**UI专业讲师教课标准（知识点、时间进度、练习、项目）**

**设计软件：Illustrator，photoshop，axure**

**需要完成项目：5个（3个网页设计，1个商城，2个企业站。2个APP设计，讲师自选当下热门APP项目）。**

**一、photoshop阶段 1周**

**必讲知识点：**

PS，色彩模式，分辨率，选取工具，移动工具，直接选择工具，套索工具，魔棒工具，裁剪工具，切片工具，吸管工具，污点修复画笔工具，修复画笔工具，修补工具，内容感知移动工具，画笔工具，仿制图章工具，橡皮檫工具，渐变工具，钢笔工具，添加锚点工具，删除锚点工具，转换点工具，横排文字工具，直排文字工具，路径选择工具，直接选择工具，矩形工具，圆角矩形工具，椭圆工具，多边形工具，直线工具，自定义形状工具，抓手工具，放大镜，自由变换工具，拾色器前景色背景色，图层，新建图层，图层锁定，图层成组，图层透明度，图层填充，删除图层，创建新组，图层模式，图层合并，图层蒙版，图层剪贴蒙版，通道抠图，调整边缘抠图，滤镜，色阶，曲线，色相/饱和度，调整边缘，图层样式，变换选取，自由变换工具。

**贯穿练习：**

需要完成抠图，磨皮，色阶曲线调色。

1. **PS设计部分1周**

**必讲知识点：**

喷绘写真设计，影楼后期，海报设计，字体，图标设计，色彩搭配。

**贯穿练习：**

需要完成海报设计，图标设计，影楼后期修图，字体设计 。

1. **AI阶段 1周**

**必讲知识点：**

Ai基本工具使用，插画，标志设计，图标设计。

**贯穿练习：**

需要完成设计一个标志，临摹一幅插画，设计一组图标。

1. **Axrue RP阶段 1周**

**必讲知识点：**

站点地图，部件，母版，页面交互，样式，注释，部件交互和注释，原型设计。

**贯穿练习：**

登录界面设计，网站原型设计，登录验证，获取焦点。

1. **项目一、二阶段 3周（1个商城，1个官网）**

**必讲知识点：**

网页设计规范。

**要求：**

1. 商城设计必须包含主要界面，首页，商品详情页，下单页，购物车，个人中心，全部订单页等8个页面。
2. 官网设计根据学生选择项目，讲师确定具体需要设计的主要界面共8个页面。
3. 头部尾部设计，以及每部分标题设计注意提高学生设计要求，并且banner必须学生自己设计，不可以直接下载素材使用。
4. **H5阶段 4周**

**必讲知识点：**

**Html：**简介和基本标签，元素属性，表格，表单（页面布局练习建议放到css中，标签这里只是做个简单的练习，让学生知道如何使用常见的标签）

**CSS**：

元素共有的四个属性

1. 三种样式的使用方法，
2. 选择器及选择器优先级，
3. 行内元素和块元素相互转换、盒模型
4. 文字标签和文字属性，
5. 背景色和背景图，雪碧图
6. 浮动，定位，
7. 伪类、伪元素
8. 元素内容溢出的处理方法
9. 页面常见结构和组件布局练习，第一个网页项目切图

**JavaScript：**

常用测试语句，数据类型，变量声明与赋值，基本运算，基本语句，数组操作，节点树模型，元素的增删改查，属性的增删改查，函数/方法，时间绑定和触发，定时器和延时器

**Jquery：**

Jquery安装、基本语法，Jquery选择器，DOM对象和jquery对象的相互转换，Jquery事件，Jquery运动效果（显示/隐藏，淡入淡出、滑动，动画等），元素和属性的增删该查，Jquery操作CSS样式

**HTML5/CSS3**

Html5新增语义标签，Html5删除的标签和属性，媒体标签，Input新增类型，Html5多浏览器兼容

**CSS3**

圆角效果，块阴影与文字阴影，渐变效果，使用@font-Face实现定制字体，多背景图（不建议讲太多），文字或图像的变形处理(旋转、缩放、倾斜、移动)，伪类 ，动画 过渡 单位

**Bootstrap**

Bootstrap起步 安装，Bootstrap栅格系统，Bootstrap排版与代码，Bootstrap表单、按钮、图片，Bootstrap组件

响应式 实现方法

**贯穿练习：**

完成两个PC端项目的切图

1. **项目三设计阶段1周**

**要求：**

官网设计根据学生选择项目，讲师确定具体需要设计的主要界面共8个页面。

1. **项目三切图阶段1.5周（项目一、二如有部分未完成也需要在该阶段完成）**

**要求：**

完成所有网页项目H5代码的编写，在H5学习阶段项目一二代码部分会有需要修改和未完成部分代码编写，在这一个半周内需要全部完成。

1. **项目四、五阶段 2.5周**

**必讲知识点：**

APP设计规范。

**要求：**

1. 必须包含一个商城项目。
2. 另一个项目讲师可以设定范围让学生选择一个设计。
3. 手机APP项目设计2个（每个项目共20页）。