BOM Browser Object Model浏览对象模型

BOM提供了访问和操作浏览器各组件的方式。

浏览器组件：

windows浏览器窗口

location地址栏

history浏览历史

screen显示屏幕

navigator浏览器软件

focument网页

DOM主要提供了访问和操作的HTML标记的方式

HTML:

图片标记

表格标记

表单标记

Body,html标记

BOM和DOM不是JS的内容。它们是W3C制定的规范。

对象之间有层级关系的，各个对象之间访问

Windows.document.write(“OK”)

Windows.document.body.bgcolor=”#red”

Window对象是所有其他对象的最最顶层对象，可以省略

Document.write(“OK”);

windows属性

name：指浏览器窗口的名字或框架的名字。这个名字是给<a>标记的target属性来用的。

top：代表最顶层窗口。主要用于框架

self:代表当前窗口，主要用于框架中

innerWidth:指浏览器窗口的内容（不含菜单栏、工具栏、地址栏、状态栏）IE下使用document.documentElement.clienWidth来代替

innerHeight指浏览器窗口的高

window：对象方法

alert()：弹出窗口警告

prompt()：弹出一个输入对话框

confirm()：弹出一个确认对话框

close()：关闭窗口

print()：打印窗口

onClick是一个事件属性，单击事件。

open()方法

功能：打开一个新的浏览器窗口。语法：var winObj=window.open(erl.name.options);

url:准备在新窗口中显示哪个文件。name:新窗口的名字，该名字给<a>标记的target属性来用 option新窗口的规格 放回值window对象的变量，可以通过该名称跟踪该窗口 winObj具有window所有的属性和方法。