文章编号: 1005-2542(2005)02-0136-05

# 机场停机位分配问题的图着色模型及其算法

文 军1,2、李 冰1、王清蓉1、杜 文1

(1.西南交通大学 交通运输学院,成都 610031; 2.中国民航飞行学院 空管学院,广汉 618307)

【摘要】停机位分配作业关系到整 个机场的系统运作,其作用相当重要。通过对停机位分配的分析,把停 机位的分配转化为图着色,建立停机位分配问题的图着色模型,并引入时间片算法确定航班使用机位的时间 冲突集合,根据"先到先服务"的原则给出了停机位分配的顶点序列着色算法,该算法的计算复杂性为  $O(n^2k^2)$ ,最后将该算法应用于一个算例。

关键词: 停机位分配; 机场; 图论; 图着色; 算法

中图分类号: V 351.11; U 291.3 文献标识码: A

# Graph Coloring Model and Algorithm of Gate Assignment in Airport

WEN Jun<sup>1, 2</sup>, LIBing<sup>1</sup>, WANG Qing¬rong<sup>1</sup>, DU Wen<sup>1</sup>

(1. College of Traffic & Transportation, Southwest Jiaotong Univ., Chengdu 610031, China 2. ATC Dept., China Givil Aviation Flying College, Guanghan 618307)

[Abstract] Gate assignment plays an important role and has significant impact on the operation of an airport system. A graph coloring model of gate assignment in airport is set up by analyzing the characteristics of time intervals set that the scheduled flights use the gates. And, a time slice algorithm is introduced to determinate the set of the time conflict of gate assignment. The vertex sequence coloring algorithm is presented according to the rule "First-In-First-Out". The computerizing complexity of this algorithm is  $O(n^2k^2)$ . Finally, an example is analyzed to demonstrate the application of this algorithm.

Key words: gate assignment; airport; graph theory; graph coloring; algorithm

航班机位分配是机场生产指挥中心日常工作的 一项重要内容。所谓停机位分配是指,在考虑机型大 小、停机位大小、航班时刻等因素的情况下,在一定 时限范围内,由机场生产指挥中心为到港和离港航 班指定适宜的登机口,保证航班正常不延误,为旅客 上下航班提供登机门(国外称机门指派) 为航班分 配停机位包括航班占用停机位时间和占用具体停机 位两项内容。这既与航空器种类、到港和离港密集程 度有关,又与机场设备设施和机位分配方法有关。

随着航空运输的快速发展,航班数量的增多,完 全依靠人工完成该项工作的难度越来越大,也是目 前机场运行管理部门必须面对的实际问题。因此,建 立机场停机位分配模型并设计相应算法是实现计算 机辅助调度机场停机位分配的重要内容。由于航班 使用停机位大都集中在一个个的时间区间内进行, 分配停机位的关键是处理作业时间相冲突的任务安 排问题,同时也是算法设计的关键技术。国外学者就 此问题进行了研究,其研究结果可以分为两种:一种 是专家系统[1,2],通过将分配原则建立于知识库系 统,并考虑较多的非量化准则;另一种是数学规 划[3~5],以旅客在航站楼里步行距离最短为目标函 数 .利用 0- 1整数规划探讨分配的可行性及如何分 配 前者往往由于受搜索范围的限制,忽视关键因素 而导致分配结果不理想 后一种方法受目标函数的 影响,常会出现把较多的航班分配给较少的有吸引 力的停机位,而且航班时刻微小的变化都会很容易 引起停机位分配的混乱和计算量大增,并且当航班

收稿日期: 2003-09-08 修订日期: 2004-03-03

基金项目: 中国民航飞行学院青年科研基金资助项目

作者简介: 文 军(1968-),男,讲师。主要从事航空运输规划与

高速域元 ?1994-2018 China Academic Journal Electronic Publishing House. All rights reserved. http://www.cnkl.net

或满意解 同时,国外机场候机楼的规模和航线结构都与国内情况存在显著差别。

本文在系统分析机场停机位分配情况和机场运行管理方式的基础上,提出了描述机场停机位分配问题的图着色模型,通过引入时间片算法确定航班使用机位的时间冲突集合,根据"先到先服务"的原则,设计了一种求解模型的顶点序列着色算法

### 1 机场停机位分配的图着色模型

### 1.1 停机位分配的系统分析

机场停机位根据所能停放的机型大小分为大中和小型停机位,停机位分配是指根据航班的机型属性(B747, A340, B737等),为每个航班指定一个具体的停机位,包含到达开始使用停机位的时刻和离开结束使用停机位的时刻。在1日的不同时期内,由于到港和离港的航班种类、数目和时间不同,确定航班使用停机位的种类和时间也就不同。具体分配停机位使用时,必须满足下列约束条件:

- (1) 每个航班必须被分配且仅能被分配至 1个停机位。
- (2) 同一时间同一个停机位不能分配 1个以上的航班。
- (3) 应满足航站衔接以及过站时间衔接要求,即航班开始使用到结束使用停机位时间间隔不得低于飞机完成一次过站作业 (如客货的装卸 飞机清洁等)所需的最低时间要求;此外,使用同一停机位的航班前后之间应至少保持一定的时间间隔,以保证航班顺利进出停机位和弥补因意外造成的延误发生。
- (4) 机位与所使用机位的航班应该相互匹配,即大型航班只能使用大型停机位,不能安排到中型或小型停机位。但是中型航班可以使用大型停机位,但是不能使用小型停机位。

对飞机进行停机位分配时,本文假设班机时刻表为已知,并且按照"先到先服务"原则对航班进行机位分配,这样就可以应用图着色的理论建立有关停机位分配的数学模型。

### 1.2 航班机位分配图着色模型

基于图着色的停机位分配结果转化为图模型,其使用的图模型 [7]由二元式组成:

$$G = (V, E)$$

其中:

 $V = \{v_i \mid \text{ 待分配停机位的所有航班 } i\}$ 

 $E = \{(v_i, v_j) \mid$ 停机位分配中时间相冲突的航

停机位分配图中,顶点 V表示需要分配停机位的所有航班集合, $V=\{V_i|i=1,2,\cdots,n\}$ ;边 E代表停机时间相互冲突的航班集合,

 $E = \{(V_i, V_j) | i = 1, 2, \cdots, m; j = 1, 2, \cdots, n; i \neq j\}$  关于时间冲突如何确定在 1. 3中进行说明 所谓图着色是指对冲突图中的顶点进行着色,在满足一定条件下,使得任意 2个相邻顶点不具有相同的颜色,使所需要的颜色数,即停机位数最少。在停机位分配中,停机位作为颜色的集合  $C = \{C_k | k = 1, 2, \cdots, K\}$ ,按照约束关系,航班与机位的匹配关系可以用映射函数表示为: $h V \rightarrow C, \forall V_i, V_j \in V$ :  $\{V_i, V_j\} \in E, M H(V_i) \neq H(V_j)$ 。满足:

- (1) 同一时间内每个航班最多只能占用 1个停机位:
- (2)每个航班只能被分配给 1个停机位使用, 且航班一旦开始被执行就不能中断直至使用完毕;
  - (3) 航班与所分配的机位应相匹配
- 1.3 航班时间冲突的判断方法设计

由于航班之间使用停机位存在时间冲突,对航班使用机位的时间冲突如何判断是航班机位分配的 关键问题。为此本文引入时间片概念<sup>[6]</sup>。

#### 1.3.1 时间片定义

定义 1 将某阶段的时间划分为几段,每段时间被几个航班占用,并且由于这几个航班在占用停机位的时间上存在着交叉干扰,不能使用同一个停机位,每段时间称为时间片。

通过引入时间片的定义,就可以把某一阶段的时间划分为几个时间片,航班占用停机位的起止时刻也可以表示为占用一个或多个连续的时间片,占用同一时间片的航班在时间上存在干扰,不能占用同一个停机位

1. 3. 2 划分时间片的算法 设 1日内所有待分配的航班集合  $V = \{V \mid i = 1, 2, \cdots, n\}$  (n 为待分配的航班总数); 航班开始使用停机位时刻  $B = \{B \mid i = 1, 2, \cdots, n\}$ , 航班结束使用到停机位时刻  $F = \{F_i \mid i = 1, 2, \cdots, n\}$  (在每个航班结束使用停机位的时刻内,都已经包含了航班的最低过站时间); 占用时间片 t 的航班集合为  $E_i$ , 存放航班班次;  $P_B$  为指向集合 B中一个元素的指针;  $P_F$  为指向集合  $P_F$  下中一个元素的指针;  $P_F$  为指向集合  $P_F$  下中一个元素的指针;  $P_F$  为指向集合  $P_F$  下中一个元素的指针;  $P_F$  为指向集合  $P_F$  为指向  $P_F$  为指向集合  $P_F$  为指向  $P_F$  为指向  $P_F$  为指向集合  $P_F$  为指向  $P_F$  为其间的  $P_F$  和  $P_F$  为其间的  $P_F$  和  $P_F$  和

时间片划分算法步骤如下:

(1) 将集合 B 和 F 中的元素由小到大排序,

班}  $_{::1994-2018}$  China Academic Journal Electronic Publishing House. All rights reserved. http://www.cnkl.net

#### 集:

- (2) 令指针  $P_B$  指向  $B_1$ ,指针  $P_F$  指向  $F_1$ :
- (3) 取出 B中所有小于 F1的元素、将这些元素 对应的航班序号放入 E 中 并从 B 中删除所有放入  $E_t$  中的元素: 检查集合 B,若 B 为空集,则划分完 毕,算法结束:
  - (4) 令指针 P<sub>B</sub> 指向 B<sub>1</sub>;
- (5) 删除 F中所有小于  $B_1$ 的元素;检查  $E_2$ 中 的元素,若结束使用停机位时刻大于 B1,则取出放 入 E+ 1中:
- (6) 若 B 和 F中有一个为空集,分配结束,输 出 Counter;否则令 t= t+ 1,执行(2)。

## 2 停机位分配问题的算法设计

图的着色问题在生产调度领域有着广泛的应用 背景,已被应用于资源分配 货物存储和课表编排 频率分配<sup>[7-10]</sup>.本文以文献 [8]中介绍的 Dsatur算 法为基础,应用图的广义着色模型,根据"先到先服 务"的原则、给出停机位分配的顶点序列着色算法。

#### 2.1 符号说明

在给出停机位分配的图着色模型算法之前,先 对在算法中使用的一些符号进行说明。

 $\Delta(v)$  顶点 v 的度数 .是图 G中与顶点 v 相关 联的边的集合数目。

N(v)一 顶点 v 的邻集 N(v): G中与顶点 v 相 邻的顶点的集合。

 $U_f(v)$ 一 顶点 v的禁色集  $U_f(v)$ : 禁止顶点 v使 用的颜色(以色号表示)的集合,由顶点 v 的邻集 N(v)中已着色顶点所用的颜色和相应的约束条件 共同决定

 $l_f(v)$  顶点 v的禁色数  $l_f(v)$ : 禁止顶点 v 使用 的颜色的数目 ,即  $l_f(v) = |U_f(v)|$  .

 $C_{\nu}(G)$ 一顶点 $\nu$ 着色时,G中已着色顶点所用颜 色的集合

色的集合 ,即  $R(v) = C_v(G) - U_f(v)$ 

r(v) 顶点 v 着色时,顶点 v 可选用的已用颜 色的数目,即 r(v) = |R(v)|。

### 2.2 算法设计

考虑停机位分配中的实际情况,给出基于停机 位分配的顶点序列着色算法,其步骤如下:

- (1) 根据划分时间片算法,确定使用机位时间 冲突的航班集合 E
  - 21(2) 把需要进行停机分配的航班,按其时间冲

- 突情况做出二元图 G(V, E)
- (3) 按其顶点的度数  $\Delta(v)$ 从大至小对航班进 行降序排列。
- (4) 给度数最大的航班分配第一组颜色,若度 数相同 .选禁色数  $l_f(v)$ 最大的顶点
- (5) 扫描留下的航班,如果它们与刚分配过的 航班相邻接,则其度数减 1;对剩余的未着色的航班 按其度数进行降序排列,若度数相同,选一个禁色数 lf(v)最大的航班:若不止一个,选其中度数最大者 (再不止一个.选其中r(v)最小者)
- (6) 对选出的航班着以可选用的 色号尽可能 小的颜色 (若  $R(v) \neq \emptyset$  ,对 R(v)中的颜色优先);
- (7) 若所有的航班皆已着色,停止:否则,转 (5)

### 2.3 算法复杂性分析

算法的复杂性由算法的结构以及须处理的事件 数量决定。本文给出的算法其复杂性集中在步骤  $(3)^{\sim}$  (7),设待分配机位的航班数量为 n,停机位数 量为 k 在 (3)中,对航班按顶点度数由大到小整理 的复杂性为  $O(n^2)$ ,在(4)~(7)中,对待分配机位的 航班选出一个停机位的复杂性为  $O(k^2)$ ,这样完成 整个航班机位分配的算法复杂性为  $O(n^2k^2)$ 

#### 3 算 例

某机场现有 9个停机位可用,停机位资料见表 1,表中: L表示大型停机位; M表示中型停机位: S 表示小型停机位。有 18个航班需分配机位,其使用 机位的开始  $(T_{\rm B})$ 和结束  $(T_{\rm E})$ 时刻由四位数字组成, 依次表示时,分.如 1225表示 12点 25分.机型大小 分别用 3表示大机型,2表示中机型,1表示小机型 (见表 2)。

表 1 机场停机位资料

机位编号 (颜色号)	可停放的 最大机型	机位编号 (颜色号)	可停放的 最大机型
$C_1$	L	C <sub>6</sub>	M
$C_2$	L	C <sub>7</sub>	S
$C_3$	M	$C_8$	S
$C_4$	M	C <sub>9</sub>	S
C <sub>5</sub>	M		

首先根据航班使用机位的时间冲突情况,做出 二元图 G(V, E) 如图 1所示 然后按各顶点的度数 由大到小进行排序,度数相同时禁色数最大的顶点 排前,结果见表 3

表 2 待分配机位的航班资料

航班	航班号	机型大小	TB	TE
01	MU 5407	3	1120	1220
02	C A4306	1	1200	1250
03	CZ3457	2	1105	1155
04	HU7147	1	1010	1105
05	C A4301	3	1210	1340
06	C A4335	1	1135	1235
07	C A5637	2	1215	1305
08	C A4103	3	1240	1340
09	C A4408 A	2	1000	1100
10	M F8417	1	1155	1300
11	MU2411	2	1000	1055
12	FM 541	2	1130	1220
13	C A4436	1	1125	1205
14	CZ3404	3	1025	1135
15	$3\mathrm{U}302$	2	1245	1335
16	C A4903	1	1000	1100
17	CZ7412	2	1310	1400
18	MU2815	1	1030	1120

表 3 顶点度数的排序结果

顶点	度数	顶点	度数	顶点	度数
1	9	12	8	11	5
5	9	6	8	9	5
14	9	8	7	4	5
7	9	13	7	16	5
10	9	15	6	3	4
2	9	18	6	17	4

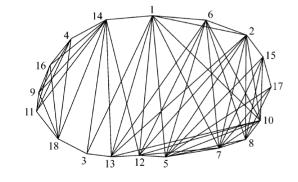


图 1 停机位分配冲突图

因此,首先对顶点 1(即航班 1)分配停机位,由于为大机型,除了颜色  $C_1$  和  $C_2$  外,其他颜色都是禁止的,给它赋以颜色  $C_1$ ,即给航班 1分配机位  $C_4$  扫描剩余的顶点,由于顶点 5 14 7 10 2 12 6 13和 3都与顶点 1相连,故其度数都减 1,对剩余的顶点按度数大小进行降序排列顶点 5 14 7 10的度数相同。由于顶点 5的禁色数最大,选择对顶点 5进行机位分配,航班 5是大机型,只能赋以颜色  $C_1$  和  $C_2$ ,而顶点 1和 5是相邻的,不能赋以相同颜色,因此,把颜色  $C_2$  赋给顶点 5,即把航班 5分配到机位  $C_2$  这样分别对剩余的顶点进行如此的图着色过程,最后可以使用有效

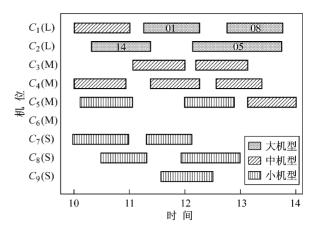


图 2 基于图着色机位分配结果

为了对比方便,图 3给出了机场生产指挥中心调度员人工排出的停机位分配结果,虽然两种方案都把 18个航班进行了分配,但是基于图着色的停机位分配方案仅用了 8个停机位,而人工分配方案采用了全部 9个停机位,因此有助于机场运营企业提高设备资源的利用效率,降低运行成本,同时节省人力资源

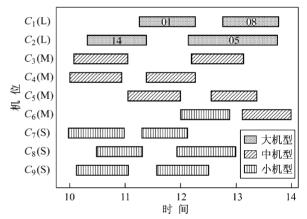


图 3 人工排出的机位分配结果

# 4 结 语

目前,我国大部分机场运行管理中的机位分配计划仍然是手工方式,难以适应信息化的飞速发展。本文采用划分时间片方法构造了机位分配计划的图着色模型,结合顶点序列着色的启发式算法,应用到具体机场运行管理的计算分析中,这对计算机优化机位分配计划具有实际意义。

### 参考文献:

- [1] Gosling G D. Design of an expert system for aircraft gate assignment [J]. Transportation Research A, 1990, 24(1): 59-69.
- [2] Su YY, Srihari K. A knowledge-based aircraft-gate assignment advisor [J]. Computers and Industrial

后得到停机位的分配结果如图 2所示。 2018 China Academic Journal Electronic Publishing House. All rights reserved. http://www.cnki.net

- Engineering, 1993, 25(2): 123-126
- [3] Babic O, Teodorovic D, Tosic V. Aircraft stand assignment to minimize walking [J]. Journal of Transportation Engineering, 1984, 110(1): 55-66
- [4] Bihr R A. A conceptual solution to the aircraft gate assignment problem using 0-1 linear programming
  [J]. Computers and Industry Engineering, 1990, 19
  (3): 280-284.
- [5] Bolat A. Procedures for providing robust gate assignments for arriving aircrafts [J]. European Journal of Operational Research, 2000, 120(1): 63-80.
- [6] 吕红霞,倪少权.技术站调度决策支持系统的研究

- —— 到发线的合理使用 [J]. 西南交通大学学报, 2000. 35(3): 255- 258.
- [7] 肖位枢.图论及其算法 [M].北京: 航空工业出版社, 1993.172-176.
- [8] Daniel Brelaz. New methods to color the vertices of a graph [J]. Communications of the ACM, April, 1979, 22(4): 251-256.
- [9] 刘志镜,秦 荣,朱国伟.实用化计算机辅助课表编排系统的研究与实现[J].西安电子科技大学学报,1994,21(4):445-451.
- [10] 刘根泉,王树禾,肖国龙.频率分配与图的着色[J].电子学报,1994,22(1):38-46.

下期发表论文摘要预报

# 中国商业银行效率研究

杨 德, 迟国泰, 孙秀峰 (大连理工大学 管理学院,大连 116024)

摘 要:根据中国大陆 14家商业银行从 1998 2002年的历史数据,以银行的在职人员数、固定资产、存款额度为银行投入,银行净利润、当年贷款增加额 资本收益率为产出,采用数据包络分析方法,计算出了中国大陆商业银行每年的成本效率,配置效率和技术效率,此较了商业银行之间的效率差异,分析了银行效率随时间变化的趋势,得出了如下结论:①国内商业银行的成本效率整体上有较大提高,但是国有独资银行的 3 个效率都低于股份制商业银行。②国内商业银行的成本无效率主要是技术效率低引起的。③国内股份制商业银行与国有独资银行在配置效率上没有显著的差异。

# 时间连续的马尔柯夫过程在汇率预测中的应用

王竹芳, 潘德惠 (东北大学 工商管理学院, 沈阳 110004)

摘 要: 为克服应用传统统计方法进行汇率预测时,因误选模型而导致的误差,提出了基于时间连续马尔柯夫过程的汇率预测方法。通过确定马尔柯夫过程的转移速度矩阵,建立汇率短期预测模型,并对其用拉普拉斯变换进行求解。将此模型应用于欧元/美元汇率的短期波动预测,实例表明,预测结果与实际观测值符合较好。

# 我国证券市场行业收益三因素模型的实证研究

邓长荣, 马永开 (电子科技大学 管理学院,成都 610054)

摘 要: Fama-French三因素模型比资本资产定价模型能更好的描述股票收益率横截面数据的变动,采用最新的股票数据 (2000.01~2003.12),运用 Fama-French三因素模型对每价业的平均回报率进行了检验。论证了行业收益的三因素模型在我国证券市场上是成立的,同时检验了我国证券市场上每价,业是否有"月度效应"现象。实证结果为风险预算过程中的战略风险预算和风险控制提供了可靠依据,同时为投资组合选择、预测、决策及其业绩评价提供了一定的依据。