


# 罗潇

Java软件开发工程师(期望薪资面议)

## 地址

天府新区-华阳  
成都 230022

 天府新区-华阳, 成都 230022

 +86 13521025643

 luoxiaobatman@gmail.com

 21 二月 1989

## 个人特点

软件工程能力, 编码能力, 长期的互联网行业积累

## 教育背景

中国科学技术大学

本科 统计学 (九月 2007 - 八月 2012)

## 技能

Java JVM Java生态

掌握

中间件 | Mysql Redis Kafka ES etc...

掌握

其他编程语言 | Js Python Bash

熟悉

计算机 | 操作系统(Linux) 网络协议栈 算法

熟悉

## 工作经历

微博, 成都研发中心

软件开发工程师 (八月 2016 - 至今)

魔蛋科技, 深证

Web开发工程师 (六月 2015 - 一月 2016)

用友网络, NC, 电子销售开发部

Java开发工程师 (五月 2014 - 六月 2015)

用友软件, 用友软件工程

Java初级开发工程师 (九月 2012 - 五月 2014)

## 项目经历

绿洲App

(二月 2019 - 至今)

- app简介
  - ins-like 图片为主的内容分发软件, 用户在app上分享图片并消费图片
  - 用户可对内容进行互动(转评赞), 可与其他用户互动(互粉, 私聊, 水滴(绿洲app的一种货币)互动)
  - 用户可在使用绿洲产品中获得水滴(绿洲app的一种货币)
  - 绿洲与微博打通, 动态互发, 关系互看.
  - 立项预估承载量30万DAU, 正式上线初期改为千万DAU
- 参与绿洲服务端架构设计和建设
  - 服务端版本1.0, 微服务化, 产品dau快速上升, 拆分服务端业务给微博兄弟部门
  - 服务端版本2.0, K8S管理docker容器, 利用K8S及其生态实现日志, 监控, 链路追踪的平台化, 实现Devops相关的便捷功能
- 分析, 设计和编码
  - 负责绿洲动态发布器, 主feed流, 用户自定义数据, 与微博互通等相关业务
  - 使用UML工具拆解细化需求, 产出时序图/状态迁移图/对象设计等, 然后拉通组内人员进行review, 基于此进行编码
  - 面向对象的编码, 力求代码可读性强, 易扩展, 易伸缩
  - 编写JUnit单元测试, 跨小组/部门间的集成测试if possible, 保证交付质量
- 技术栈
  - Springboot生态
  - Mysql, Redis, Kafka, Elasticsearch等互联网中间件
  - Docker容器化
  - K8S服务伸缩, 灰度发布, sidecar模式(istio)日志收集, JVM性能和业务监控, 微服务链路追踪
- 成就
  - 完成绿洲App上线后三十万日活, 百万日活等里程碑
  - 百万日活产品的最终一致性的设计编码经验
  - 微服务化积累的经验

## 机器学习

(四月 2017 - 二月 2019)

- 负责三个工程项目
  - 微博图片分类
    - 使用Tensorflow框架, 训练并分类了图片, 将图片标记并发送给微博app团队后续使用
  - 天气通app图片天气
    - 训练并分类天气图片(阴晴雨雪等), 将图片标记并发送给天气通app团队后续使用
  - 相似BGM识别
    - 寻找包含该BGM的短视频, 标记并发送给成研短视频app团队后续使用
- 技术栈
  - Python脚本
  - Tensorflow
  - Springboot生态
  - Kafka, Redis等作为跨部门数据传输的中间件
  - ELK日志收集和检索
- 成就
  - 极大减少运营手动标注的工作量
  - 提高App的用户体验, 增加用户使用时长

## 微博成研工作后台

(八月 2016 - 四月 2017)

- 成研app后台简介
  - 管理+运营 成都研发中心立项的所有app
  - 包括 鲜城(2014-16) 随手拍(15-17) 爱动(17-19) 绿洲(19-至今)
- 重构成研14-15年期间建设的后台的全部历史代码
  - 落地前后端分离
  - 使用Reactjs框架, 引入最佳实践
- 技术栈
  - Springboot生态
  - Mysql, Redis, Docker
  - Nodejs, React, Redux, Ant Design, React Saga, Webpack
- 成就
  - 重构历史代码, 极大提高业务团队开发效率
  - 落地并分享新技术, 开拓团队视野

## 魔蛋游戏盒子

(六月 2015 - 一月 2016)

- 游戏盒子简介
  - 仿ps, xbox. 基于Android操作系统, 盒子接入电视, 用户在其上游玩付费/免费游戏
  - 盒子的操作界面基于web. 与服务端交互实现账号体系, 付费游玩流程.
- 负责项目所有UI界面相关的业务
  - 盒子端: 账号子模块UI, 商店子模块, 反馈UI, 社交子模块UI
  - 管理后台端: 权限模块, 运营人员管理, 游戏玩家管理, 商品管理
- 技术栈
  - Nodejs, Expressjs
  - Reactjs, Ant Design, Webpack

## NC经销商门户

(五月 2014 - 六月 2015)

- 经销商门户简介
  - 企业间大规模采购的电商网站
- 负责的业务
  - 编写经销商组织关系部分的代码
  - 统计经销商收支, 生成报表
- 新工具的引入和分享
  - 调研分享并落地Reactjs, 弃用JSP技术, 分离了前后端, 重构了历史代码
  - 基于Reactjs做了一套简易满足门户网站的UI内部组件
  - 分配需求给3人的UI团队, 并审核代码
- 技术栈
  - SpringMVC Hibernate Struts Mysql
  - Reactjs
- 成就
  - 落地前后端分离思想, 提升团队效率

## 驾校车载app服务端

(三月 2013 - 五月 2014)

- 车载app简介
  - 驾校对学员/教练考勤的工具
  - 依据出勤和学员评价, 形成对教练考核的依据
  - 辅助管理驾校的日常活动
- 业务模块
  - 编写学员指纹管理子模块CRUD业务
  - 编写学员管理子模块CRUD业务
  - 编写学员考勤, 教练考勤子模块CRUD业务
  - 编写教练奖励机制子模块相关业务
  - 编写驾校日常活动子模块, 并输出活动收支报表
- 技术栈
  - SpringMVC Hibernate Struts Mysql

## 超市管理平台服务端

(八月 2012 - 三月 2013)

- 简介
  - 超市erp的一部分
  - 统一管理超市的组织关系(采销), 员工关系, 部分财务结账收益等
- 负责业务模块
  - 编写商户组织关系相关代码
  - 编写员工关系相关代码
  - 编写超市日常发布活动, 并输出活动相关报表
  - 编写超市财务收益相关代码
- 技术栈
  - SpringMVC Hibernate Struts Mysql

## 语言

汉语

母语

英语

四级

## 奖项

用友集团优秀新人

用友

十二月 2014

微博微创新优秀作品

微博

十二月 2017

新浪集团年度团队

微博

一月 2020

## 证书

毕业证书

中国科学技术大学 七月 2012

学士学位证书

中国科学技术大学 七月 2012

## 爱好

工程

阅读

科技

足球

DIY改装建造

生存