超级账号设置为： id+该id当前登陆机器得机器码+服务器管理确定命令

设置表

管理系统后台

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 超权id | 文本框 |  | 跟踪id | 文本框 | 查询 |
|  | | | | |  |
| 批量勾选框 |  | | +新增 |  | -取消超权 |
| 管理 | 超权id | 超权账号/呢称 | 当前机器码 | 跟踪id |
| 更新 取消超权 | 53353 | Aaa333 | 353463fdsgr423 | 0 |
| 更新 取消超权 | 3253643 | 子弹飞 | 4235vsgdf354 | 5353423 |

●点击新增出现列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| id | 文本框 |  | 机器码 | 文本框 |
| 可选择控制内容权限 | 对战类（扎金花/抢庄牛牛/斗地主） | 勾选 | 百人类（百人牛牛/黑红/百家乐/牌九/龙虎） | 勾选 |
|  | | | 保存 | 返回 |

用于设置超级账号，以及超级账号得模块游戏权限。新增后得超级账号以列表形式显示在绿色框架里面。

●点击更新出现列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 超权id | 文本框 | 跟踪id | 文本框 | 保存 |

用于超级账号修改被追踪玩家id

●点击取消超权，则直接取消该超权id，该id变成普通id玩家。

●超权账号设置后，只能在当前设备得设备登陆进行控制，如需换设备，需先取消超权，然后在新设备登陆账号，重新获取登陆机器码，在管理系统后台设置好超级账号后，在服务器里面最后授权该账户得确认命令。

●超权id:表示超级账号得游戏id

跟踪id设置为0，则控制账号不对id进行追踪，但是可以控制游戏。

跟踪id:写入被控得玩家id，则在对战类游戏中，进入到被控玩家游戏房间中会自动分配到一桌。

超权id功能：在百人类游戏中可以控制结果，在对战类游戏当中，锁定玩家追踪，和被锁定得玩家分配一桌进行游戏，并且随着玩家换桌子，进入不同得桌子自动切换显示ip位置和显示得游戏id。

简单而言对战类超级账号id得效果要求达到：

1. 进入玩家所在游戏房间得桌子上；
2. 等待玩家游戏开始，并且同时和玩家进行游戏
3. 超级账号换新桌子则是以新显示id和新ip位置出现，不换桌子则ip和id不变。
4. 如果玩家在游戏过程中点击换桌，而超级账号还未丢牌，则玩家开启新牌局，超级账号在牌局结束或者自己丢牌之后，点击换桌，可自动分配到玩家所在桌子。
5. 超级账号退出游戏房间，即可实现暂时不追踪玩家得功效。

**对战类超级号，需要满足 玩家换桌后，超级账号同时陪玩家一起换桌，同时超级账号的id和地理位置自动发生变化，和原id和位置不同。**如暂时不对玩家进行控制，超级账号可选择退出游戏房间。