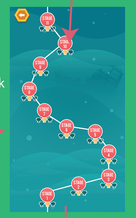
nút Daily Gift

Sẽ có bao gồm 200 stage sẽ được chia thành 6 map tương ứng với 6 concept khác nhau.
Mỗi map sẽ có số lượng cúp tương ứng để unlock stage kế tiếp ,



Trong shop sẽ có 2 thư mục
Mua CHARACTER
Mua SUPPORT ITEM
Mua Star

Hiệu ứng lướt ngang (spin)

Trong phần Endless mode, user sẽ vào trức tiếp màn hình gameplay
Trong màn hình gameplay sẽ hiển thị:
Score và Best score
Số sao quét được
Số đầu lâu phá vỡ được
Khung support item
Nút Mission

Khi click vào phần Mission sẽ hiển thị ra bản mission.
Trong đó sẽ chia thành 3 level:
Easy
Medium
Hard
Mỗi level sẽ có 1 mision và số sao tương ứng khi đạt được mission đó

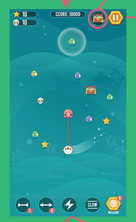
Khi click vào stage thì sẽ hiện ra cửa sổ pop-up show chi tiết 3 yêu cầu tương ứng với 3 cúp .
User phải đạt được ít nhất 1 cup để pass qua stage kế tiếp
User click vào start để bắt đầu chơi

Trong screen gameplay, sẽ có cái Item như
SAO: xuất hiện mặc định
ĐẦU LÂU: xuất hiện mặc định
CHALLENG ITEM: item này sẽ xuất hiện khi được yêu cầu trong phần detail (đa dạng)
SCORE: điểm user đạt được

Trong screen gameplay, sẽ có thêm nhưng support item như:

- Rút lại: rút ngắn khoản cách 2 vật thể quay
- Giãn ra: khoản cách 2 vật thể quay dài ra
- Power: 2 vật thể quay sẽ được bảo vệ và ăn những thứ 2 vật thể quay đụng vào (hiệu ứng phá vỡ)
- Chậm lại: làm chậm quá trình xuất hiện các vật cản (dot, đầu lâu)

Challenge Item



Gameplay sẽ ngày càng khó dựa trên mật độ xuất hiện vật cản (dot, đầu lâu) ngày càng nhiều và dày đặt, tốc độ quay càng nhanh

User sẽ thua khi
2 vật thể quay chạm vào dot hoặc chạm vào đầu lâu
2 vật thể quay đi ra khỏi màn hình
User sẽ thắng khi pass hết yêu cầu khi pass thì hiệu ứng là tốc độ quay chậm dần và đứng yên rồi auto qua screen Success

Đối với những MISSION CHƯA ĐẠT được sẽ hiện tất cả Sao màu xám hoặc chỉ có 1 / 3 sao tương ứng với chưa hoàn thanh hết mission detail
Khi click vào thì sẽ hiện ra bảng với 3 mission detail cần đạt , mission nào pass rồi thì sẽ có tick xanh ở đầu và có nút play.
Khi click vào nút play thì sẽ chuyển về màn hình gameplay và tiếp tục chơi

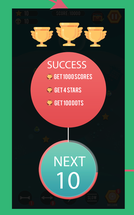
Back button

Đối với những MISSION ĐÃ ĐẠT được sẽ hiện tất cả Sao màu vàng
Khi click vào sẽ hiện 3 mission detail đã đạt được với dấu tick xanh ở đâu và có nút claim để lấy sao,
Sau khi lấy sao sẽ auto trở về màn hình mission, ở đây người dùng sẽ click vào mission chưa đạt được để chơi , còn mission đã đạt được sẽ bị mờ (sẽ có update mission mới)
Hoặc click vào nút back để về màn hình gameplay và tiếp tục chơi

Gameplay sẽ ngày càng khó dựa trên mật độ xuất hiện vật cản (dot, đầu lâu) ngày càng nhiều và dày đặt

User sẽ thua khi
2 vật thể quay chạm vào dot hoặc chạm vào đầu lâu
2 vật thể quay đi ra khỏi màn hình

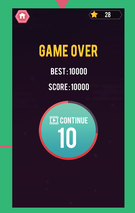
Dead screen sẽ hiển thị :
Số lượng cup user đạt được
Bản detail của stage và nếu user đạt được 1 yêu cầu thì sẽ không hiện 3 cup và sẽ hiện FAILED
Bên dưới sẽ là vòng quay count down 10s
Nếu user click vào trong 10s thì sẽ hiện reward ads, sau khi xem xong user sẽ có 1 cơ hội chơi tiếp
Nếu hết 10s mà user không click vào thì sẽ auto chuyển sang interstitial ads
Sau khu show xong interstitial ads thì sẽ back về màn hình Stage



Nếu user đạt được đạt được cả 3 yêu cầu thì sẽ hiện 3 cúp liên tục có hiệu ứng sáng chói và hiện SUCCESS
Bên dưới sẽ là vòng quay count down 10s
Nếu user click vào thì sẽ sang screen Claim Star
Nếu hết 10s mà user không click vào thì sẽ auto chuyển sang screen Claim Star

Screen sẽ hiển thị số Sao mà user đạt được , bên dưới sẽ có nút:
Claim: nhận sao bình thường
Claim x4: Xem video ads thì sẽ được nhận gấp 4 lần sao bình thường
Get support items: Xem video để nhận support item
Retry: chơi lại
Back to stage: quay về màn hình stage

Screen sẽ hiển thị số Sao mà user đạt được , bên dưới sẽ có nút:
Claim: nhận sao bình thường
Claim x4: Xem video ads thì sẽ được nhận gấp 4 lần sao bình thường
Get support items: Xem video để nhận support item
Retry: chơi lại
Back to stage: quay về màn hình stage



Dead screen sẽ hiển thị :
Số điểm mà user đạt được và best score
Số sao mà user quét được
Bên dưới sẽ là vòng quay count down 10s
Nếu user click vào trong 10s thì sẽ hiện reward ads, sau khi xem xong user sẽ có 1 cơ hội chơi tiếp
Nếu hết 10s mà user không click vào thì sẽ auto chuyển sang interstitial ads
Sau khi hiện xong interstitial ads thì sẽ chuyển sang màn hình nhận thưởng Sao