接下来的遵循

1.

接下来的接口，打算Dal层全部返回IQueryable<>的类型，然后在bll层进行组装，利用延时加载去优化数据库，减少和数据库的交互次数，但是同样的问题，因为每次操作，都自动SaveChanges()，这个会有影响吗，不对，这个是查询，增删改才是SaveChanges()。无关的。

2.

数据的整合都是放在BLL层，这是我要学习的地方。

3.

search.IsExpert = true;

if (search.BeginSheduleTime.HasValue && search.EndSheduleTime.HasValue)

{

把这些所有的时间段制定都放在bll层，之前我放到dal层，就报错，说ef中不能处理这种事件表达式。对啊，能在bll层处理掉的逻辑，以及数值运算，都不要放到dal层中，因为会放到数据库中去执行逻辑判断和数值计算。

search.EndSheduleTime = search.EndSheduleTime.Value.AddDays(1);

}

4.

实现类中，是否要将方法定义为async，而增加服务器的吞吐量，因为最终反馈到ui层，肯定是async修饰的了。

5.

6.