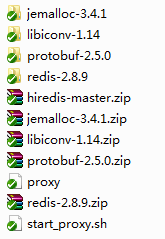
1安装运行环境

需要依赖的环境有，redis,memcache服务器，mysql数据库以及相关的依赖库

2安装C++环境

依赖hiredis-master,protobuf-2.5.0,libiconv,jemalloc 等开源库。



安装c++运行的基本库，gcc,gdb,std等 gcc (GCC) 7.3.1

开启响应的系统限制，配置corefile文件目录

3将c++server放置到相应的目录。

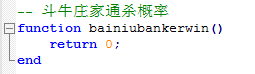


如图所示，服务器组的目录结构，\*—server目录为相应的单个服务器的目录，server\_config为配置信息。Restart\_all.sh,stop\_all.sh等相关运维脚本，根据实际情况自己修改编辑。

每次更新解压到bag目录，然后copy\_server到相应目录，重启

4：配置文件说明





根据注释配置相关服务器信息。配置文件使用lua配置，请遵循lua语法配置。

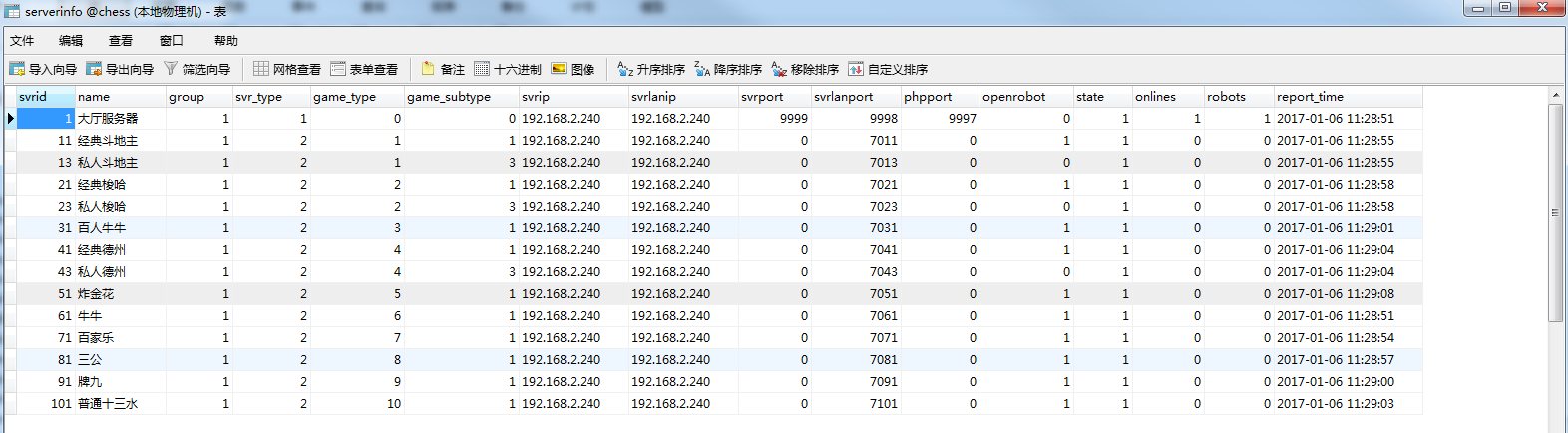
5：服务器的启动参数配置



如上图，分别对应的服务器id，开启文件句柄数，日志等级，单个日志文件大小，保留天数，日志文件前缀，配置文件路径。

根据实际需要，修改服务器的启动脚本，启动脚本在响应服务器目录。

6：配置服务器的数据库配置信息



服务器启动首先会读取这个数据库表，找到自己的svid，决定自己是什么服务，相应的开启端口。

参数解释：

Group:服务器组，目前只支持单组服务器，都配1

Svr\_type:服务器类型：1大厅，2逻辑服

Game\_type:游戏类型1-10目前表示的游戏如上图所示，不能修改。

Game\_subtype:游戏子类型：1普通游戏，2比赛游戏，3私人房游戏

Openrobot:是否开启机器人

State:服务器状态，是否开启