

闭包、装饰器

笔记本： Python提高-2

创建时间： 2018/5/9 15:10

更新时间： 2018/5/28 8:23

作者： ly

PyCharm快捷键

快捷键Ctrl + Alt + L让选中的代码规范化

按住Alt 点击光标可选中多个位置 同时在多个位置删除和增加代码

函数参数

函数在内存中是有空间，函数名记录着这个空间的地址

```
函数名()      # 代表去这边空间执行代码    调用函数
print(函数名)  # 打印这个函数的所在引用地址
```

```
def func1():
    print("111")

func1()      # 调用函数    输出： 111
print(func1) # 查看着函数名所在内存的地址  <function func1 at 0x00000000005C2E18>
```

函数也是能当参数使用的

```
def fun2(func):
    print(func)

func2(func1) # 把上面的函数func1当参数func传到fun2函数中，    输出： 也是函数func1的内存地址
```

闭包：

- 1，函数嵌套
- 2，外层函数的返回值是内存函数的引用（地址/函数名）
- 3，外层函数需要有参数（内存函数使用）

```
def 外层函数名(形参):
    def 内层函数名():
        执行操作
    return 内存函数名
```

```
def func_out(tate):      # rate ==> 0.7
    def func_in(money):  # func_in ==> 0x11
        print(reate * money)
    return func_in      # func_in ==> 0x11
```

```
usa_rate = func_out(0.7)    # usa_rate ==> func_in    相当于内层函数
usa_rate(100)
```

```
29 def fun1(rate):
30     def fun2(money):
31         print(rate * money)
32
33     return fun2
34
35 ll = fun1(0.7)    # ll--> 引用了fun2函数
36 ll(10000)
37 # 一个函数使用到另一函数的局部变量
```

- 1, 执行29行==>定义行fun1, 为fun1开辟内存空间
- 2, 执行35行==>调用函数 fun1,把实参0.7传给形参rate
- 3, 执行30行==>定义行数 fun2,为fun2开辟空间
- 4, 执行33行==>return返回函
- 5, ll 接收引用了fun2函数
- 6, 调用ll 等于调用了func2函数

闭包的目的 让一个函数使用到了另一个函数的局部变量 如:上面的rate

闭包中变量的使用：

```
def func_out(c):
    def func_in(a, b):
        print((a + b)/c)
    return func_in

f1 = func_out(2)
f1(10, 20)    # 与func_in() 括号内的参数对应
```

修改外部函数中的变量：

```
def func_out(func):
    a = 10
    # print(a)
    def func_in():
        nonlocal a    # 声明变量是非局部的，a为当前函数的最近外层(a = 10)的变量
        print(a)      # a = 10
        print(func)    # func = 100
        a = 1000
    return func_in

test = func_out(100)
test()    输出：10    100
```

装饰器

作用：在不改变原有的代码的前提下 给函数增加新的功能

封闭开放原则：

- 封闭：已经实现功能的代码块（封闭起来，不能随便修改）
- 开放：对扩展开发（但是可以对他增加新的功能）

基本语法：

```
def w1(func):  
    def inner():  
        # 验证1  
        # 验证2  
        # 验证3  
        func()  
    return inner
```

```
@w1  
def f1():  
    print('f1')
```

==> f1 = w1(f1) 把装饰器下面的函数当参数传入到w1的形参func中

实例：给已经实现登陆功能的函数增加一个验证功能

```
def func_out(func):  
    def func_in():  
        print("验证")  
        func()  
    return func_in
```

```
@func_out  
def login():  
    print("登陆")
```

```
login()  
# 输出： 验证  
         登陆
```

内存地址解释

```
01_函数参数.py x 02_闭包.py x 04_装饰器.py x 03_闭包中的变量使用.py x
non高级da 1 # 作用：在不改变原有的代码的前提下 给函数增加新的功能 封闭开放原则
2 def func_out(func): func ==> 0x11
3
4 def func_in(): func_in ==> 0x22
5 print("验证")
6 func() 0x11 11-12 的代码
7
8 return func_in func_in ==> 0x22
9
10 @func_out # login = func_out(login) 0x22 0x11
11 def login():
12     print("登录") 0x11
13
14 login()
15
```

执行流程解释

文本 →

执行第10行代码
login = func_out(login)

3,4,5行定义,不调用

执行第7行代码,返回了func_in
14行的login

装饰器的流程图

从上往下执行：遇到函数先定义 开辟空间

def func_out(func) 定义函数func_out 开辟空间

@func_out 等价于 ==> login = func_out(login)

执行时先执行等于号右边的代码：

- func_out(login) 调用函数把login当参数传入函数func_out中
- def func_in() 定义函数func_in 为func_in 开辟内存空间
- return func_in 返回函数

login login引用返回函数func_in的地址

结论

```
login()      直接调用func_in()  
print("验证")      打印输出  
func()      执行func()实际就是执行login()里面的代码
```

装饰有返回值的函数 (return)

```
def func_out(func):  
    def func_in():                  # func_in 接收了login函数的返回值  
        return func()  
    return func_in  
  
@func_out                  login = func_out(login)  
def login():                  # 有返回值的函数login  
    return 100                  # return 哪个函数里面有return 则它会返回后面的值给该函数  
  
ret = login()      # login引用了func_in  
print(ret)                  # 输出: 100
```

装饰有参数的函数(login(a, b))

```
def func_out(func):  
    def func_in():  
        pass  
    return func_in  
  
@func_out  
def login(a, b):  
    print(a + b)
```

装饰有参数的函数_通用版 (*args , **kwargs 不定长参数来接收)

```
def func_out(func):  
    def func_in(*args, **kwargs):  
        return func(*args, **kwargs)  
    return func_in  
  
@func_out  
def login(*args, **kwargs):  
    print (args)  
    print(kwargs)  
    return 100  
  
ret = login(10, 20, name = "ly", age = 18)  
print(ret)
```

类装饰器（了解）

```
class Foo(object):
    def __init__(self, func):
        self.func = func

    def __call__(self):
        print("验证")
        self.func()

@Foo    # login = Foo(login)
def login():
    print("登陆")

login()    # 输出:    验证    登陆
```

创建类来当修饰器 并没有节约资源，一般情况不会用

两个装饰器装饰同一个函数

```
def func_out01(func01):
    print("func_out01 is show")
    def func_in01():
        print("func_in01 is show")

    return func_in01

def func_out2(func02):
    print("func_out02 is show")
    def func_in02():
        print("func_in02 is show")

    return func_in02

@func_out02    # 只有当它的下面是个函数的时候才会执行
@func_out01
def test():    # test进行了两次翻新
    print("test is show")

test()

输出:
func_out01 is show
func_out02 is show
func_in02 is show
func_in01 is show
test is show
```

Keynote Live interface showing a slide with Python code and execution flow annotations.

Code:

```
1 def func_out01(func01):
2     print("func_out01 is show ")
3     def func_in01():
4         print("func_in01 is show")
5         func01()
6
7     return func_in01
8
9
10 def func_out02(func02):
11     print("func_out02 is show")
12     def func_in02():
13         print("func_in02 is show")
14         func02()
15
16     return func_in02
17
18
19 @func_out02    test = func_out02(test)
20 @func_out01    test = func_out01(test)
21 def test():
22     print("test is show")
23
24 test()
```

Execution Flow Annotations:

- 执行19行func_out02,暂停执行
- 执行20行func_out01
- test = func_out01(test)
- 执行第2行
- print("func_out01 is show ")
- 执行3,4,5,定义函数,不调用
- def func_in01():
- print("func_in01 is show")
- func01()
- 执行7行代码返回func_in01,谁调用返回给谁
- return func_in01
- 19行继续执行,test = func_out02(test)
- 执行11行
- print("func_out02 is show")
- def func_in02():
- print("func_in02 is show")
- func02()
- 执行16行代码返回func_in02,谁调用返回给谁

Output:

```
func_out01 is show
func_out02 is show
func_in02 is show
func_in01 is show
test is show
```

Slide Number: 24

test() ...