AI能力融合训练营-人工智能

第一天

引子

AI: 让机器像人一样聪明

1. 推荐系统的发展

诞生

大数据加速推荐系统发展

概念: 根据用户的偏好推荐最有可能感兴趣的内容的系统。

功能及应用

解决信息过载 (数据爆发式增长)

涉及到两个方面: 服务提供商和用户

是什么、干什么、用在哪

分类 (3)

基于内容 (content-based) 的推荐系统 ——特征信息: 关于物品的信息

- 主要基于物品相似性和用户画像。
- 存在问题: 建议过于专门, 新用户无法定义画像。

协同过滤(collaborative-filtering)的推荐系统——**用户-物品交互信息**:例如评分、购买数、点 赞等

• 利用用户的交互来过滤感兴趣的物品,是基于历史交互信息预测新的交互。

混合推荐系统:避免单独使用一种信息引发的问题。

• 利用多种推荐算法配合,一共有七种不同的混合方案,根据方式不同可分为以下三种混合范式。

单体的混合范式

特征组合

特征增强

并行的混合范式

掺杂混合

加权()混合

分支(switching)混合

流水线混合范式

级联混合

云级别混合

难点问题(4)

- 1. 新用户冷启动
- 2. 马太效应
- 3. 回音壁问题
- 4. 稀疏性问题
- 5. 灰羊效应
- 6. 投资组合效应
- 7. 稳定性/可塑性问题

2. 推荐系统的架构 (5)

召回系统

从海量的待推荐候选集中, 选取待推荐列表。

排序系统

对待推荐列表的每个Item与User的关联程度进行排序。

数据层 (6)

用户数据、物品数据、用户行为数据(三种数据)

->逻辑层

召回算法、

->业务端

召回系统

主要解决信息过载和信息多样性差的问题

从还练信息中啥选出有价值的信息,缩小排序算法的搜索范围,解决信息过载。

将多路召回的数据进行融合,解决单路召回特征单一,信息多样性差的问题。

应用: 主页推荐、相关推荐(二次消费)

排序系统

通过对生成的候选对象进行打分和排序

• 排序环节: 粗排(规则排序层)、精排(学习排序层)、重排(后处理层) (7)

多目标排序:有多个目标函数,找到一种排序方法整体达优

- 目标偏差
- 物品偏差
- 用户偏差

常见模型

• 传统模型

Lr: LR是比较简单的线性模型,通过学习用户点击行为来构建CTR预估GBDT+LR: 即利用GBDT构造的新特征来训练LR模型

• 深度学习模型

Wide&deep

3. 案例

手淘推荐系统

数据:基础数据:描述型数据,关系数据,图数据,行为序列

数据样本: Label、特征

优酷推荐系统

第二天