## 逆向分析技术

## 课程回顾

#### OllyDbg工具的使用 - 主函数运行过程

#### main函数处F2下断点,按F9运行

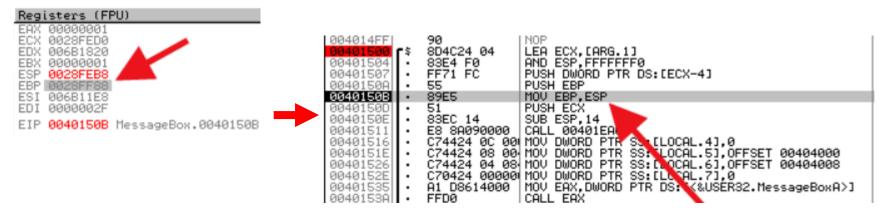
```
004014FU
004014FE
                             NOP
               90
004014FF
                             NOP
              8D4C24 04
                             LEA ECX,[ARG.1]
               83E4 F0
                             AND ESP. FFFFFFF0
                                                                           DQWORD (16.-bute) stack alignment
004015041
00401507
              FF71 FC
                             PUSH DWORD PTR DS:[ECX-4]
004015
               55
                             PUSH EBP
004015
              89E5
                             MOV EBP.ESP
                             PUSH ECX
              83EC 14
                             SUB ESP, 14
              E8 8A090000
                             CALL 00401EA0
              C74424 0C 00(MOV DWORD PTR SS:[LOCAL.4],0
                                                                           rType => MB_OK:MB_DEFBUTTON1:MB_APPLMODAL
              074424 08 00 MOV DWORD PTR SS:[LOCAL.5], OFFSET 00404 | Caption => "warning" | Caption => "You have been hacked" | Text => "You have been hacked"
              C70424 00000 MOV DWORD PTR SS:[LOCAL.7],0
                                                                            hOwner => NULL
              A1 D8614000
                             MOV EAX, DWORD PTR DS: [<&USER32.MessageBd
              FFD0
                             CALL EAX
                                                                           USER32.MessageBoxA
                             SUB ESP, 10
               83EC 10
              B8 00000000
                             MOV EAX.0
```

#### F8运行到0x40150B

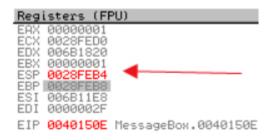
```
004014FF
             8D4C24 04
                           LEA ECX,[ARG.1]
             83E4 F0
                           AND ESP, FFFFFFF0
00401504
             FF71 FC
                           PUSH DWORD PTR DS: [ECX-4]
00401507
             55
                           PUSH EBP
0040150B
                           MOV EBP.ESP
                           PUSH ECX
                           SUB ESP,14
0040150E
             83EC 14
00401511
             E8 8A090000
                           CALL 00401EA
             C74424 0C 00 MOV DWORD PTR ST [LOCAL.4],0
00401516
             C74424 08 00 MOV
                               DWORD PTR
                                         SS. LOCAL.51, OFFSET 00404000
0040151E
             C74424 04 08 MOV DWORD PTR SS: [MCAL.6], OFFSET 00404008
00401526
             C70424 00000 MOV DWORD PTR SS:[LOCAL.7],0
0040152E
                           MOV EAX, DWORD PTR DS: \( &USER32.MessageBoxA> )
             A1 D8614000
             FFD0
                           CALL EAX
```

#### OllyDbg工具的使用 - 栈

目前栈的情况,esp栈顶是0x28FEB8,ebp栈底是0x28FF88。



继续F8两次,现在的esp是0x28FEB4,这里指令SUB ESP,14是让esp直接减14的意思



#### OllyDbg工具的使用 - 栈

#### 目前这5个地址的情况



继续F8,运行过CALL 00401EA0时发现这五个地址的值没有变化。运行过MOV DWORD PTR SS:[LOCAL.4],0时现0x28FEAC的值变成了0。



#### windbg工具的使用 - 内核调试环境 - windbg+vmware

增加串口



#### 添加硬件向导

#### 串行接口类型

该串行接口要访问什么媒介?

输出到命名管道



windbg工具的使用 - 内核调试环境 - windbg+vmware

#### 管道设置

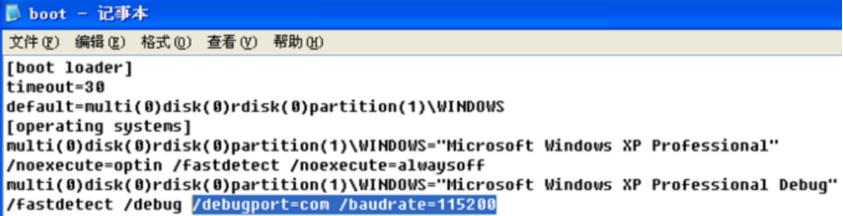
添加硬件向导	X
<b>指定插槽</b> 该串行接口要连接哪个插槽 <b>?</b>	
命名管道 (P)	
//./pipe/com_1	
此终端是服务器	<u>~</u>
另一终端是一个应用程序	<u>~</u>
设备状态	
☑ 打开电源时连接(0)	

### windbg工具的使用 - 内核调试 - (xp)修改Boot.ini

找到Boot.ini



#### 进行调试修改



## 逆向分析技术

逆向工具使用 实例分析

#### 本次课程支撑的毕业要求指标点

• 毕业要求3-3:

充分理解信息安全领域软硬件系统的基础上,能够设计或开发满足特定需求 和约束条件的信息安全系统、模块或算法流程,并能够进行系统级优化。

loc\_401592:

eax, [esp+11h]

[esp+4], eax 0/01500: main (Sunchronized with Hey View-1)

lea

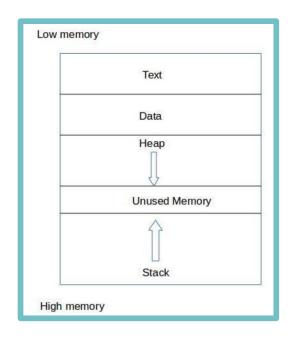
mov

■ D:\下载文件\Firefox\1.exe

```
请输入flag: 123456
flag错误。再试试?
```

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
; Attributes: bp-based frame
                                                                       2 {
                                                                           _BYTE v4[3]; // [sp+11h] [bp-7Fh]@2
; int __cdecl main(int argc, const char **argu, const char **enup)
                                                                           signed int v5; // [sp+75h] [bp-1Bh]@1
public _main
                                                                           signed int v6; // [sp+79h] [bp-17h]@1
_main proc near
                                                                           signed int v7; // [sp+7Dh] [bp-13h]@1
arge= dword ptr 8
                                                                           signed int v8; // [sp+81h] [bp-Fh]@1
argue dword ptr 0Ch
                                                                           signed int u9; // [sp+85h] [bp-Bh]@1
enup= dword ptr 10h
                                                                           signed int v10; // [sp+89h] [bp-7h]@1
                                                                           signed __int16 v11; // [sp+8Dh] [bp-3h]@1
push
        ebp
                                                                           char v12; // [sp+8Fh] [bp-1h]@1
mov
        ebp, esp
        esp. 0FFFFFF6h
and
                                                                      12
sub
        esp, 90h
                                                                           __main();
        ___main
call
                                                                          printf("请输入flag: ");
        dword ptr [esp], offset fmt; "请输入flaq: "
mov
                                                                          v5 = 1734437990:
call
        __Z6printfPKcz ; printf(char const*,...)
        dword ptr [esp+75h], 67616C66h
                                                                           U6 = 1818580859;
mov
mov
        dword ptr [esp+79h], 6C65577Bh
                                                                           U7 = 1701670755;
        dword ptr [esp+7Dh], 656D6F63h
mov
                                                                           U8 = 1601131615:
        dword ptr [esp+81h], 5F6F545Fh
mov
                                                                           U9 = 1465861458;
        dword ptr [esp+85h], 575F4552h
mov
                                                                           010 = 1684828783:
        dword ptr [esp+89h], 646C726Fh
mov
mov
        word ptr [esp+8Dh], 7D21h
                                                                      21
                                                                           U11 = 32033;
        byte ptr [esp+8Fh], 0
mov
                                                                      22
                                                                           U12 = 0:
        short loc_401592
jmp
                                                                           while ( scanf("%s", ∪4) != -1 && strcmp(∪4, (const char ×)&∪5) )
                                                                            printf("flag错误。再试试? \n");
```

#### 进程地址空间



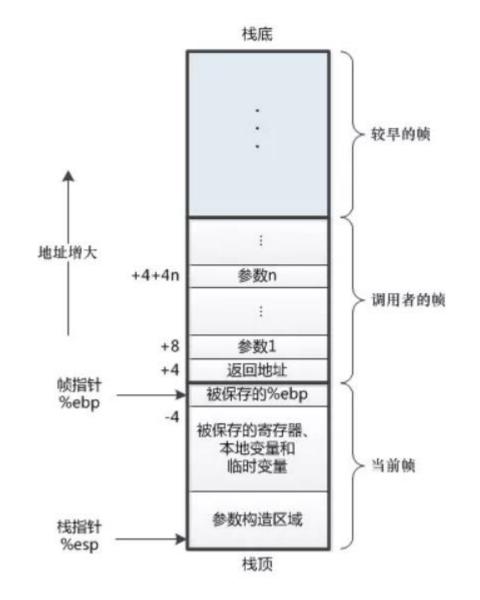
- Text Segment: 代码段—指令
- Data Segment: 数据段—全局变量
- Heap Segment: 堆--malloc/free, 存储动态分配数据
- Stack Segment: 栈--函数参数;局部变量; 返回地址

#### 栈的基本定义

- 栈的操作方式: push/pop
- 栈的生长方向: 高地址 → 低地址

#### 栈帧

栈帧是指系统为一个函数 调用单独分配的那部分栈空间。 当运行中的程序调用另一个函 数时,就要进入一个新的栈帧, 原来函数的栈帧称为调用者的 帧、新的栈帧称为当前帧。被 调用的函数运行结束后当前帧 全部收缩、回到调用者的帧。 ebp指向当前帧底部 esp指向当前帧顶部



loc\_401592:

eax, [esp+11h]

[esp+4], eax 0/01500: main (Sunchronized with Hey View-1)

lea

mov

■ D:\下载文件\Firefox\1.exe

```
请输入flag: 123456
flag错误。再试试?
```

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
; Attributes: bp-based frame
                                                                       2 {
                                                                           _BYTE v4[3]; // [sp+11h] [bp-7Fh]@2
; int __cdecl main(int argc, const char **argu, const char **enup)
                                                                           signed int v5; // [sp+75h] [bp-1Bh]@1
public _main
                                                                           signed int v6; // [sp+79h] [bp-17h]@1
_main proc near
                                                                           signed int v7; // [sp+7Dh] [bp-13h]@1
arge= dword ptr 8
                                                                           signed int v8; // [sp+81h] [bp-Fh]@1
argue dword ptr 0Ch
                                                                           signed int u9; // [sp+85h] [bp-Bh]@1
enup= dword ptr 10h
                                                                           signed int v10; // [sp+89h] [bp-7h]@1
                                                                           signed __int16 v11; // [sp+8Dh] [bp-3h]@1
push
        ebp
                                                                           char v12; // [sp+8Fh] [bp-1h]@1
mov
        ebp, esp
        esp. 0FFFFFF6h
and
                                                                      12
sub
        esp, 90h
                                                                           __main();
        ___main
call
                                                                          printf("请输入flag: ");
        dword ptr [esp], offset fmt; "请输入flaq: "
mov
                                                                          v5 = 1734437990:
call
        __Z6printfPKcz ; printf(char const*,...)
        dword ptr [esp+75h], 67616C66h
                                                                           U6 = 1818580859;
mov
mov
        dword ptr [esp+79h], 6C65577Bh
                                                                           U7 = 1701670755;
        dword ptr [esp+7Dh], 656D6F63h
mov
                                                                           U8 = 1601131615:
        dword ptr [esp+81h], 5F6F545Fh
mov
                                                                           U9 = 1465861458;
        dword ptr [esp+85h], 575F4552h
mov
                                                                           010 = 1684828783:
        dword ptr [esp+89h], 646C726Fh
mov
mov
        word ptr [esp+8Dh], 7D21h
                                                                      21
                                                                           U11 = 32033;
        byte ptr [esp+8Fh], 0
mov
                                                                      22
                                                                           U12 = 0:
        short loc_401592
jmp
                                                                           while ( scanf("%s", ∪4) != -1 && strcmp(∪4, (const char ×)&∪5) )
                                                                            printf("flag错误。再试试? \n");
```

```
int cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
 char v4; // [esp+11h] [ebp-7Fh]
                               //由地址可以知道v5-v12是连着的,是一个数组
 int v5; // [esp+75h] [ebp-1Bh]
 int v6; // [esp+79h] [ebp-17h]
 int v7; // [esp+7Dh] [ebp-13h]
 int v8; // [esp+81h] [ebp-Fh]
 int v9; // [esp+85h] [ebp-Bh]
 int v10; // [esp+89h] [ebp-7h]
 int16 v11; // [esp+8Dh] [ebp-3h]
 char v12; // [esp+8Fh] [ebp-1h]
```

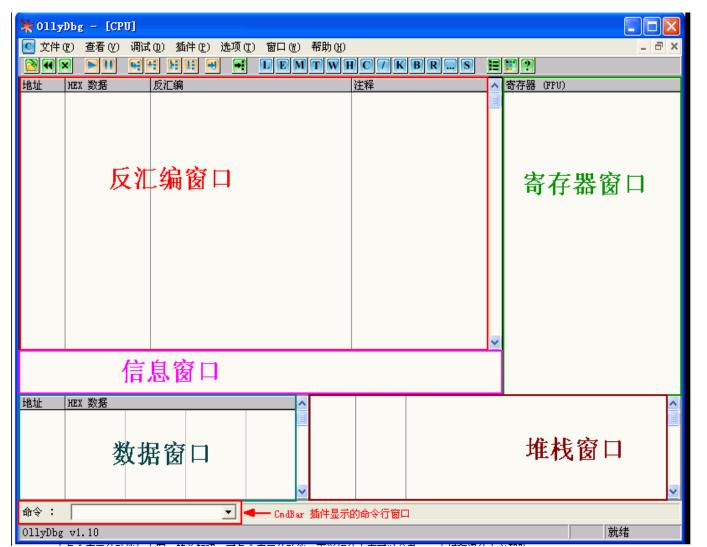
```
lint __cdecl main(int argc, const char xxargu, const char xxenup)
    _BYTE v4[3]; // [sp+11h] [bp-7Fh]@2
    signed int v5; // [sp+75h] [bp-1Bh]@1
    signed int u6; // [sp+79h] [bp-17h]@1
    signed int v7; // [sp+7Dh] [bp-13h]@1
    signed int v8; // [sp+81h] [bp-Fh]@1
    signed int v9; // [sp+85h] [bp-Bh]@1
    signed int v10; // [sp+89h] [bp-7h]@1
    signed __int16 v11; // [sp+8Dh] [bp-3h]@1
    char v12: // [sp+8Fh] [bp-1h]@1
12
    __main();
    printf("请输入flag: ");
    v5 = 1734437990:
16
    v6 = 1818580859:
    07 = 1701670755;
    v8 = 1601131615;
    v9 = 1465861458:
28
    010 = 1684828783;
    v11 = 32033;
22
    υ12 = Θ:
    while ( scanf("%s", v4) != -1 && strcmp(v4, (const char \times)&v5) )
      printf("flag错误。再试试? \n");
24
```

```
main();
 printf(&fmt);
v5 = 'galf'; //这里选定需要转换的字符串,右键,选择R转换成字符串
v6 = leW{'}
               05 = 1734437990;
                                         int v5; [esp+75h]
            v6 = 1818580859;
v7 = 'emoc';
                                         'g': esp+75h
               v7 = 1701670755;
v8 = 'oT'; v8 = 1601131615;
                                         'a': esp+74h
v9 = W ER'; v9 = 1465861458;
                                         'l': esp+73h
               v10 = 1684828783;
                                         'f': esp+72h
v10 = 'dlro';
                v11 = 32033;
v11 = '}!';
                v12 = 0;
                flag{Welcome_To_RE_World!}
v12 = 0;
while (scanf("%s", &v4)!= -1 && strcmp(&v4, (const char *)&v5)) //这里可以知道v4是我们
输入的字符串, v5是那个长的字符串
  printf(aFlag);
 printf(aFlag 0);
```

#### 破解成功!

```
flag{Welcome_To_RE_World!}
flag正确。
```

#### OllyDbg工具实战示例 - OllyDbg基本界面



## OllyDbg工具实战示例 - 基本用法

F2: 设置断点, 在光标位置按F2键即可, 再按则会删除断点

F8: 单步步过。每按一次执行一条指令,遇到 CALL 等子程序不进入

F7: 单步步入。功能同(F8), 遇到 CALL 等子程序时会进入其中

F4: 运行到选定位置。作用就是直接运行到光标所在位置处暂停

F9: 运行。被调试的程序将直接开始运行

CTRL+F9: 执行到返回。此命令在执行到一个 ret (返回指令)指令时暂停,

常用于从系统地址空间返回到我们调试的程序地址空间

ALT+F9: 执行到用户代码。可用于从系统地址空间快速返回到我们调试

的程序地址空间

ALT+M: 打开内存窗口, 查看内存信息

## OllyDbg工具实战示例 - 汇编基本指令

传送字或字节 如MOVAB, 就是将B中的字传给A MOV 把字压入堆栈 如PUSHA, 就是把A中的字压入栈 **PUSH** 子程序调用指令如CALL SUM,调用子程序SUM CALL 子程序返回指令 RET 异或运算 XOR AND 与运算 比较.(两操作数作减法,仅修改标志位,不保存运算结果) CMP INZ/INE 运算结果不为零转移,标志位ZF=0时跳转 JZ/JE 运算结果为零转移,标志位ZF=1时跳转 DEC 減1 INC 加1 ADD 加法 SUB 减法 装入有效地址 例: LEA DX, string;把偏移地址存到DX. LEA MOVSX 先符号扩展,再传送 按计数寄存器CX/ECX中指定的次数重复执行 REP 测试.(两操作数作与运算,仅修改标志位,不保存运算结果) TEST

## OllyDbg工具实战示例 - 打开文件

- 点击菜单 文件->打开 (快捷键是 F3) 来打开一个可执行文件进行调试
- 点击菜单 文件->附加 来附加一个已运行的进程上进行调试。注意这里要附加的程序必须已运行。

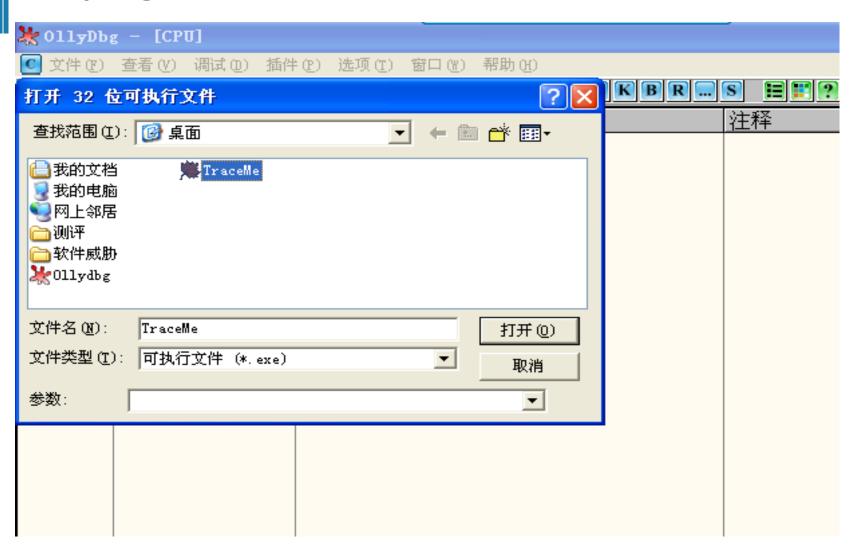


#### 011yDbg工具实战示例

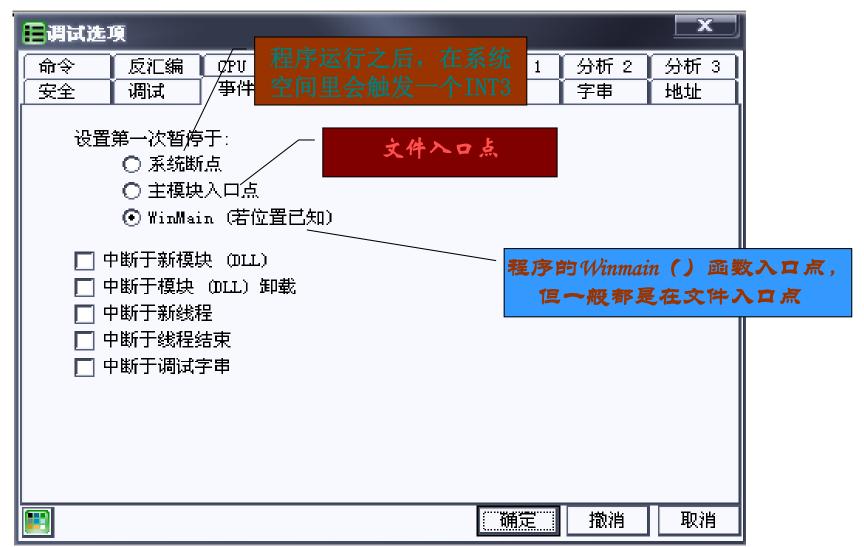




#### OllyDbg工具实战示例 - 打开文件



#### OllyDbg工具实战示例 - 入口点



## 011yDbg工具实战示例 - 载入文件

004013A0	۲\$	55	PUSH EBP
004013A1	-	8BEC	MOV EBP,ESP
004013A3	۱.	6A FF	PUSH -1
004013A5	١.	68 D0404000	PUSH TraceMe.004040D0
004013AA	١.	68 D41E4000	PUSH TraceMe.00401ED4
004013AF	۱.	64:A1 000000	MOV EAX,DWORD PTR FS:[0]
	<del>-</del> .		

机器码:

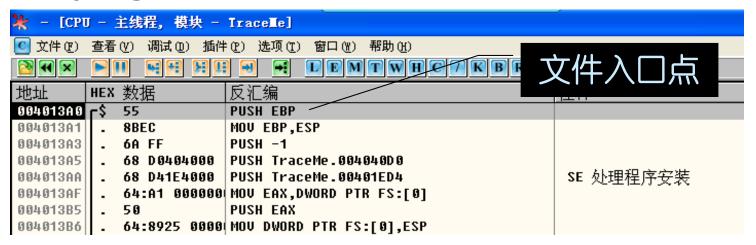
CPU执行的机器

代码

虚拟地址

汇编指令; 和机器码对应的 程序代码

#### OllyDbg工具实战示例 - 载入文件



然后我们要找到GetDlgItemTextA函数,因为程序从文本框中将内容读取出来,需要用到这个函数。我们就用Ctrl+G打开跟随表达式的窗口,在里面输入函数名就可以跟踪到函数名存在的地方



#### OllyDbg工具实战示例 - 你在哪里

注意:此时的地址空间是模块USER32,地址空间就是在某一时刻,CPU的CS:EIP所指向代码的所有者

**SPU - 主线程, 模块 - USER32** C CPU - 主线程, 模块 - TraceMe HEX 数据 反汇编 HEX 数据 批批 地址 反汇编 004013AO r\$ 55 PUSH EBP 8BFF 77D6B05E MOV EDI, EDI 004013A1 8BEC MOV EBP, ESP 77D6B060 55 PUSH EBP

接着,在USER32的地址空间中,在77D6B05E代码行按下F2,下断点,然后按F9运行,然后键入下图所示:





# OllyDbg工具实战示例 - 跳转 点check,可以看到程序被OD截停在下断点的地方,如图所示:

地址	HEX 数据	反汇编	注释
77D6B05E	8BFF	MOV EDI,EDI	USER32.GetDlgItemTextA
77D6B060	55	PUSH EBP	
77D6R861	8RFC	MNII FRP FCP	

#### 接着,按Alt+F9,返回到用户代码,可以回到:

I HOLTIE		AND BL	111.111.75	1917
地址	HEV	<b> </b>	以礼骗	往秤
004011B6		8D8C24 9C000	LEA ECX,DWORD PTR SS:[ESP+9C]	
004011BD	-	6A 65	PUSH 65	rCount = 65 (101.)
004011BF	-	51	PUSH ECX	Buffer
00401100	۱ .	68 E8030000	PUSH 3E8	ControlID = 3E8 (1000.)
00401105	-	56	PUSH ESI	hWnd
00401106	-	8BD8	MOV EBX,EAX	
00401108	-	FFD7	CALL EDI	LGetDlgItemTextA

注意: 这里又回到TraceMe的地址空间了

#### 可以按Alt+B,将GetDlgItemTextA的断点改为已禁止

B 断点				X
地址	模块	激活	反汇编	^
77D6B05E	USER32	己禁止	MOV EDI,EDI	I

## 011yDbg工具实战示例 - 爆破

在进行真实的爆破攻击时,我们需要要明白这些指令的含义,此处只是爆破的示例,所以接下来就是修改004011F5 处的指令

004011E4		50	PUSH EAX	
004011E5		E8 56010000	CALL TraceMe.00401340	序列号计算的CALL
004011EA		8B3D BC40400	MOV EDI,DWORD PTR DS:[<&USER32.GetDlgIte	USER32.GetD1gItem
004011F0		83C4 OC	ADD ESP, OC	
004011F3		85C0	TEST EAX,EAX	EXA=0,注册失败; EXA=1, 注册成功
004011F5	•~	74 37	JE SHORT TraceMe.0040122E	不跳转则成功

#### OllyDbg工具实战示例 - 爆破

004011F5 ., 74 37 JE SHORT TraceMe.0040122E

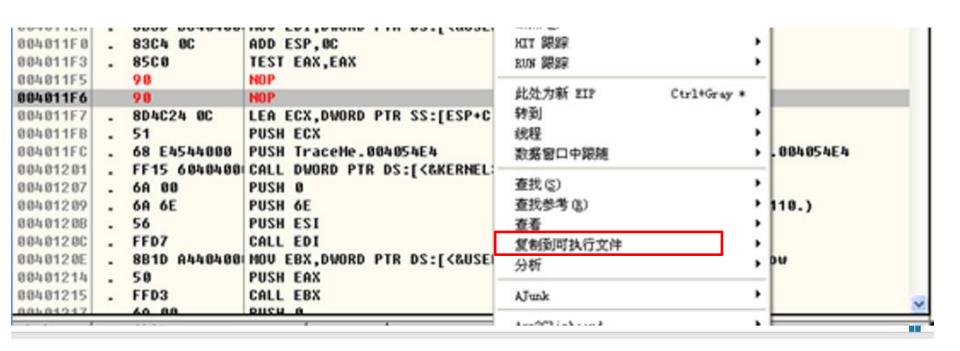
修改反汇编代码段,双击反汇编列后按空格键,键入NOP,汇编



#### 最后 F9运行, 你会看到:



#### OllyDbg工具实战示例 - 保存修改后的代码



## 011yDbg工具实战示例 - 再次运行



## 感谢大家!

