违例准则

用违例做下面这些事情：

(1) 解决问题并再次调用造成违例的方法。

(2) 平息事态的发展，并在不重新尝试方法的前提下继续。

(3) 计算另一些结果，而不是希望方法产生的结果。

(4) 在当前环境中尽可能解决问题，以及将相同的违例重新“掷”出一个更高级的环境。

(5) 在当前环境中尽可能解决问题，以及将不同的违例重新“掷”出一个更高级的环境。

(6) 中止程序执行。

(7) 简化编码。若违例方案使事情变得更加复杂，那就会令人非常烦恼，不如不用。

(8) 使自己的库和程序变得更加安全。这既是一种“短期投资”（便于调试），也是一种“长期投资”（改善应用程序的健壮性）

在Java 里，违例控制的目的是使用尽可能精简的代码创建大型、可靠的应用程序，同时排除程序里那些不能

控制的错误。