**实践安排方案**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学 期：** |  | **时 间：** |  |
| **实践周项目名称：** | HTML5视频弹幕 | **课程编号：** | SH003 |
| **学 分：** |  | **学 时：** | 5天 |
| **指导教师：** |  | | |

1. **实践周项目概述**

**难度：较难**

**目标学生：**

**适合基础比较好的计算机相关专业学生**

**开发工具：**

Hbuider、nodejs

**课程内容:**

1. HTML5 视频video 控制条的暂停、开始、音量
2. 基于websocket的socket.io的事件发送、监听
3. Node.js后台数据转发
4. 弹幕发送功能

**学习目标：**

1. 掌握基本的jQuery DOM操作、随机数、定时器的使用
2. 掌握视频video控制的JS基础语法
3. 了解websocket的基本原理，通信原理
4. 了解nodejs、npm的基本使用
5. 实现弹幕的发送、监听

**二、实践周具体安排**

| **日期** | **课程内容** |
| --- | --- |
| 2 | 前端工程师职业发展、案例展示、实训效果展示 |
| 4 | 基础HTML+CSS+javascript语法 |
| 2 | 定时器、随机数的使用 |
| 8 | HTML5 video视频控制API |
| 4 | 视频弹幕的页面布局 |
| 4 | jQuery实现弹幕发送、弹幕展现 |
| 8 | Node.js部署、websocket介绍、socket.io |
| 8 | 通信机制功能 |

1. **实践周考核及评分标准**

1.考核方式

依照完成度进行考核。

2.评分标准

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **评价项目** | **评分标准** | **分值** | **备注** |
| 1 | Video视频控制条 | 暂停、开始、音量、拖放进度 | 20 |  |
| 2 | 弹幕发送机制 | 发送、随机位置展现 | 20 |  |
| 3 | Socket.io通信机制 | 前端、后台功能 | 30 |  |
| 4 | 整体界面美观度 |  | 20 |  |
| 6 | 设计总结 | 能否将设计过程中学到、用到的技术进行有针对性的总结。 | 10 |  |
| 合计 | | | 100 |  |