**项目一 B2C商城 满分100分**

**用户端功能：55分**

列表页（包含搜索功能，分页功能，按照分类查看功能）10分

详情页 5分

购物车功能（相同商品数量合并，ajax加减数量，计算小计和总计）10分

订单功能（生成订单，查看订单，可查看订单中包含的商品）10分

登录注册（验证码，md5加密）10分

页面美观（首页精美，各页风格统一美观，如果用模板最高得5分）10分

**管理员功能：35分**

商品管理（上传图片）10分

分类管理（至少包含二级分类）5分

订单管理（订单包含商品）5分

用户管理 5分

页面美观（美观大方，用bootstrap自己设计，如果用模板最高得5分）10分

**技术：10分**

数据库表大于等于6张（5分）

ssm技术，三层架构（5分）

**补充说明：**本项目老师应在web前端学习完技术后，让学生进行开发用户端静态页面。让学生模仿互联网上有名的b2c模式的商城网站（如京东、亚马逊、当当、唯品会、聚美优品、一号店、小米商城等），班上学生最好是能够模仿多个不同的网站，以便于我们后期收集项目截图对外宣传。而不要班上所有学生的界面都是一样的，不利于我们进行宣传推广。

**项目二 CRM客户管理系统 满分100分**

**客户管理：10分**

**基础数据管理：10分**

如品牌、类型、状态

**营销管理：20分**

营销与客户的关系

**权限管理：20分**

用户管理

至少包含三级权限

销售人员权限

经理权限

总经理（管理员权限）

**界面：10分**

界面整洁大方，班级中不要千篇一律

**技术：10分**

数据库表大于等于8张（5分）

ssm技术，三层架构 maven使用（5分）

**其他：20分**

前端使用easyui等js UI框架（5分）

使用图表技术（5分）

使用定时任务技术（5分）

使用权限框架或其他流行技术（5分）

axure建立交互图（5分）

等

**补充说明：**本项目旨在让学生对ssm框架开发项目运用更加熟练，并且培养学生认知企业应用中技术之外的难点——业务逻辑。可以在本项目中穿插讲解需求分析、总体设计等知识，让学生对软件工程及项目开发有更清楚的认识。本项目工时相对第一个项目较少，讲师需把握时间。

**项目三 SSH项目 满分100分**

**技术：40分**

ssh框架、三层架构、maven

**功能：40分**

所选项目的主线业务流程打通，有一定的复杂度，能够利用该项目历练大部分ssh所面临的问题

**界面：20分**

本项目界面推荐让学生使用模板，班级中避免千篇一律

**补充说明：**本项目旨在让学生掌握学习Java框架的能力。学生学习编程，内心中一定有一些自己想实现的项目，该项目就可以让学生对自己做一个自我检验。看看是否可以实现自己内心规划的项目。另外，讲师应该准备好多个企业应用或互联网项目，以备有的学生自己自己无法选定项目。讲师应该把握住学生自选项目的难易度，避免太难或太易。班上学习有困难的学生，第三个项目可以继续使用ssm做，但这一比率不能超过10%