

[首页](#) [资讯](#) [精华](#) [论坛](#) [问答](#) [博客](#) [专栏](#) [群组](#) [更多 ▼](#)  
[您还未登录！](#) [登录](#) [注册](#)

## 转载感觉很不错的文章与大家共勉

- [博客](#)
- [微博](#)
- [相册](#)
- [收藏](#)
- [留言](#)
- [关于我](#)





### [c# 判断系统是否静音等音频操作](#)

博客分类:

- [.NET技术](#)

### [CC++C#LinqQQ](#)



因为自己写的小程序需要在工作时间把本本静音、切换IP的操作，查了win API切换静音是调用同一个函数，无法判断系统是否处在静音的状态。而且旧的API代码对Vista/win7支持不好，这里提供两种解决方案（至于判断系统是否静音尚缺中文资料，故撰写此文以供需要的朋友参考），一种是旧的，下面先贴的代码是大家基本上都能找到的：

C#代码  



```
1. using System;
2. using System.Collections.Generic;
3. using System.Linq;
4. using System.Text;
5. using System.Runtime.InteropServices;
6. using System.Windows.Forms;
7. //CoreAudioApi支持最新的Vista/Win7作业系统，下面的代码可能是较早的API版本，不推荐使用
8. namespace SwitchIP
9. {
10.     class VolumeControl
11.     {
12.         //调用该函数的窗体
13.         public Form myForm;
14.         [DllImport("user32.dll", CharSet = CharSet.Auto, SetLastError = true)]
15.         static extern IntPtr SendMessage(IntPtr hWnd, uint Msg, uint wParam, uint lParam);
16.         const uint WM_APPCOMMAND = 0x319;
17.         const uint APPCOMMAND_VOLUME_UP = 0x0a;
18.         const uint APPCOMMAND_VOLUME_DOWN = 0x09;
19.         const uint APPCOMMAND_VOLUME_MUTE = 0x08;
20.         //增大音量
21.         public void VolumeUp() {
22.             SendMessage(myForm.Handle, WM_APPCOMMAND, 0x30292, APPCOMMAND_VOLUME_UP * 0x10000);
23.         }
24.         //降低音量
25.         public void VolumeDown() {
26.             SendMessage(myForm.Handle, WM_APPCOMMAND, 0x30292, APPCOMMAND_VOLUME_DOWN * 0x10000);
27.         }
28.         //该函数会自动在静音和非静音状态下切换
29.         public void VolumeMute() {
30.             SendMessage(myForm.Handle, WM_APPCOMMAND, 0x200eb0, APPCOMMAND_VOLUME_MUTE * 0x10000);
31.         }
32.
33.
34.     }
35. }
```

第二种也是推荐的方法，仅在win7上测试过：

这里引用了国外友人封装好的Audio类（包含更多的音频操作），具体代码下载可以参考如下链接

C#代码  

```
1. using CoreAudioApi;
2. /*QFord@QQ.COM
3. 需要引用CoreAudioApi.dll
4. 可在下面的链接中找到
5. */
6. ....
7. private MMDevice defaultDevice = null;
8. ....
9. /*參考資料
10. http://www.codeproject.com/KB/vista/CoreAudio.aspx?msg=2747721
11. */
12. //判斷當前系統揚聲器狀態
13. private bool isMuted()
14. {
15.     return defaultDevice.AudioEndpointVolume.Mute;
16. }
17.
18. //靜音
19. private void setMute()
20. {
21.     defaultDevice.AudioEndpointVolume.Mute = true;
22. }
23. //解除靜音
24. private void setUnMute()
25. {
26.     defaultDevice.AudioEndpointVolume.Mute = false;
27. }
28. //初始化MMDevice
29. private void muteInit()
30. {
31.     MMDeviceEnumerator devEnum = new MMDeviceEnumerator();
32.     defaultDevice =
33.         devEnum.GetDefaultAudioEndpoint(EDataFlow.eRender, ERole.eMultimedia);
34. }
```

分享到:  

[推荐不伤眼睛的文字背景色](#) | [Java根据图片建立不规则窗体详解](#)

- 2010-01-26 09:54
- 浏览 1043
- [评论\(2\)](#)
- 论坛回复 / [浏览](#) (2 / 2756)
- 分类: [编程语言](#)
- [相关推荐](#)

评论

2 楼 [雨季醉清风](#) 2010-10-06

看看~~~~~

1 楼 [ylc2010](#) 2010-09-07

请问CoreAudioApi.dll怎么使用，与代码怎么结合？

发表评论



[您还没有登录, 请您登录后再发表评论](#)

