♥ 天府新区-华阳,成都 230022 Java软件开发工程师(期望薪资25K) **** +86 13521025643 ■ luoxiaobatman@gmail.com 地址 ₩ 21二月 1989 天府新区-华阳 成都 230022 个人特点 软件工程能力,编码能力,长期的互联网行业积累 教育背景 中国科学技术大学 (九月 2007 - 八月 2012) 本科 统计学 技能 Java JVM Java生态 计算机 | 操作系统 网络 算法 安全 掌握 了解 设计|面向对象 UML 设计模式 中间件 | Mysql Redis Kafka ES etc... 云原生 | K8S 容器 服务网格 微服务 服务拆分 etc... 编程语言 | Js Python | 快速上手其他编程语言 工作经历 微博, 成都研发中心 (八月 2016 - 三月 2022) 软件开发工程师 魔蛋科技,深证 (六月 2015 - 一月 2016) Web开发工程师 用友网络, NC, 电子销售开发部 (五月 2014 - 六月 2015) Java开发工程师 用友软件工程(瑞友科技) (九月 2012 - 五月 2014) Java初级开发工程师 项目经历 绿洲App (二月 2019 - 三月 2022) app简介 ins-like 图片为主的内容分发软件,用户在app上分享图片并消费图片 • 用户可对内容进行互动(转评赞), 可与其他用户互动(互粉,私聊,水滴(绿洲app的一种货币)互动) ● 用户可在使用绿洲产品中获得水滴(绿洲app的一种货币)

 绿洲与微博打通, 动态互发, 关系互看。 ● 立项预估承载量30万DAU, 正式上线初期改为千万DAU 参与绿洲服务端架构设计和建设

● 服务端版本2.0, K8S管理docker容器, 利用K8S及其生态实现日志, 监控, 链路追踪的平台化, 实现Devops相关的便捷功能

• 负责绿洲动态发布器, 主feed流, 用户自定义数据, 与微博互通等相关业务 使用UML工具拆解细化需求,产出时序图/状态迁移图/对象设计等,然后拉通组内人员进行review,基于此进行编码 ● 面向对象的编码, 力求代码可读性强, 易扩展, 易伸缩

 Springboot生态 Mysql, Redis, Kafka, Elasticsearch等互联网中间件

(四月 2017 - 二月 2019)

(八月 2016 - 四月 2017)

(六月 2015 - 一月 2016)

(五月 2014 - 六月 2015)

(三月 2013 - 五月 2014)

(八月 2012 - 三月 2013)

百万日活产品的最终一致性的设计编码经验 • 微服务化积累的经验

● K8S服务伸缩, 灰度发布, sidecar模式(istio)日志收集, JVM性能和业务监控, 微服务链路追踪

机器学习 负责三个工程项目

● 使用Tensorflow框架, 训练并分类了图片, 将图片标记并发送给微博app团队后续使用

• 天气通app图片天气 • 训练并分类天气图片(阴晴雨雪等), 将图片标记并发送给天气通app团队后续使用

• 寻找包含该BGM的短视频, 标记并发送给成研短视频app团队后续使用

● 服务端版本1.0, 微服务化, 产品dau快速上升, 拆分服务端业务给微博兄弟部门

编写Junit单元测试, 跨小组/部门间的集成测试if possible, 保证交付质量

完成绿洲App上线后三十万日活,百万日活等里程碑

分析,设计和编码

Docker容器化

• 微博图片分类

• 相似BGM识别

• ELK日志收集和检索

微博成研工作后台

技术栈

魔蛋游戏盒子

技术栈

成研app后台简介

落地前后端分离

Springboot生态

技术栈

成就

- 技术栈 Python脚本 Tensorflow
 - Springboot生态 ● Kafka, Redis等作为跨部门数据传输的中间件
- 成就 • 极大减少运营手动标注的工作量 ● 提高App的用户体验,增加用户使用时长
- 管理+运营 成都研发中心立项的所有app • 包括 鲜城(2014-16) 随手拍(15-17) 爱动(17-19) 绿洲(19-至今)

重构成研14-15年期间建设的后台的全部历史代码

● 重构历史代码,极大提高业务团队开发效率

落地并分享新技术, 开拓团队视野

负责项目所有UI界面相关的业务

Nodejs, Expressjs

经销商门户简介

• 使用Reactjs框架,引入最佳实践

- Mysql, Redis, Docker Nodejs, React, Redux, Ant Design, React Saga, Webpack 成就
- 游戏盒子简介 • 仿ps, xbox. 基于Android操作系统, 盒子接入电视, 用户在其上游玩付费/免费游戏 盒子的操作界面基于web. 与服务端交互实现账号体系, 付费游玩流程.
- 盒子端: 账号子模块UI, 商店子模块, 反馈UI, 社交子模块UI ● 管理后台端: 权限模块, 运营人员管理, 游戏玩家管理, 商品管理
- Reactjs, Ant Design, Webpack NC经销商门户

● 调研分享并落地Reactjs, 弃用JSP技术, 分离了前后端, 重构了历史代码

- 企业间大规模采购的电商网站 负责的业务 • 编写经销商组织关系部分的代码
- 统计经销商收支, 生成报表 新工具的引入和分享
- 技术栈 SpringMVC Hibernate Struts Mysql

分配需求给3人的UI团队,并审核代码

成就 • 落地前后端分离思想,提升团队效率

● 基于Reactis做了一套简易满足门户网站的UI内部组件

• 驾校对学员/教练考勤的工具 • 依据出勤和学员评价, 形成对教练考核的依据 • 辅助管理驾校的日常活动

驾校车载app服务端

• 车载app简介

业务模块

技术栈

简介

语言

汉语

中国科学技术大学

Reactjs

● 编写学员指纹管理子模块CRUD业务 ● 编写学员管理子模块CRUD业务

● 编写学员考勤,教练考勤子模块CRUD业务 • 编写教练奖励机制子模块相关业务

编写驾校日常活动子模块,并输出活动收支报表

- SpringMVC Hibernate Struts Mysql 超市管理平台服务端
 - 超市erp的一部分 ● 统一管理超市的组织关系(采销), 员工关系, 部分财务结账收益等

编写超市日常发布活动,并输出活动相关报表

- 负责业务模块 • 编写商户组织关系相关代码 • 编写员工关系相关代码
- 技术栈 SpringMVC Hibernate Struts Mysql

• 编写超市财务收益相关代码

- 母语 四级
- 证书
 - 新浪集团年度团队 微博 爱好 工程
- 毕业证书 七月 2012 中国科学技术大学 阅读 学士学位证书

英语

- 七月 2012 科技
- 足球

奖项

用友

微博

用友集团优秀新人

微博微创新优秀作品

- DIY改装建造 生存

十二月 2014

十二月 2017

一月 2020