

实验报告

计算机科学与技术 23020007034-郭长挺

https://github.com/luoshenzjtywxw/-.git

1 Shell

1.1 练习

阅读 man ls , 然后使用 ls 命令进行如下操作: 所有文件 (包括隐藏文件) 文件打印以人类可以理解的格式输出 (例如, 使用 454M 而不是 454279954) 文件以最近访问顺序排序 以彩色文本显示输出结果

```
写灵@Atlantis MINGW64 ~/Desktop/aaa
                                               bbb/ '新建 文本文档.sh'
          .a.txt.un~
                       a.txt
                               a.txt~
                                       b.txt
豸灵@Atlantis MINGW64 ~/Desktop/aaa
               a.txt~ '新建 文本文档.sh'
       a.txt
                                           bbb/
写灵@Atlantis MINGW64 ~/Desktop/aaa
ls -lh a.txt
rw-r--r-- 1 穹灵 197609 4.0K Sep 5 19:24 a.txt
 灵@Atlantis MINGW64 ~/Desktop/aaa
                   0 Sep
                                  '新建 文本文档.sh'
                   0 Sep
                          3
                           20:23
                                  bbb/
                  15 Sep
                          5 19:45
                                  b.txt
                 106
                     Sep
                                  a.txt~
                4076 Sep
```

编写两个 bash 函数 marco 和 polo 执行下面的操作。每当你执行 marco 时,当前的工作目录应当以某种形式保存,当执行 polo 时,无论现在处在什么目录下,都应当 cd 回到当时执行 marco 的目录。为了方便 debug,你可以把代码写在单独的文件 marco.sh中,并通过 source marco.sh 命令,(重新) 加载函数。

假设您有一个命令,它很少出错。因此为了在出错时能够对其进行调试,需要花费大量的时间重现错误并捕获输出。编写一段 bash 脚本,运行如下的脚本直到它出错,将它的标准输出和标准错误流记录到文件,并在最后输出所有内容。加分项:报告脚本在失败前共运行了多少次。

```
🚽 \infty MINGW64:/c/Users/ccc/Desktop/aaa
                                                                                      X
                                                                               亨灵@Atlantis MINGW64 ~/Desktop/aaa
 $ touch buggy.sh
  等灵@Atlantis MINGW64 ~/Desktop/aaa
$ vim buggy.sh
 穹灵@Atlantis MINGW64 ~/Desktop/aaa
$ touch debug.sh
 穹灵@Atlantis MINGW64 ~/Desktop/aaa
 $ vim debug.sh
 穹灵@Atlantis MINGW64 ~/Desktop/aaa
$ ./debug.sh
Everything went according to plan
```

```
MINGW64:/c/Users/ccc/Desktop/aaa
                                                                                       X
Everything went according to plan
Something went wrong
The error was using magic numbers
failed after 312 times
 写灵@Atlantis MINGW64 ~/Desktop/aaa
```

1.2 心得

bash 是一个很神奇的工具,它在自动化任务和系统管理中有着无与伦比的优势。bash 脚本提供了高效处理文件和目录、自动化重复任务以及系统配置的能力。掌握条件判断、循环结构和函数使得编写复杂的脚本变得更加得心应手。通过实践,我认识到良好的脚本编写习惯,如注释和清晰的命名,可以显著提升脚本的可维护性和可读性。总的来说,Bash 脚本是一个强大的工具,能够极大地提高工作效率。

2 vim

2.1 练习

移动

多数时候你会在正常模式下,使用移动命令在缓存中导航。 在 Vim 里面移动也被称为 "名词", 因为它们指向文字块。

基本移动: hjkl (左, 下, 上, 右)词: w (下一个词), b (词初), e (词尾)行: 0 (行初), ^ (第一个非空格字符), \$ (行尾)屏幕: H (屏幕首行), M (屏幕中间), L (屏幕底部)翻页: Ctrl-u (上翻), Ctrl-d (下翻)文件: gg (文件头), G (文件尾)

编辑

所有你需要用鼠标做的事, 你现在都可以用键盘:采用编辑命令和移动命令的组合来完成。

这就是 Vim 的界面开始看起来像一个程序语言的时候。Vim 的编辑命令也被称为 "动词",因为动词可以施动于名词。

i 进入插入模式 但是对于操纵/编辑文本,不单想用退格键完成 D / o 在之上/之下插入行 d{移动命令} 删除 {移动命令} 例如, dw 删除词, d\$ 删除到行尾, d0 删除到行头。 c{移动命令} 改变 {移动命令} 例如, cw 改变词 比如 d{移动命令} 再 i x 删除字符 (等同于 d1) s 替换字符 (等同于 xi) 可视化模式 + 操作 选中文字, d 删除 或者 c 改变 u 撤销, <C-r> 重做 y 复制 / "yank" (其他一些命令比如 d 也会复制) p 粘贴

下载我们提供的 vimrc, 然后把它保存到 /.vimrc。通读这个注释详细的文件 用 Vim!) . 然后观察 Vim 在这个新的设置下看起来和使用起来有哪些细微的区别。

```
(用 Vim!), 然后观察 Vim 在这个新的设置下看起来和使用起来有哪些细微的区别。
     .vimrc (E:\Vim) - VIM
          " Comments in Vimscript start with a `"`.
       2 " If you open this file in Vim, it'll be syntax highlighted for you.
     4 " Vim is based on Vi. Setting `nocompatible` switches from the default
5 " Vi-compatibility mode and enables useful Vim functionality. This
6 " configuration option turns out not to be necessary for the file named
7 " '~/.vimrc', because Vim automatically enters nocompatible mode if that file
8 " is present. But we're including it here just in case this config file is
9 " loaded some other way (e.g. saved as `foo`, and then Vim started with
10 " `vim -u foo`).
     11 set nocompatible
          " Turn on syntax highlighting.
     14 syntax on
     16 " Disable the default Vim startup message.
17 set shortmess+=I
     19 " Show line numbers.
     21
22 " This enables relative line numbering mode. With both number and
     22 " This enables relative time numbering mode. With both number and 23 " relativenumber enabled, the current line shows the true line number, while 24 " all other lines (above and below) are numbered relative to the current line. 25 " This is useful because you can tell, at a glance, what count is needed to 26 " jump up or down to a particular line, by {count}k to go up or {count}j to go
     28 set relativenumber
     30 " Always show the status line at the bottom, even if you only have one window open. 31 set laststatus=2
     32 " The backspace key has slightly unintuitive behavior by default. For example, 34 " by default, you can't backspace before the insertion point set with 'i'. 35 " This configuration makes backspace behave more reasonably, in that you can 36 " backspace over anything.
     37 set backspace=indent,eol,start
          " By default, Vim doesn't let you hide a buffer (i.e. have a buffer that isn't
          "shown in any window) that has unsaved changes. This is to prevent you from
"forgetting about unsaved changes and then quitting e.g. via `:qa!`. We find
"hidden buffers helpful enough to disable this protection. See `:help hidden
```

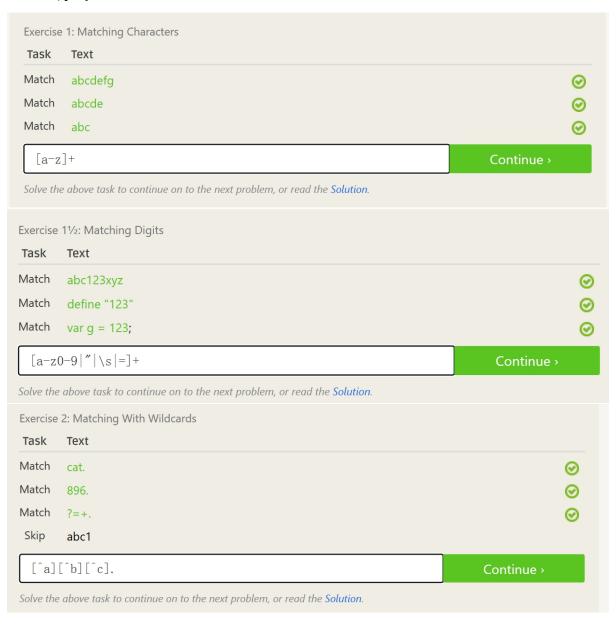
每一行前方有序号,可以更方便的编辑,语句有不同的颜色,如果错误使用上下左右会有提醒,可以使用鼠标功能.搜索可以不区分大小写

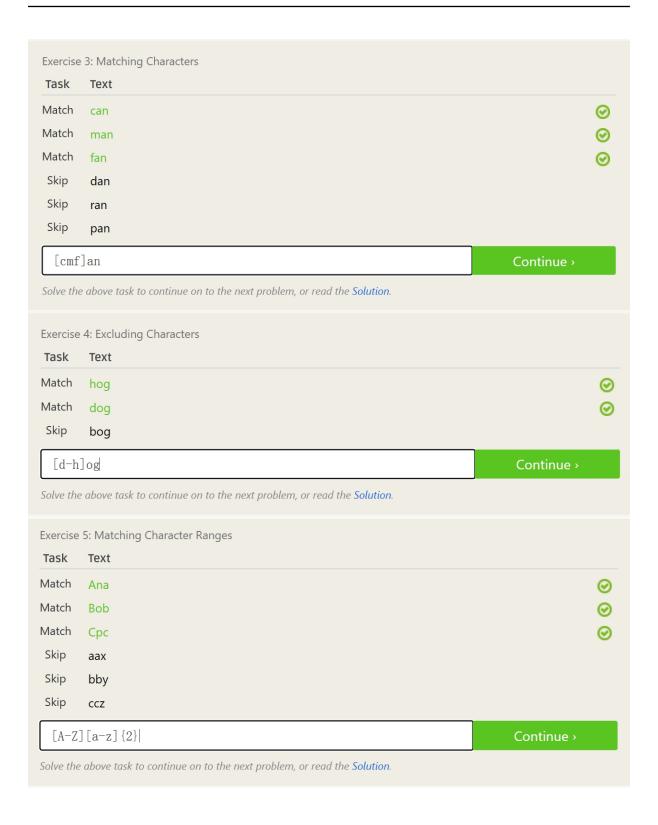
2.2 心得

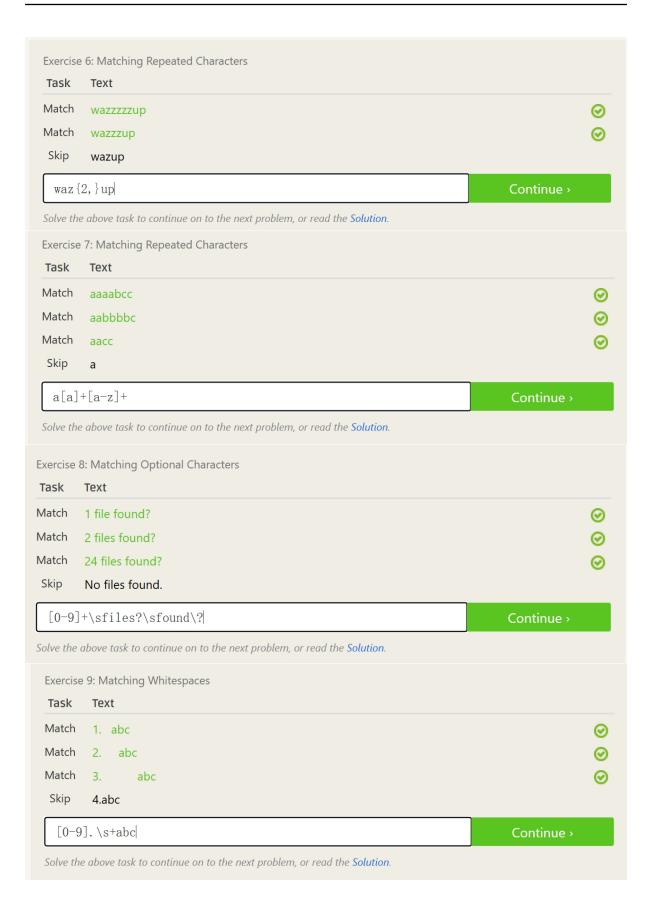
vim 是一个非常好用的文本编辑器,可以免去我们操作鼠标,加快我们的工作效率,我们也可以为自己的 vim 自定义各种设置,更加个性化.

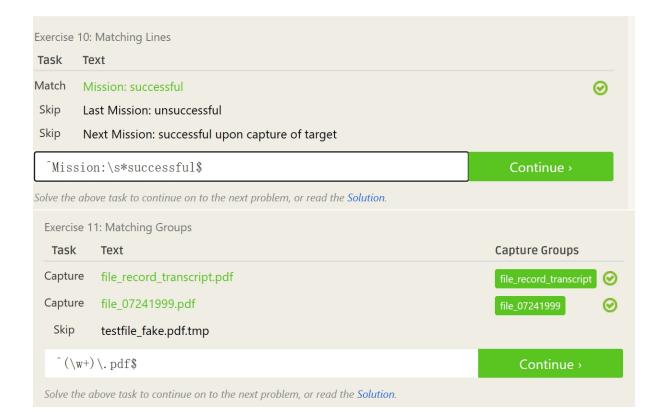
3 数据整理

3.1 练习









3.2 心得

正则表达式可以极大提高我们处理数据的能力, 具有强大的搜索能力, 对于编程、数据分析和系统管理等领域都具有重要的意义