1. 鼠标被移到某元素之上的事件是（ A ）（1分）

A、onmouseover B、onmousedown C、onmouseup D、onkeyup

1. 本案例实现了鼠标移动到图片上时，使图片发生变换，请同学将下列程序补充完整。

<html>

<body>

<script>

function mouseOver(){

document.getElementById(‘b1’).src=”mouse.jpg”;

}

function mouseOut(){

document.getElementById(‘b1’).src=”mouse2.jpg”;

}

</script>

<a href=”http://www.1000phone.com” B =”mouseOver()” onmouseout=”mouseOut()”>

<img alt=”访问千锋教育！” src=”mouse.jpg” id=”b1”>

</a>

</body>

</html> (2分)

A) onclick

B) onmouseover

C) onmouseout

D) onunload

1. 本案例实现了当鼠标移动时，会弹出警告框，请同学将程序补充完整。

<html>

<body>

<img src=”mouse2.jpg” alt=”mouse” A =”alert(‘您的鼠标刚才离开了图片！’)”>

</body>

</html> (1分)

A) Onmousemove

B) Onmousedown

C) Onmouseup

D) Onchange

1. 当鼠标按下时，弹出您点击了这张图片！请将下列程序补充完整。（ B ）（1分）

<img src=”mouse2.jpg” =”alert(‘您点击了这张图片！’)”>

<p>点击这张图片</p>

A) onmousemove

B) onmousedown

C) onmouseup

D) onkeydown

1. 当鼠标弹起时，弹出您点击了这张图片！请将下列程序补充完整。（ C ）（1分）

<img src=”mouse2.jpg” =”alert(‘您点击了这张图片！’)”>

<p>点击这张图片</p>

A) onmousemove

B) onmousedown

C) onmouseup

D) onkeydown

1. var a=[1,2,3,4,5,6,7,8];

a.splice(3,2,1,'c');

alert(a);

运行程序，结果为：（ D ）（2分）

A) 1,2,3,1,c,7,8

B) 1,2,3,4,1,c,8

C) 1,2,1,c,6,7,8

D) 1,2,3,1,c,6,7,8

1. 以下获取时间戳的方法正确的是（ C ）（1分）。

A) getDate()

B) getHours()

C) getTime()

D) getDay()

1. 下列属于window对象模型子对象的是（ B ）（1分）。

A) Math

B) navigator

C) Date

D) Object

1. 在JavaScript中弹出一个只有确定按钮的信息/消息对话框的方法是：（ B ）（2分）

A) MsgBox

B) alert

C) confirm

D) prompt

1. 在状态栏动态显示时间，有如下代码，请将程序补充完整。（ ）（2分）

<body onload=viewtime()>

<script>

function viewtime() {

window.setTimeout(" ",1000);

today=new Date();

self.status=today.toString();

}

</script>

</body>

A) viewtime

B) viewtime()

C) today

D) clearTimeout

1. 当鼠标在对象上移动时引发的事件为：（ A ）（1分）

A) onmousemove

B) onmousedown

C) onmouseup

D) onkeydown