操作题：

1. 使用bootstrap在页面放置一个按钮“上传图片”，点击按钮，选择一张图片，将图片获取到画到canvas画布上面。
2. 在canvas画布上面编写一个画图功能，手指在canvas滑动的时候 将滑动轨迹画到画布上面
3. 添加一个选项栏，可以设置画笔颜色，画笔粗细
4. 加分项：添加一个按钮“保存”，将绘制玩的图片保存，将结果图片在页面上显示。