练习回顾：

- 面向对象的四种创建方式

- prototype和\_\_proto\_\_和constructor关系

- 实现继承的写法

练习1: 封装一个分页插件

练习2: 封装一个无缝滚动插件

方向，速度都可以控制

练习3: 分析以下程序

<script>

var x = 10;//window.x = 10

function test(){//this->obj

var a = 789;

x = 1;

console.log('1)a:'+a);

console.log('2)x:'+this.x);

console.log('2)x:'+x);

return function(){

console.log('3)x:'+this.x);

}

}

var obj = {

x:123

}

var obj2 = {

x:321,

met:function(){

var x = 456;

console.log('obj2:'+this.a);

}

}

//分析以下调用过程

obj2.met.call(test);

test.call(obj);

//原题: test.call(obj).call(obj2.met.call(test))

</script>

练习4:

var　a = 2;

function test(){

var a = 4;

console.log(this.a);

this.a = 1;

}

test();

var h = new test();

console.log(h.a);

var k = {a:1000};

k.m = test;

k.m();

k.m.apply();

k.m.call(k);

练习4: 学习使用jq插件(会用：了解基本原理)

- 分页插件

- 产品详情页插件