3个js文件（main, animate, support（一些判断操作）），1个css文件

通过HTML中的 <a href="javascript:newgame()" id="newGameBtn">New Game</a> 开始游戏，进入newgame函数。

new game{

根据设备尺寸初始化盘面大小。window.screen.availWidth

初始化盘面。

生成两个随机 num cell(记录随机数生成的次数，如果生成50次随机数改节点都不为空，则指定){

showNumWithAnimation 动画，$().animate({},200);

}

}

$(document).keydown(function(event){})//键盘事件

在move操作中，有animate移动的效果，因此要

setTimeout("updateBoardView()",200); 不然还没来得及展示移动的动画，就刷新盘面了。

用到的JQuery函数：