1. 打开一个新的窗口的方法是（ B ）（2分）

A、document B、open() C、prompt() D、setInterval

1. window对象模型的基本结构中包括（ ABCD ）（1分））

A、document B、frames C、history D、location

1. var r= B (“请选择是否继续！”);

if(r==true)

{

alert(“您选择了确认！”);

window.open(“http://www.baidu.com”);

}

else

{

alert(“您选择了取消！”);

} (2分)

A) alert

B) confirm

C) open

D) close

1. 用于显示可提示用户进行输入的对话框的方法是（ A ）。（1分）

A) prompt()

B) alert()

C) confirm()

D) open()

1. <html>

<head></head>

<body>

<script>

var Int= setInterval (“clock()”,50);

function clock(){

var t=new Date();

document.getElementById(“clock”).value=t;

}

</script>

<input type=”text” id=”clock” size=”35”>

<button onclick=”Int=window.clearInterval(Int)”>停止间隔</button>

</body>

</html> (2分)

A) setInterval

B) clearInterval

C) setTimeout

D) clearTimeout

1. <html>

<body>

<script>

function reloadPage(){

window.location. B (); //重新载入当前网址

}

</script>

<input type=”button” value=”重新加载页面” onclick=”reloadPage()”>

</body>

</html> (2分)

A) replace

B) reload

C) appName

D) appVersion

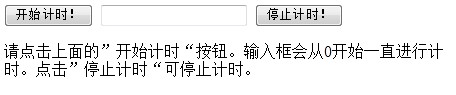
1. 浏览器对象模型中的顶级对象是window对象（即窗口对象），window对象下有哪些子对象？（ABCD ）(1分)

A) document

B) history

C) location

D) screen

1. 

实现如图所示，请将程序补充完整。（ ）（2分）

<body>

<script >

var c=0;

var t;

function timedCount()

{

document.getElementById('txt').value=c;

c=c+1;

t=setTimeout("timedCount()",1)

}

function stopCount()

{

D (t);

}

</script>

<form>

<input type="button" value="开始计时！" onClick="timedCount()">

<input type="text" id="txt">

<input type="button" value="停止计时！" onClick="stopCount()">

</form>

<p>请点击上面的”开始计时“按钮。输入框会从0开始一直进行计时。点击”停止计时“可停止计时。</p>

</body>

A) setInterval

B) clearInterval

C) setTimeout

D) clearTimeout

1. window对象模型中包括frames、history、navigator、 document 、location等子对象。（1分）
2. 以下（ C ）对象包含有关当前URL的信息。（2分）
   1. status
   2. document
   3. location
   4. history