### property属性

**笔记本:** Python提高-2

**创建时间**: 2018/5/8 10:56 **更新时间**: 2018/5/8 20:08

**作者:** ly

# property语法

作用: 定义的时候是方法,调用的时候通过属性的方式去调用

使用场景:使用私有属性更加快捷,不用调用get和set的方法来使用私有属性

#### 语法格式:

```
class Foo01(object):
  def test(self):
    return 100
# 未使用property时
f = Foo01()
val = f.test()
print(val)
##############
class Foo02(object):
  @property
                     #使用property时
  def test(self):
    return 100
f = Foo02()
print(f.test)
               #直接调用f的属性test
# 输出结果都为 100
```

### property属性的定义和调用:

- 定义时,在实例化方法的基础上添加@property装饰器;并且仅有一个self参数
- 调用时,无需括号(当属性来使用)

```
方法: foo01.test() property属性: foo02.test
```

### property属性的完整使用

三种@property装饰器

```
定义一个类
```

第一种装饰器:@property # 获取方法的返回值

第二种装饰器:@property方法名.setter # 设置方法

第三种装饰器:@property方法名.deleter # 调用删除方法

```
class Good(object):
  def __init__(self):
    self.org_price = 1000
    self.discount = 0.7
  @property
  def price(self):
    val = self.org_price * self.discount
    return val # 返回值
  @price.setter # 此处price必须和上面的函数名相同
  def price(self, new_val):
    self.org_price= new_val
  @price.deleter # 这个修饰器叫删除 并不会直接删除,作用取决于里面的方法
  def price(self):
    del self.discount
g = Good()
print(q.price)
g.price = 2000
print(g.price)
del g.price
print(g.price)
```

经典类中的属性只有一种访问方式,其对应被 @property 修饰的方法 新式类中的属性有三种访问方式,并分别对应了三个被@property、@方法名.setter、@方法名.deleter 修饰的方法

### property属性的第二种使用方式:类属性方式

```
class Money(object):
    def __init__(self):
        self.__money = 0

def getMoney(self):
    return self.__money

def setMoney(self, value):
    if value >= 0:
        self.__money = value
        print("修改成功")
    else:
        print("error:清存放正确的数值")

def print_price(self):
    print("调用删除")

money = property(getMoney, setMoney, print_price)
```

```
(@property @getMoney.setter @getMoney.deleter)

# 正常没有property时,正常调用:

# m = Money()

# val = m.getMoney()

# print(val)

# m.setMoney(100)

m = Money()

print(m.money)

m.money = 100

del m.money
```

# 总结

定义property属性共有两种方式,分别是【装饰器】和【类属性】,而【装饰器】方式针对经典类和新式类又有所不同。

通过使用property属性,能够<mark>简化调用者在获取数据的流程</mark>