ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA

KHOA KHOA HỌC VÀ KỸ THUẬT MÁY TÍNH * * *



LUẬN VĂN TỐT NGHIỆP

XÂY DỰNG HỆ THỐNG NHÀ THÔNG MINH VÓI RASPBERRY PI

Giáo viên hướng dẫn: TS. Nguyễn Đức Dũng

Giáo viên phản biện: TS.

Sinh viên thực hiện:

Nguyễn Thành Tâm 51201826Nguyễn Thanh Tùng

5120440151204518

Bùi Quang Vinh

TP. Hồ CHÍ MINH, 11/2016

Mục lục

1	Giới thiệu (5 - 8 trang) 1.1 Tổng quan về nhà thông minh	3 4 5 6
2	Điều khiển thiết bị sử dụng Raspberry Pi - (6 - 8 trang)2.1Tổng quan về Raspberry Pi	7 8 9
3	Phát triển ứng dụng di động sử dụng Cordova và AngularJS(6 - 8 trang) 3.1 Tổng quan về AngularJS	10 11 12
4	Xây dựng server bằng ngôn ngữ Java (6 - 8 trang)4.1Lập trình web service bằng Spring MVC	13 14 15
5	Phân tích yêu cầu hệ thống (12 - 15 trang) 5.1 Tổng quan hệ thống 5.2 Sơ đồ usecase 5.3 Yêu cầu đối với ứng dụng di động 5.4 Yêu cầu đối với server	16 17 18 19 20
6	Thiết kế hệ thống (12 - 15) 6.1 Kiến trúc tổng quan 6.2 Kiến trúc ứng dụng di động 6.3 Kiến trúc server 6.4 Kiến trúc module điều khiển thiết bị	21 22 23 24 25
7	Hiện thực và đánh giá (20 -25 trang) 7.1 Phát triển ứng dụng di động 7.2 Xây dựng cú pháp scenario 7.3 Xây dựng server 7.4 Xung đột trong scenario và cách giải quyết 7.5 Lắp đặt thiết bị vào hệ thống 7.6 Hiện thực module điều khiển thiết bị 7.7 Đánh giá hệ thống	26 27 28 29 30 31 32 33
8	Tổng kết (2 trang)	34
Tà	i liệu tham khảo	35

Phụ lục 36

Giới thiệu (5 - 8 trang)

1.1	Tẩng	allon	τά	nhà	thông	minh
т.т	Tong	quan	ve	ша	unong	11111111

1.2 Γ	Nhà	thông	minh	sử	dụng	Raspb	erry	Pi	Ĺ
----------------	-----	-------	------	----	------	-------	------	----	---

1.3 Mục tiêu và phạm vi đề tài

1.4 Cấu trúc luận văn

Điều khiển thiết bị sử dụng Raspberry Pi - (6 - 8 trang)

0 1	ന്നം?		``	T) 1	ъ.
2.1	Tong	quan	ve	Raspberry	P_1
	0	1		J	

2.2	Phương	pháp	điều	khiển	thiết	bį	thông	qua	GPIO

Phát triển ứng dụng di động sử dụng Cordova và AngularJS(6 - 8 trang)

3.1 Tổng quan về AngularJS

3.2 Tổng quan về Cordova

Xây dựng server bằng ngôn ngữ Java (6 - 8 trang) 4.1 Lập trình web service bằng Spring MVC

4.2 Úng dụng biểu thức lamda trong Java 8

Phân tích yêu cầu hệ thống (12 - 15 trang)

5.1 Tổng quan hệ thống

5.2 Sơ đồ usecase

5.3 Yêu cầu đối với ứng dụng di động

5.4 Yêu cầu đối với server

Thiết kế hệ thống (12 - 15)

6.1 Kiến trúc tổng quan

6.2 Kiến trúc ứng dụng di động

6.3 Kiến trúc server

6.4 Kiến trúc module điều khiển thiết bị

Hiện thực và đánh giá (20 -25 trang)

7.1 Phát triển ứng dụng di động

7.2 Xây dựng cú pháp scenario

7.3 Xây dựng server

7.4 Xung đột trong scenario và cách giải quyết

7.5 Lắp đặt thiết bị vào hệ thống

7.6 Hiện thực module điều khiển thiết bị

7.7 Đánh giá hệ thống

Tổng kết (2 trang)

Tài liệu tham khảo

- [1] W. Bruce Croft, Donald Metzler, Trevor Strohman (2009). Search Engines: Information Retrieval in Practice. Addison-Wesley Publishing Company, 1st edition, pp. 4-28.
- [2] Stephen Wu, James Masanz, Ravikumar K.E., Hongfang Liu (2012). Three Questions about Clinical Information Retrieval. In *Proceedings of 21st Text Retrieval Conference* (TREC-2012).
- [3] Lorraine Goeuriot, Gareth J. F. Jones, Liadh Kelly, Henning Müller, Justin Zobel (2015). Medical information retrieval: Introduction to the special issue. In *Information Retrieval Journal*, Volume 19, Issue 1, pp. 1-5.
- [4] Nguyễn Thu Trang (2008). Học xếp hạng trong tính hạng đối tượng và tạo nhãn cụm tài liệu. Luận văn Thạc sĩ. Đại học Công Nghệ Đại học Quốc Gia Hà Nội

Phụ lục