我要做的

1.

图片的上传，在Common当中的一个方法，调用，然后把图片的guid给存起来。

2.

直接调用之前写的接口，是前端直接调，还是参数传给后台，我用HttpClient？

3.

之前杨杨那边的接口调用，申请好友与同意添加，默认调用注册peerId的接口，要舍去？

4.

5.