# 斗地主

1. isaddblockers IP限制 1:表示限制 0:表示不限制
2. Bbw 做牌概率万分比 触发换牌规则，待确认规则
3. new\_register\_room 该房间玩家是否享受新账户福利 1:表示享受 0:表示不享受

# 梭哈

1. bbw 机器人赢牌概率 万分比
2. Aps 奖池上限
3. Ips 奖池下限
4. Ucp 是否更新当前奖池 1修改 0不修改
5. Cps 当前奖池数值
6. Swp 系统吃币概率 当Cps<Ips时
7. Slp 系统吐币概率 当Cps>Aps时
8. Lsc 每次变化的系统吃币吐币的概率 每次提升的概率值 例如300
9. Ujs 每次奖池变化数值对概率的改变 每次提升的基础值 例如 5000

计算公式 提升的概率=(Ips-Cps)/5000\*300

计算公式 提升的概率=(Cps-Aps)/5000\*300

1. Ujc 是否启用奖池控制 1控制 0不控制
2. Mws 单局用户最大赢取
3. Pr0-pr8 各种牌型的出现概率
4. Isnewnowe 是否有新手福利功能 1有 0没有
5. Wro 针对新手福利牌型概率
6. Ffw 前四张对手梭哈若机器人赢跟注概率
7. Ffl 前四张对手梭哈若机器人输跟注概率

# 德州

1. rmc 机器人最大牌概率
2. Mws 单局用户最大赢取
3. Pro-pr9 各种牌型的出现概率
4. Isnewnowe 是否有新手福利功能 1有 0没有

# 扎金花

1. cmp 比牌要求的最小轮数
2. Look 看牌要求的最小轮数
3. Maxrd 一局最大轮数
4. Aps 奖池上限
5. Ips 奖池下限
6. Ucp 是否更新当前奖池 1修改 0不修改
7. Cps 当前奖池数值
8. Swp 系统吃币概率 当Cps<Ips时
9. Slp 系统吐币概率 当Cps>Aps时
10. Lsc 每次变化的系统吃币吐币的概率 每次提升的概率值 例如300
11. Ujs 每次奖池变化数值对概率的改变 每次提升的基础值 例如 5000

计算公式 提升的概率=(Ips-Cps)/5000\*300

计算公式 提升的概率=(Cps-Aps)/5000\*300

1. Ujc 是否启用奖池控制 1控制 0不控制
2. Mws 单局用户最大赢取
3. Pr0-pr8 各种牌型的出现概率
4. Isnewnowe 是否有新手福利功能 1有 0没有
5. Wro 针对新手福利牌型概率

# 抢庄牛牛

1. rwp 机器人赢牌概率 0:表示不控制
2. Aps 奖池上限
3. Ips 奖池下限
4. Ucp 是否更新当前奖池 1修改 0不修改
5. Cps 当前奖池数值
6. Swp 系统吃币概率 当Cps<Ips时
7. Slp 系统吐币概率 当Cps>Aps时
8. Lsc 每次变化的系统吃币吐币的概率 每次提升的概率值 例如300
9. Ujs 每次奖池变化数值对概率的改变 每次提升的基础值 例如 5000

计算公式 提升的概率=(Ips-Cps)/5000\*300

计算公式 提升的概率=(Cps-Aps)/5000\*300

1. Ujc 是否启用奖池控制 1控制 0不控制
2. Isnewnowe 是否有新手福利功能 1有 0没有
3. Rangewelfare 新手福利功能的范围配置
4. p01-p14 各种牌型的出现概率
5. mu0-mu3 下注倍数1 目前无用，代码已注释掉
6. bp0-bp4 机器人抢庄动作
7. Jp0-jp3 机器人的抢庄倍数
8. Mis 超级id携带筹码最小
9. Mas 超级id携带筹码最大

# 百家乐

1. pbl 真实玩家当庄输概率
2. Aps 奖池上限
3. Ips 奖池下限
4. Ucp 是否更新当前奖池 1修改 0不修改
5. Cps 当前奖池数值
6. Swp 系统吃币概率 当Cps<Ips时
7. Slp 系统吐币概率 当Cps>Aps时
8. Lsc 每次变化的系统吃币吐币的概率 每次提升的概率值 例如300
9. Ujs 每次奖池变化数值对概率的改变 每次提升的基础值 例如 5000
10. 计算公式 提升的概率=(Ips-Cps)/5000\*300
11. 计算公式 提升的概率=(Cps-Aps)/5000\*300
12. Ujc 是否启用奖池控制 1控制 0不控制
13. Mnr 机器人当庄做牌概率：（总局数 / 2 + 1） / 总局数 - （总局 数 / 2） / 总局数 18局 5.5%和16局 6.25%的做牌概率
14. Awrate 活跃福利人数占比 当前局活跃人数与总人数的占比
15. Gmt 重启后延迟开始时间

# 牌九

1. bbw 机器人赢概率
2. Pbl 真实玩家当庄输概率
3. Aps 奖池上限
4. Ips 奖池下限
5. Ucp 是否更新当前奖池 1修改 0不修改
6. Cps 当前奖池数值
7. Swp 系统吃币概率 当Cps<Ips时
8. Slp 系统吐币概率 当Cps>Aps时
9. Lsc 每次变化的系统吃币吐币的概率 每次提升的概率值 例如300
10. Ujs 每次奖池变化数值对概率的改变 每次提升的基础值 例如 5000
11. 计算公式 提升的概率=(Ips-Cps)/5000\*300
12. 计算公式 提升的概率=(Cps-Aps)/5000\*300
13. Ujc 是否启用奖池控制 1控制 0不控制
14. Awrate 活跃福利人数占比 当前局活跃人数与总人数的占比
15. Gmt 重启后延迟开始时间
16. Awlmc 计算最近通输通赢最大局数
17. Awllc 最近通输通赢局数内限制次数
18. Rzapwm 区域点杀下注筹码
19. Rzaplr 区域点杀概率

# 时时彩

1. Fcp 花色税率 暂时没有用到
2. Bsp 大小税率抽水比率
3. Bss 控制开大与开小的开关 1:打开 0:不打开
4. Fcy 花色奖池开关 暂时没有用到
5. Fcj 花色奖池 暂时没有用到
6. Bsy 大小奖池开关
7. Bsj 大小奖池
8. Rmaxs 随机上限 当实时奖池大于Rmaxs值，按吐币概率进行吐币
9. Rmins 随机下限 当实时奖池小于Rmins值，按吃币概率进行吃币
10. Swp 吃币概率
11. Slp 吐币概率
12. Clw 概率配置开关，控制13与14项的值，用于吃币与吐币计算概率时的提升比例
13. Lwp 额度增加后概率变化的数值100为1%
14. Ujs 引起概率变化的筹码额度
15. Srp 夺宝机器人赢概率
16. Cwt 10元夺宝机器人赢还是输
17. Cwh 100元夺宝机器人赢还是输

# 骰宝

1. ucp 是否修改当前奖池
2. Cps 奖池数值
3. Par 奖池增加比率
4. Psp 奖池指定点数分配比例
5. Pof 奖池1到5围骰分配比例
6. Psr 奖池6围骰分配比例
7. Rbw 机器人庄家胜率
8. Rsp 机器人获取奖池概率
9. Mps 最大奖池分数
10. Awrate 触发活跃福利人数占比
11. Gmt 重启后房间开始时间

# 二人麻将

1. p01-p8 各种牌型的出现概率
2. Zmp 机器人自摸概率 万分比
3. Nrwct 新账号福利玩家的必胜牌型
4. new\_register\_room 该房间玩家是否享受新账户福利

# 水果机

1. handselin 彩金比例
2. Pump 抽水比例
3. Betquota 下注额度
4. Commonreturnaward 公共返奖调节
5. Commonrepertory 公共库存
6. Personalreturnaward 个人返奖调节
7. Linerowscols 线条行列
8. Line 线条
9. Bonusfreetime bonus奖励免费转动次数
10. Handselout 彩金比例
11. Handselweight 彩金权重
12. Imgweight 各个图案的权重
13. Fruitmul 水果倍数
14. Handselsill 彩金门槛
15. Handselleftborder 彩金左边界
16. Handselrightborder 彩金右边界
17. Handselchangerate 彩金库存变化率
18. Handselchangeunit 彩金库存变化单位
19. Handseladjratemin 彩金最低修正率
20. Handseladjratemax 彩金最高修正率
21. Handselbetlimit 下注获取彩金界限（单位：分）
22. broadwincoin\_switch 广播开关
23. broadwincoin\_num 发送广播条件
24. InitCommonNumber 重置系统库存
25. IsInitCommonNumber 是否重置系统库存1重置0不重置
26. InitHandselNumber 重置彩金库存
27. IsInitHandselNumber 是否重置彩金库存1重置0不重置
28. winHandselGameCount 获取彩金游戏局数
29. winHandselPre 获取彩金概率
30. SaveCommonNumber 保存的系统库存
31. IsSaveCommonNumber 是否读取保存的系统库存
32. SaveHandselNumber 保存的彩金库存
33. IsSaveHandselNumber 是否读取保存的彩金库存
34. Isnewnowe 是否有新手福利功能
35. Rangewelfare 范围控制(前面两个为最大最小范围，第三个为单局最大下

注，第四个为单局最高盈利)

1. Robwinjacks 机器人中彩金概率

# 红黑

1、p01-p5 各种牌型的出现概率

2、sbw 系统庄家赢的概率

3、awrate 触发活跃用户福利

4、gmt 重启后房间开始时间

# 龙虎斗

1. p01-p5 各种牌型的出现概率
2. Sbw 系统庄家赢的概率
3. awrate 触发活跃用户福利

4、gmt 重启后房间开始时间

# 看牌抢庄

1. p01-p14 各种牌型的出现概率
2. Rwp 机器人赢率
3. mu0-mu3 下注倍数
4. Isnewnowe 是否有新手福利功能
5. Rangewelfare 新手福利功能的范围配置

# 捕鱼

1. map\_level 地图等级
2. map\_count 地图总数
3. bot\_list 底分列表
4. aim\_range 随机瞄准倍数范围
5. pro\_elev\_list 提升/降低击中鱼的概率列表