集合

集合类只能容纳对象句柄，但数组还可以容纳基本数据类型。所以创建访问一个基本数据类型的数组比访问一个封装数据的集合效率更高。

Collections中的方法

boolean add(Object) ＊保证集合内包含了自变量。如果它没有添加自变量，就返回 false（假）

boolean addAll(Collection) ＊添加自变量内的所有元素。如果没有添加元素，则返回 true（真）

void clear() ＊删除集合内的所有元素

boolean contains(Object) 若集合包含自变量，就返回“真”

boolean containsAll(Collection) 若集合包含了自变量内的所有元素，就返回“真”

boolean isEmpty() 若集合内没有元素，就返回“真”

Iterator iterator() 返回一个反复器，以用它遍历集合的各元素

boolean remove(Object) ＊如自变量在集合里，就删除那个元素的一个实例。如果已进行了删除，就返回“真”

boolean removeAll(Collection) ＊删除自变量里的所有元素。如果已进行了任何删除，就返回“真”

boolean retainAll(Collection) ＊只保留包含在一个自变量里的元素（一个理论的“交集”）。如果已进行了任何改变，就返回“真”

int size() 返回集合内的元素数量

Object[] toArray() 返回包含了集合内所有元素的一个数组

决定实施方案

ArrayList是由一个数组后推得到的。而LinkedList是根据常规的双重链接列表方式实现的，因为每个单独的对象都包含了数据以及指向列表内前后元素的句柄。所以插入删除操作LinkedList更快，查询ArrayList更快。

HashSet比ArraySet出色很多。

Map的大小对于性能的影响是最大的。使用Map时，首选HashMap。