


罗潇

Java软件开发工程师(期望薪资25K)

地址

天府新区-华阳
成都 230022

 天府新区-华阳, 成都 230022

 +86 13521025643

 2081345469@qq.com

 21 二月 1989

个人特点

软件工程能力, 编码能力, 长期的互联网行业积累

教育背景

中国科学技术大学

(九月 2007 - 八月 2012)

本科 统计学

技能

Java JVM Java生态

掌握

设计 | 面向对象 UML 设计模式

熟悉

云原生 | K8S 容器 服务网格 微服务 服务拆分 etc...

熟悉

计算机 | 操作系统 网络 算法 安全

了解

中间件 | Mysql Redis Kafka ES etc...

熟悉

编程语言 | Js Python | 快速上手其他编程语言

熟悉

工作经历

微博, 成都研发中心

(八月 2016 - 至今)

软件开发工程师

魔蛋科技, 深证

(六月 2015 - 一月 2016)

Web开发工程师

用友网络, NC, 电子销售开发部

(五月 2014 - 六月 2015)

Java开发工程师

用友软件工程(瑞友科技)

(九月 2012 - 五月 2014)

Java初级开发工程师

项目经历

绿洲App

(二月 2019 - 至今)

- app简介
 - ins-like 图片为主的内容分发软件, 用户在app上分享图片并消费图片
 - 用户可对内容进行互动(转评赞), 可与其他用户互动(互粉, 私聊, 水滴(绿洲app的一种货币)互动)
 - 用户可在使用绿洲产品中获得水滴(绿洲app的一种货币)
 - 绿洲与微博打通, 动态互发, 关系互看.
 - 立项预估承载量30万DAU, 正式上线初期改为千万DAU
- 参与绿洲服务端架构设计和建设
 - 服务端版本 1.0, 微服务化, 产品dau快速上升, 拆分服务端业务给微博兄弟部门
 - 服务端版本 2.0, K8S管理docker容器, 利用K8S及其生态实现日志, 监控, 链路追踪的平台化, 实现Devops相关的便捷功能
- 分析, 设计和编码
 - 负责绿洲动态发布器, 主feed流, 用户自定义数据, 与微博互通等相关业务
 - 使用UML工具拆解细化需求, 产出时序图/状态迁移图/对象设计等, 然后拉通组内人员进行review, 基于此进行编码
 - 面向对象的编码, 力求代码可读性强, 易扩展, 易伸缩
 - 编写JUnit单元测试, 跨小组/部门间的集成测试if possible, 保证交付质量
- 技术栈
 - Springboot生态
 - Mysql, Redis, Kafka, Elasticsearch等互联网中间件
 - Docker容器化
 - K8S服务伸缩, 灰度发布, sidecar模式(istio)日志收集, JVM性能和业务监控, 微服务链路追踪
- 成就
 - 完成绿洲App上线后三十万日活, 百万日活等里程碑
 - 百万日活产品的最终一致性的设计编码经验
 - 微服务化积累的经验

机器学习

(四月 2017 - 二月 2019)

- 负责三个工程项目
 - 微博图片分类
 - 使用Tensorflow框架, 训练并分类了图片, 将图片标记并发送给微博app团队后续使用
 - 天气通app图片天气
 - 训练并分类天气图片(阴晴雨雪等), 将图片标记并发送给天气通app团队后续使用
 - 相似BGM识别
 - 寻找包含该BGM的短视频, 标记并发送给成研短视频app团队后续使用
- 技术栈
 - Python脚本
 - Tensorflow
 - Springboot生态
 - Kafka, Redis等作为跨部门数据传输的中间件
 - ELK日志收集和检索
- 成就
 - 极大减少运营手动标注的工作量
 - 提高App的用户体验, 增加用户使用时长

微博成研工作后台

(八月 2016 - 四月 2017)

- 成研app后台简介
 - 管理+运营 成都研发中心立项的所有app
 - 包括 鲜城(2014-16) 随手拍(15-17) 爱动(17-19) 绿洲(19-至今)
- 重构成研 14-15年期间建设的后台的全部历史代码
 - 落地前后端分离
 - 使用Reactjs框架, 引入最佳实践
- 技术栈
 - Springboot生态
 - Mysql, Redis, Docker
 - Nodejs, React, Redux, Ant Design, React Saga, Webpack
- 成就
 - 重构历史代码, 极大提高业务团队开发效率
 - 落地并分享新技术, 开拓团队视野

魔蛋游戏盒子

(六月 2015 - 一月 2016)

- 游戏盒子简介
 - 仿ps, xbox. 基于Android操作系统, 盒子接入电视, 用户在其上游玩付费/免费游戏
 - 盒子的操作界面基于web. 与服务端交互实现账号体系, 付费游玩流程.
- 负责项目所有UI界面相关的业务
 - 盒子端: 账号子模块UI, 商店子模块, 反馈UI, 社交子模块UI
 - 管理后台端: 权限模块, 运营人员管理, 游戏玩家管理, 商品管理
- 技术栈
 - Nodejs, Expressjs
 - Reactjs, Ant Design, Webpack

NC经销商门户

(五月 2014 - 六月 2015)

- 经销商门户简介
 - 企业间大规模采购的电商网站
- 负责的业务
 - 编写经销商组织关系部分的代码
 - 统计经销商收支, 生成报表
- 新工具的引入和分享
 - 调研分享并落地Reactjs, 弃用JSP技术, 分离了前后端, 重构了历史代码
 - 基于Reactjs做了一套简易满足门户网站的UI内部组件
 - 分配需求给3人的UI团队, 并审核代码
- 技术栈
 - SpringMVC Hibernate Struts Mysql
 - Reactjs
- 成就
 - 落地前后端分离思想, 提升团队效率

驾校车载app服务端

(三月 2013 - 五月 2014)

- 车载app简介
 - 驾校对学员/教练考勤的工具
 - 依据出勤和学员评价, 形成对教练考核的依据
 - 辅助管理驾校的日常活动
- 业务模块
 - 编写学员指纹管理子模块CRUD业务
 - 编写学员管理子模块CRUD业务
 - 编写学员考勤, 教练考勤子模块CRUD业务
 - 编写教练激励机制子模块相关业务
 - 编写驾校日常活动子模块, 并输出活动收支报表
- 技术栈
 - SpringMVC Hibernate Struts Mysql

超市管理平台服务端

(八月 2012 - 三月 2013)

- 简介
 - 超市erp的一部分
 - 统一管理超市的组织关系(采购), 员工关系, 部分财务结账收益等
- 负责业务模块
 - 编写商户组织关系相关代码
 - 编写员工关系相关代码
 - 编写超市日常发布活动, 并输出活动相关报表
 - 编写超市财务收益相关代码
- 技术栈
 - SpringMVC Hibernate Struts Mysql

语言

汉语

母语

英语

四级

奖项

用友集团优秀新人

十二月 2014

用友

微博微创新优秀作品

十二月 2017

微博

新浪集团年度团队

一月 2020

微博

证书

毕业证书

七月 2012

中国科学技术大学

爱好

工程

阅读

科技

足球

DIY改装建造

生存