



第二讲 Web基础知识

陈伟

Email: chenwei@njupt.edu.cn

Tel: 18951896489



课程内容

1

Web基本概念

2

静态/动态网页

3

Web系统架构

4

HTTP/HTTPS协议概述

5

Web编码和加密





Web基本概念

- ❖ Web是万维网（World Wide Web）的简称
- ❖ 利用HTTP（Hyper Text Transfer Protocol，超文本传输协议）来建立用户和服务器之间的标准交互方式
- ❖ HTML（Hyper Text Markup Language，超文本标记语言）规定了Web应用的页面格式
 - HTML5是HTML的最新版本，HTML5不仅大幅提升Web 应用在交互、系统能力调用、多媒体、语义化等方面的能力，用户无需安装纷繁的插件就可以获得更为丰富的Web 应用。





Web使用了很多新技术

❖ 真实大型网站会利用很多技术，否则一台服务器无法支持海量用户的访问

- 负载均衡
- CDN
- 云技术
-





静态网页

- ① 浏览者在浏览器地址栏中输入HTTP请求或链接到该网页地址，该请求通过网络从浏览器传送到Web服务器中。
- ② Web服务器在服务器中定位该.html或.htm文件，将其转化为HTML流。
- ③ Web服务器将HTML流通过网络传送到浏览者的浏览器中。
- ④ 浏览器解析HTML，并显示网页。

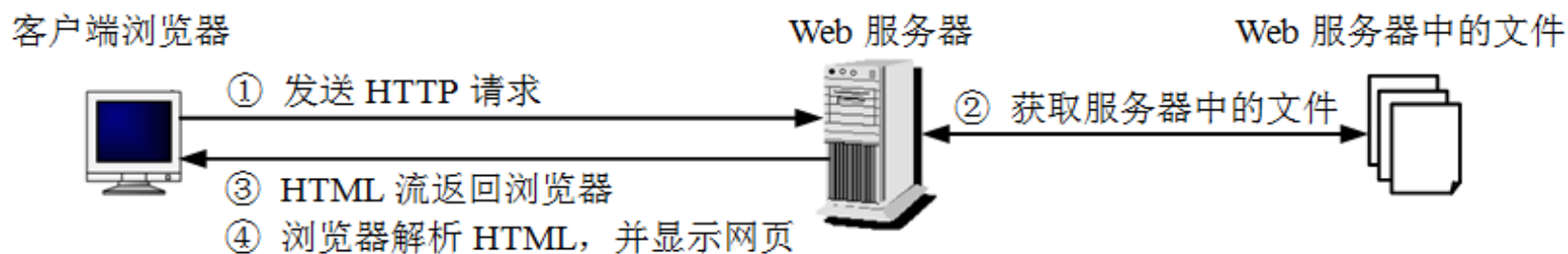


图 1-3 静态网页技术的工作过程



动态网页-1

❖ 动态网页技术主要分为两种

- 客户端动态网页技术
- 服务器端动态网页技术

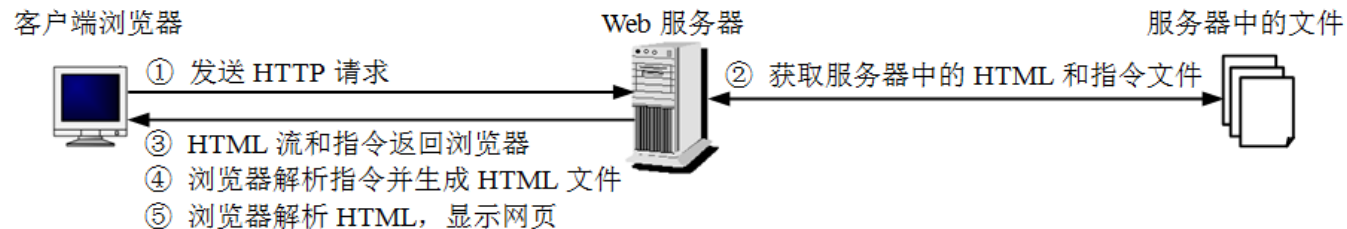


图 1-4 客户端动态网页技术的工作过程

❖ 客户端动态网页技术

- 客户端动态网页技术是指Web服务器把原始的HTML页面及一组包含了页面逻辑的脚本、组件等一起发送到客户端，这些脚本和组件包含了如何与浏览者交互并产生动态内容的指令，由客户端的浏览器及其插件解析HTML页面并执行这些指令。典型的客户端动态网页技术包括JavaScript、VBScript、ActiveX控件、Java Applet、Ajax等。



动态网页-2

❖ 服务器端动态网页技术

- 服务器端动态网页技术是指在Web服务器端根据客户端浏览器的不同请求，动态地生成相应的内容，然后发送给客户端浏览器。

- ① 用户在客户端浏览器中输入一个HTTP网页请求，通过网络传送到Web服务器中。
- ② Web服务器在服务器中定位指令文件。
- ③ Web服务器根据指令生成HTML流。
- ④ Web服务器将生成的HTML流通过网络传送到浏览者的浏览器中。
- ⑤ 浏览器解析HTML，显示网页。

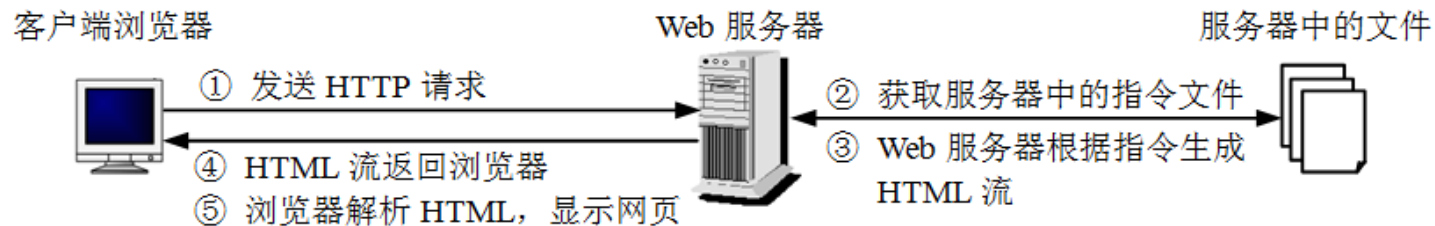
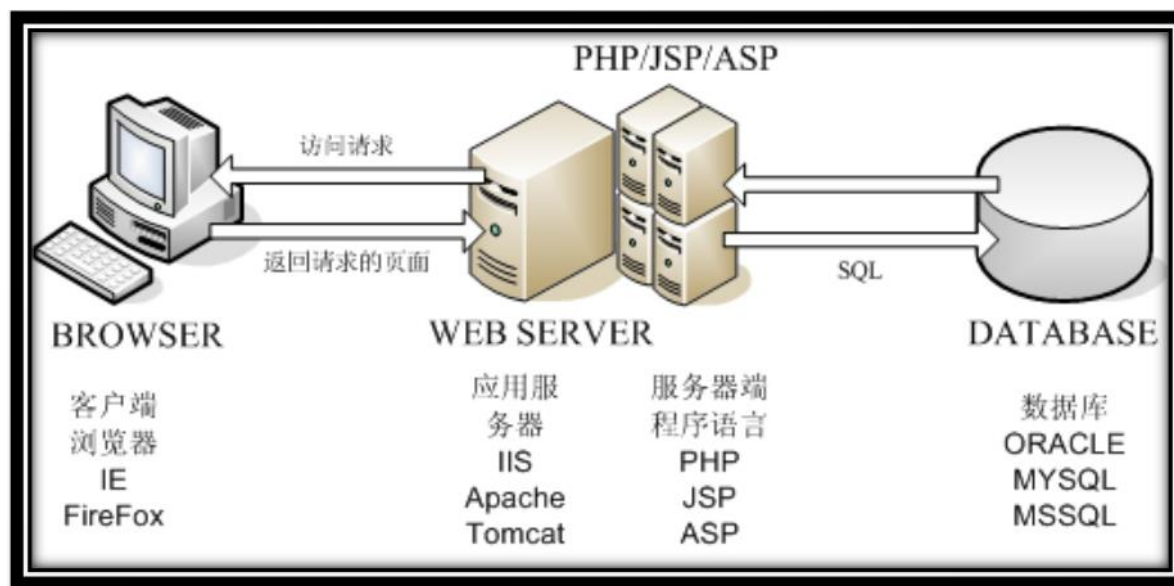


图 1-5 服务器端动态网页技术的工作过程



Web应用系统架构

- ❖ 实际上一个Web应用并不是我们所理解的那么简单，它是一个由多个要素构成的系统。Web应用程序的设计者、Web应用服务器、动态脚本引擎、数据库是构成Web应用必不可少的要素





Web服务器选择

1. IIS： 微软公司的Web服务器，内含Gopher服务器和FTP服务器，与Windows Server完全集成
 - 经典组合： Windows Server+IIS+SQLServer+ASP/ASP.NET
2. Apache： 一种免费服务器，目前市场占有率排名第一。Apache由一个完全通过互联网运作的非盈利机构Apache Group公布发行
 - 经典组合： Linux+Apache+Mysql+PHP
3. Tomcat： 一个JSP和Servlet的运行平台，不仅是一个Servlet容器，同时也具有传统Web服务器的功能，即处理HTML网页。但是与Apache相比，它处理静态网页的能力稍逊。但可以将Tomcat和Apache集成到一块，让Apache处理静态网页，而Tomcat处理JSP和Servlet。





操作系统

项目	Linux	Windows
性能	好	差
安全性	好	差
维护难度	较难	容易
开发难度	较难	较容易





数据库

- 相比于操作系统和Web服务器，数据库的选择面较宽，微软的SQL Server、Oracle、Mysql、Sybsae、DB2等都可以使用
- 通常大型平台选择Oracle、Sybase较多；
- 采用Windows操作系统的中小型平台采用微软SQL Server较多；
- 而采用Linux作为操作系统的平台则大多数选用Mysql。
Linux/Apache Tomcat/ Mysql构成一个很好低成本、高性能组合，不过相比于Windows/IIS/SQL Server组合，需要的技能更高一些





Web常用开发语言介绍

❖ ASP (Active Server Pages)

- 使用VBScript脚本语言，可以将脚本语言直接嵌入HTML文档中，不需要编译就可以直接运行。

❖ ASP.NET

- 一种用于创建动态Web页的强大的服务器端新技术，它可为WWW站点或企业内部互联网创建动态的、可进行交互的HTML页面。

❖ JSP

- JSP页面由HTML代码和嵌入其中的Java代码组成，具有良好的跨平台性。

❖ PHP

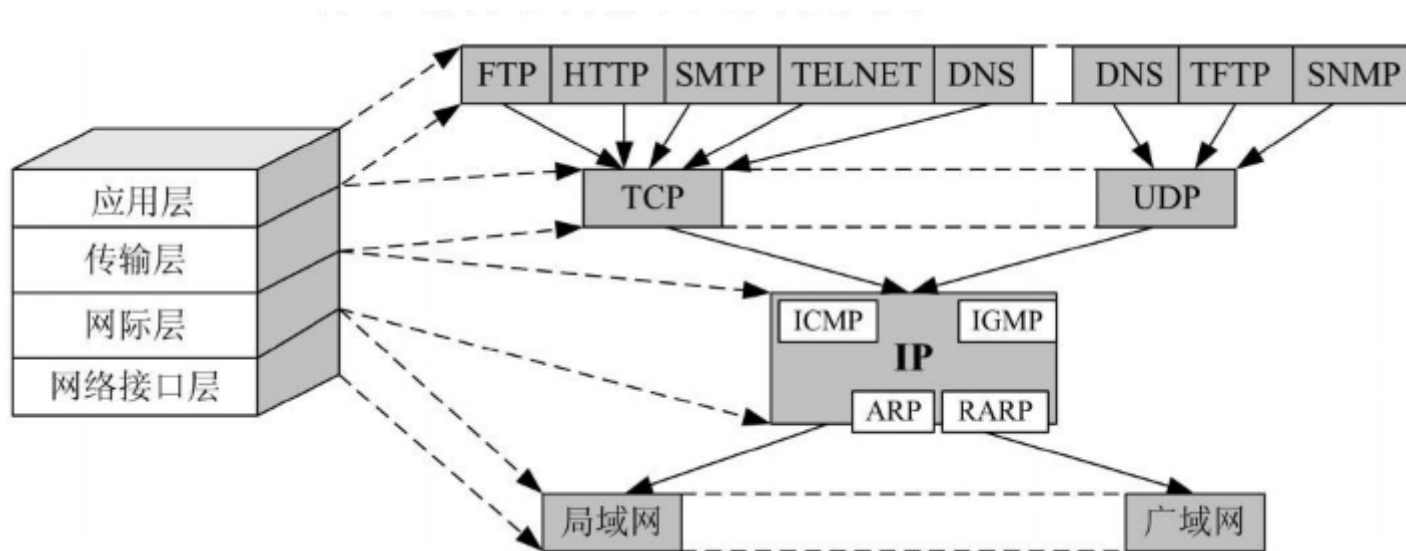
- PHP程序最初是用Perl语言编写的简单程序，后来经其他程序员不断完善，于1997年发布了功能基本完善的PHP3。



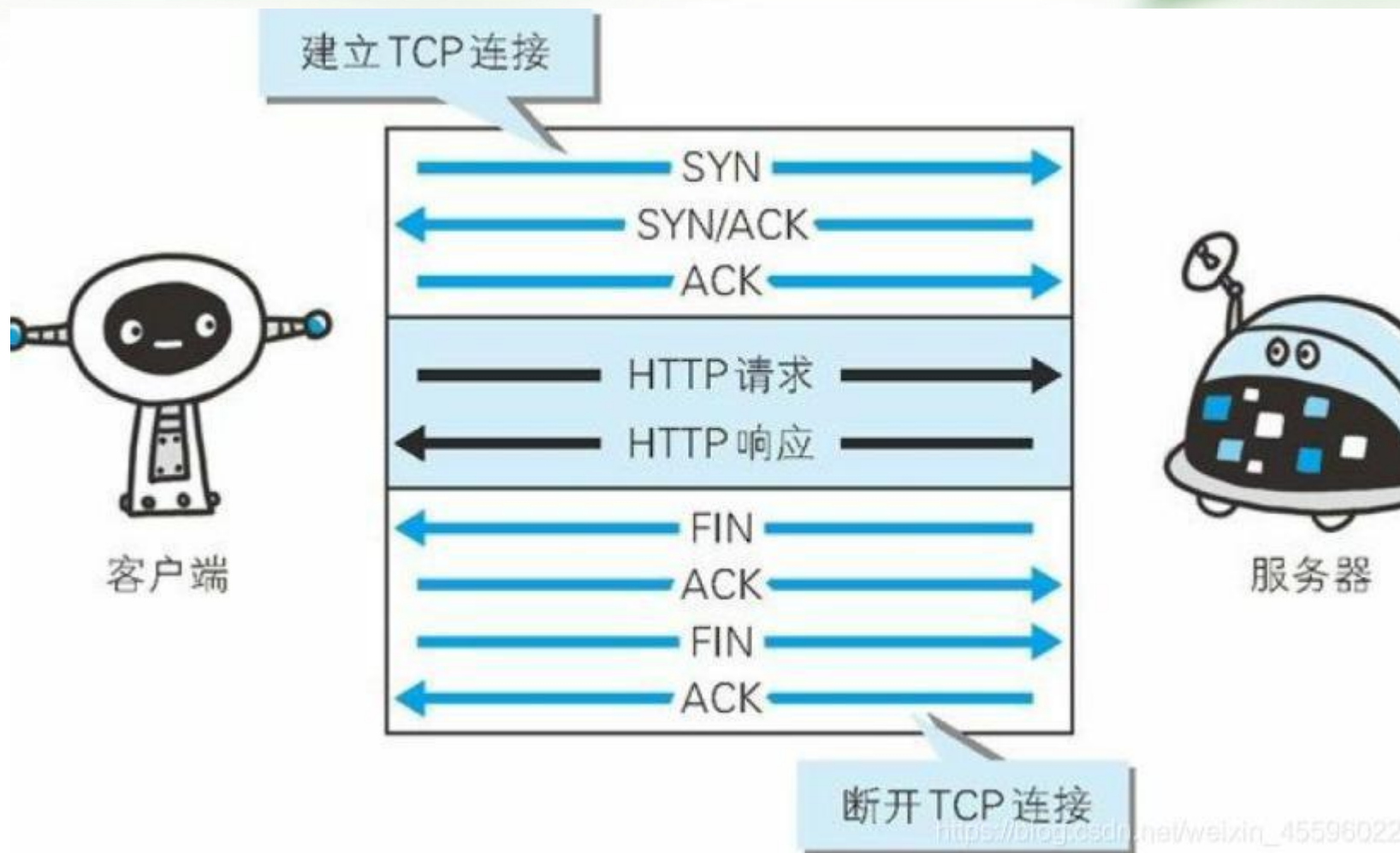


HTTP协议

- ❖ HTTP是一个应用层的面向对象的协议
- ❖ 于1990年提出，是互联网中应用最为广泛的应用层协议



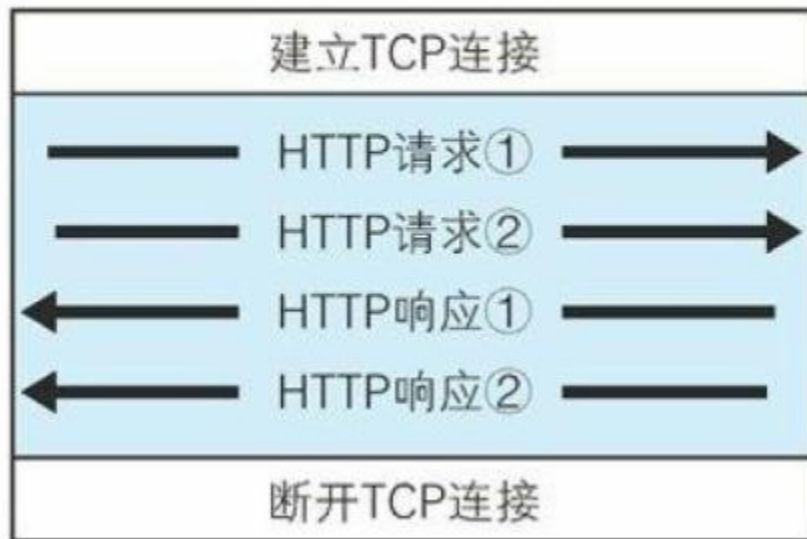
每次请求都要建立连接吗？





持久连接

所以在 HTTP/1.1 中改用了持久连接，就是在一次连接建立之后，只要客户端或者服务端没有明确提出断开连接，那么这个 tcp 连接会一直保持连接状态持久连接的一个最大的好处是：大大减少了连接的建立以及关闭时延。HTTP1.1 中有一个 Transport 段。会携带一个 Connection:Keep-Alive，表示希望将此条连接作为持久连接



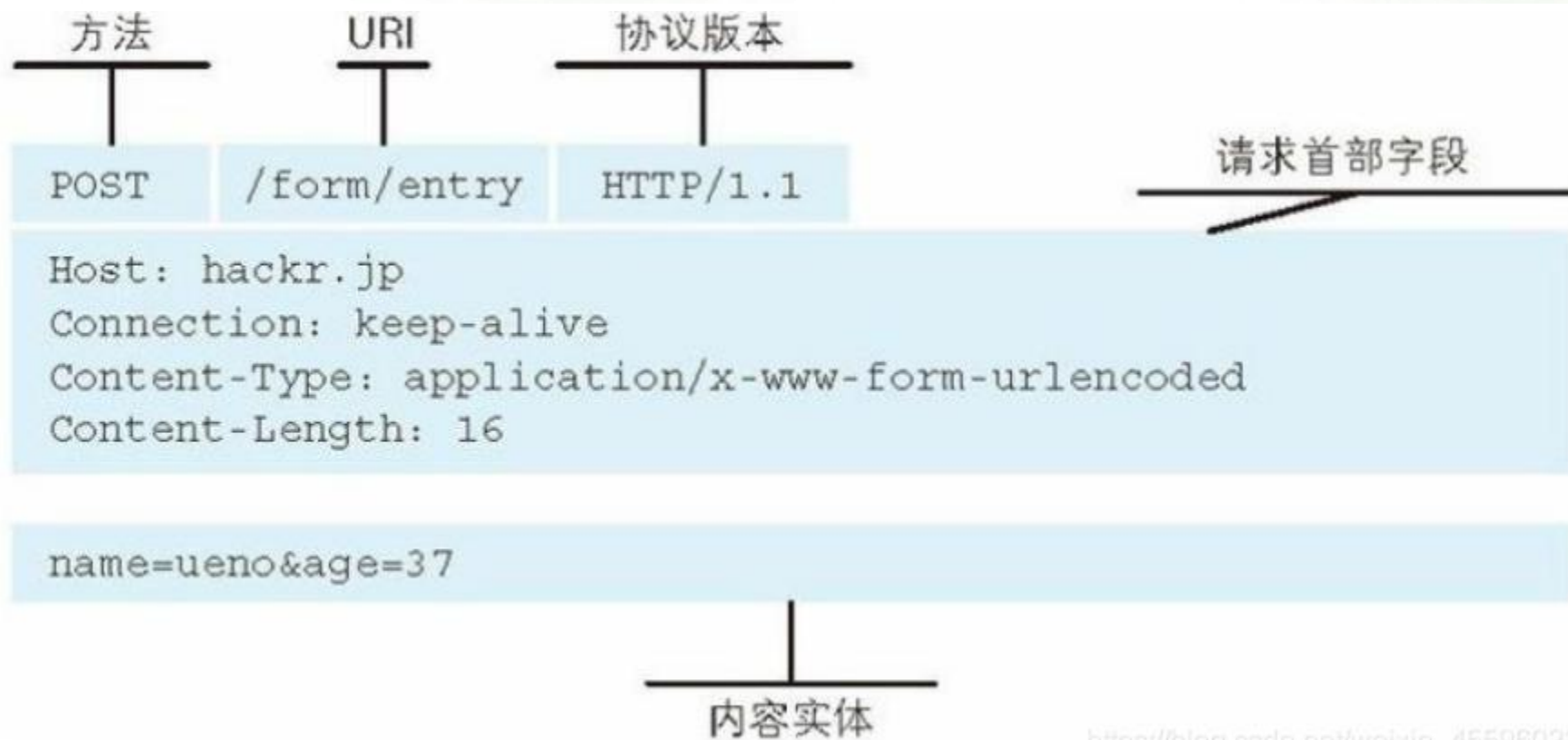
https://blog.csdn.net/weixin_45596022





HTTP协议包含两个报文

❖ 一个是请求报文，一个是响应报文



https://blog.csdn.net/weixin_45596022





响应报文





状态码

200: 一切正常
301: 永久重定向
404: 请求资源不存在
500: 服务端内部错误

	类别	原因短语
1xx	信息性状态码	接收的请求正在处理
2xx	成功状态码	请求的正常处理完毕
3xx	重定向状态码	需要进行附加操作以完成请求
4xx	客户端错误状态码	服务器无法处理请求
5xx	服务器错误状态码	服务器处理请求出错





HTTP协议的主要特点

- ❖ HTTP协议足够简单，每次请求均为独立行为，无状态的特点
- ❖ HTTP协议支持B/S模式，只要有浏览器，就可以工作。用户使用简单，易于操作
- ❖ HTTP协议灵活性好，可以用于数据传输、视频播放、交互等
- ❖ **但HTTP本身并没有太好的防范措施**，大量的安全问题都是HTTP应用带来的





URL的基本格式

- ❖ **schema**://host[:**port#**]/path/.../?[url-params]#[query-string]
- ❖ **http**://www.baidu.com:**80**/java/index.html?**name=aaa**
- ❖ **MIME Type**: 描述消息内容类型的因特网标准
 - 文本文件:
text/html,text/plain,text/css,application/xhtml+xml,application/xml
 - 图片文件: image/jpeg,image/gif,image/png.
 - 视频文件: video/mpeg,video/quicktime

媒体类型（ MIME ）是一种标准，用来表示文档、文件或字节流的性质和格式。



GET与POST请求的区别

❖ HTTP中的GET与POST之间有很多的区别

❖ GET

- 例如：在开发一个新闻模块时，我们需要动态的获取数据，一般就会利用GET请求中的参数来传递需要获得的新闻ID
- `http://www.domain.com/news.php?id=3`





GET与POST请求的区别

❖ POST

- 从某个角度来看，GET请求能传递的数据是有限的，因为它的
数据是在URL中，而URL的长度是有限的。而POST请求
的数据是放置在请求体中，也就是说POST请求能承载更多的
数据，理论上来说POST请求是没有大小限制的。
- 例如，发送邮件、文件上传时，我们就必须使用POST请求
来完成。

❖ 简单来说：**GET**是向服务器发索取数据的一种请求，而**POST**
是向服务器提交数据的一种请求。





HTTPS协议的安全性分析

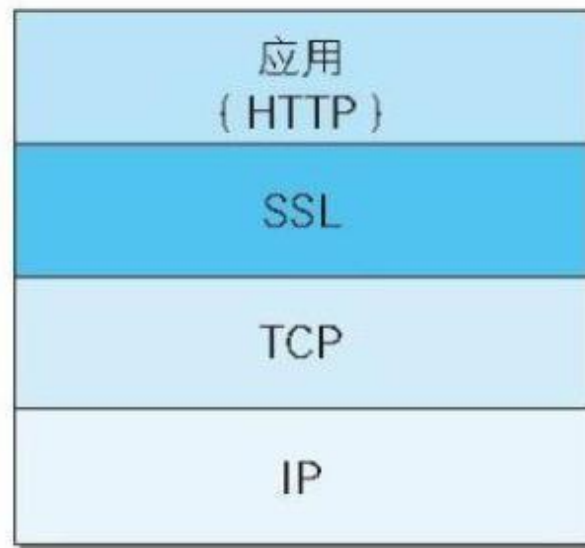
❖ 两个核心问题

- 如何建立安全的传输通达
- 如何确认双方的身份

https 是一种加密的超文本传输协议，它与 **HTTP** 在协议差异在于对数据传输的过程中，**https**对数据做了完全加密。由于 **http** 协议或者 **https** 协议都是处于 **TCP** 传输层之上，同时网络协议又是一个分层的结构，所以在 **tcp** 协议层之上增加了一层 **SSL**（**Secure Socket Layer**，安全层）或者 **TLS**（**Transport Layer Security**）安全层传输协议组合使用用于构造加密通道。



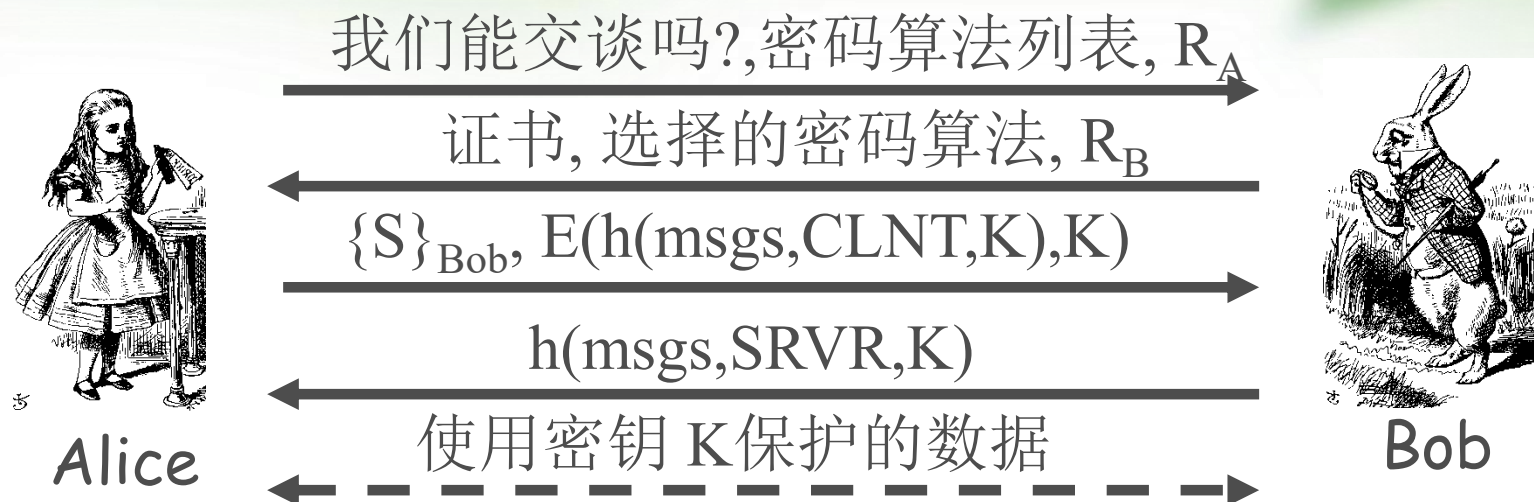
HTTP



HTTPS

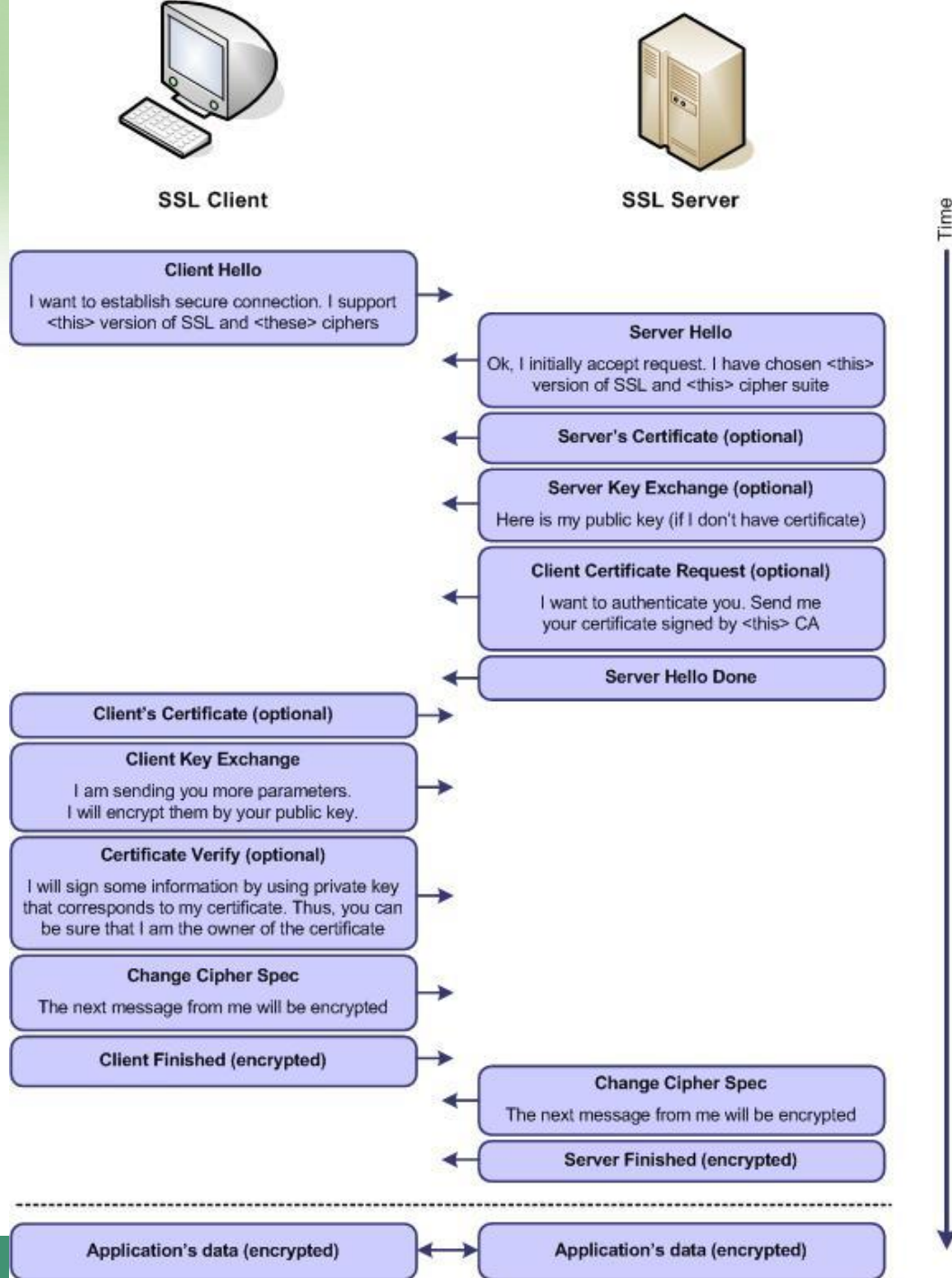


简化的SSL协议



- ❖ S 是 pre-master secret
- ❖ $K = h(S, R_A, R_B)$
- ❖ $msgs$ = 所有以前的消息
- ❖ $CLNT$ 和 $SRVR$ 是常量







HTTPS认证

❖ 单项认证

- 对服务器进行认证

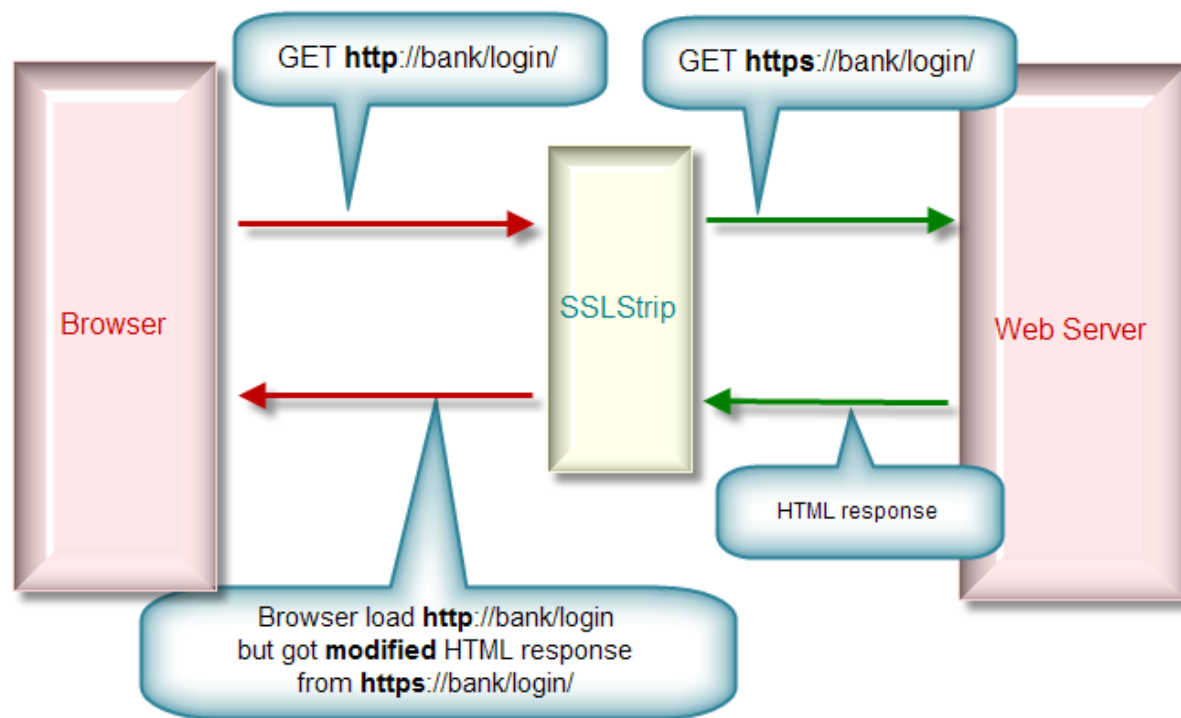
❖ 双向认证

- 对服务器认证
- 对客户端认证



SSL剥离攻击(SSL Strip)

- ❖ SSL剥离攻击也叫 https 降级攻击，攻击者拦截用户流量后，欺骗用户与攻击者进行 http 通信，攻击者与服务器保持正常通信（http 或 https），从而获取用户信息。





HTTPS特点总结

- ❖ HTTPS并没有改变HTTP协议本身的特性，只是利用了SSL
- ❖ HTTPS可以有效保障用户信息不被泄露
- ❖ HTTPS主要防护传输过程中的安全，并不会有效提升服务器的安全性
 - 例如使用Burpsuite
 - 如果采用双向认证呢？
- ❖ 最常见的实现套件：OpenSSL





课程内容

1

Web基本概念

2

静态/动态网页

3

Web系统架构

4

HTTP/HTTPS协议概述

5

Web编码和加密





针对字符的编码

❖ 单字节编码

- ASCII: 8 bit

❖ 双字节字符集

- GBK字符集: 16 bit, 支持65536个汉字

❖ 不同国家和地区采用的编码不一致, 导致乱码

❖ Unicode编码主要解决多语言环境下的统一集合

- UTF-8
 - 主流编码方式, 3字节
- UTF-16



传输过程的编码

❖ URL编码

❖ RFC3986文档规定，Url中只允许包含英文字母（a-zA-Z）、数字（0-9）、-_.~4个特殊字符以及所有保留字符

❖ Http协议中参数的传输是“key=value”这种键值对形式的，如果要传多个参数就需要用“&”符号对键值对进行分割

❖ 如果参数值中就包含=或&这种特殊字符的时候该怎么办

- name1= va&lu=

❖ 在特殊字符的各个字节前加上%，例如，我们对上述会产生奇异的字符进行URL编码后结果：

- name1= va%26lu%3D





Base64编码

- ❖ 网络上常见的用于传输8bit字节代码的编码方式
- ❖ 将3个8bit转化为4个6bit的字节
- ❖ 编码后是4的倍数，不足4bit用等号(=)填充
- ❖ 好辨识，含有大小写字母和+、-、=等符号

Base64，顾名思义，就是包括小写字母a-z、大写字母A-Z、数字0-9、符号"+", "/"一共64个字符的字符集，（另加一个“=”，实际是65个字符，至于为什么还会有一个“=”，这个后面再说）。任何符号都可以转换成这个字符集中的字符，这个转换过程就叫做base64编码。





HTML字符实体

❖ HTML字符实体（Character Entity）是用来表示HTML中危险字符的方案，也是解决跨站脚本（XSS）攻击的有效手段

- 不能使用小于号(<)和大于号(>)

❖ HTML字符实体的特点是以&开头，并以分号结尾

- < <
- > >

在 HTML 中，某些字符是预留的。
在 HTML 中不能使用小于号（<）和大于号（>），这是因为浏览器会误认为它们是标签。
如果希望正确地显示预留字符，我们必须在 HTML 源代码中使用字符实体（character entities）。





Web系统中的加密措施

- ❖ 标准的加密方法是对用户提交的参数（如密码）进行加密后再传输，到Web服务器后，再将参数解密后处理。
- ❖ 不需要服务器知道明文的内容
 - 常见用户的隐私信息，如用户密码
 - 散列函数 MD5/SHA-1
 - 简单的加盐也会存在一定安全隐患
- ❖ 需要服务器知道明文的内容
 - 如订单信息、留言
 - 前沿研究方向：云服务器上的密文检索

