# 应用场景

## 商业活动\*

## 校园活动\*

## 公司年会\*

## 婚礼

## 拓展培训

# 功能介绍

## 消息上墙\*

扫码微信墙上二维码

## 绑定公众号：

1.微信授权绑定

2.手动设置

## 上墙支持种类：

1. 文字
2. 图片

## 签到墙

## 嘉宾墙（二期）

## 图片墙（二期）

## 弹幕

## 投票

## 微信红包\*

## 互动游戏

### 摇一摇

### 摇红包

### 摇大奖\*

# 模块

Interface

Service

Wall:前台展示

Boss:后台管理系统

Common

Domain

# 问题

## 收费

1.按照每小时一元来收费。创建活动后，有1小时的使用权，时间到期后，大屏幕弹出到期提醒，只有充值后才能消除；同时手机控制台和pc控制台都不能修改和删除、新增数据。（优势：部分免费且价格便宜。）

2.微信红包充值。按具体费率收取手续费，应该小于10%。（这就是我们的优势，价格便宜。）

## 活动场次的界定

即怎么区分测试活动和正式活动。采取创建活动就必须充值的概念，那么久不存在测试活动和正式活动的说法。测试活动的时候，超过一个小时也要进行充值收费。

## 购买版本

免费版：包含免费功能

企业版：免费功能+非认证公众号增值功能

企业认证版：免费功能+认证公众号增值功能

## 绑定版本

网页版：网页展示，不需要绑定公众号

绑定版：需要公众号后台设置，可通过手动设置或者微信授权的方式绑定。