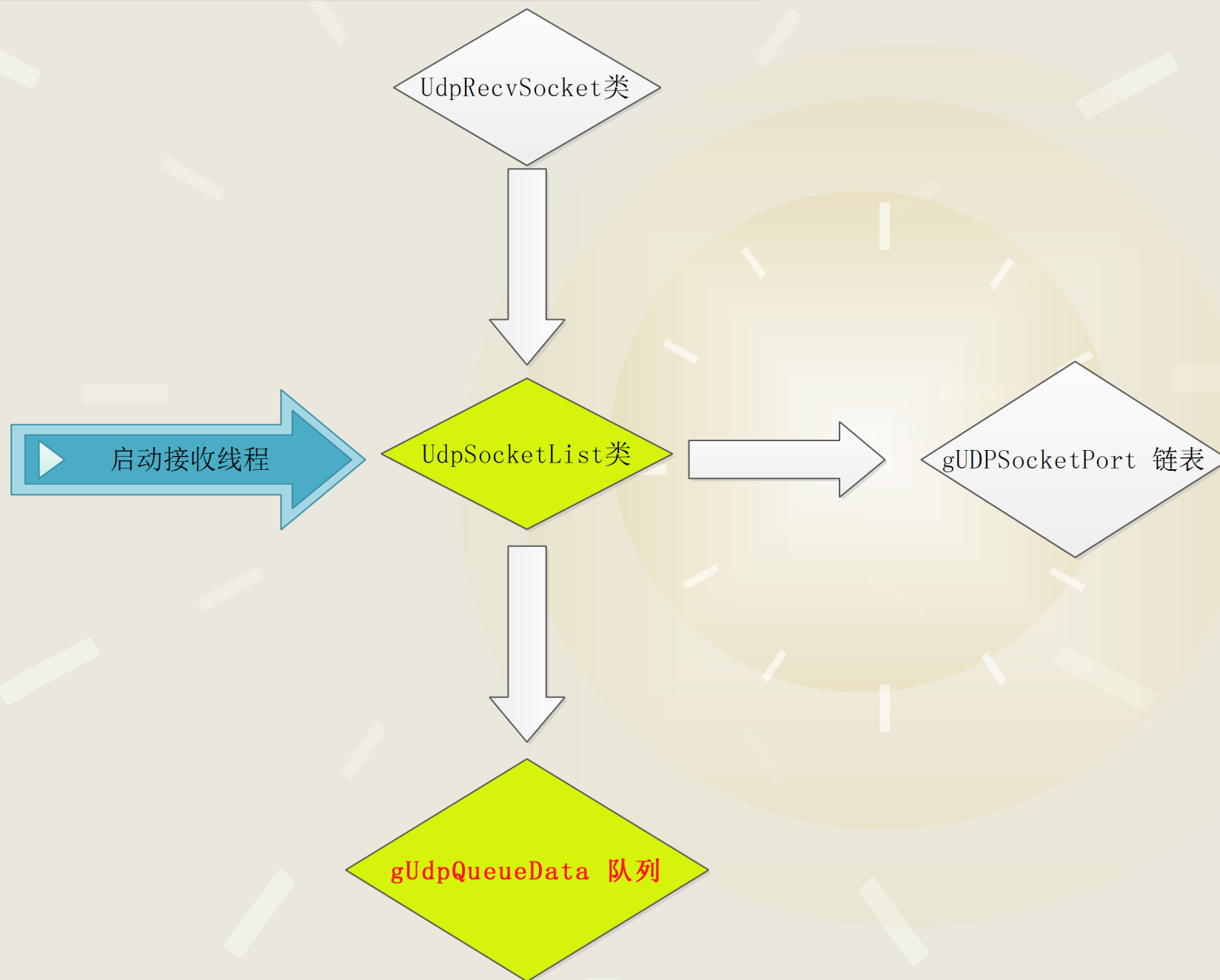


## UDP接收程序图



UdpRecvSocket类

UdpRecvSocket类

UDP接收套接字:

- 1、创建套接字时、会自动开启接收线程
- 2、只负责接收

提供公共接口函数:

```
int initSocket(void); // 初始化套接字  
int getData(UdpBaseData &data); // 获取数据
```

UdpRecvSocket类

UdpSocketList类

## UdpSocketList类

UdpSocketList类

UDP接收套接字链表，

- 1、创建套接字链表
- 2、启动线程读取每个套接字数据
- 3、把数据保存至UDP数据队列中

提供公共接口函数：

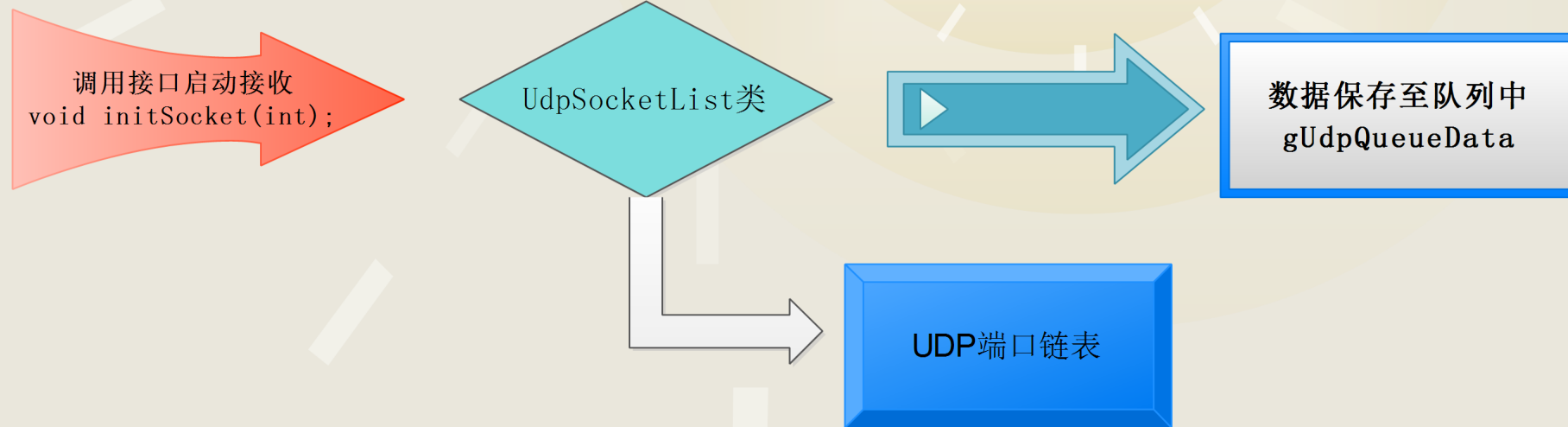
```
void initSocket(int); // 初始化套接字接收线程
```

调用接口启动接收  
`void initSocket(int);`

UdpSocketList类

数据保存至队列中  
`gUdpQueueData`

UDP端口链表



gUdpQueueData 队列

gUdpQueueData 队列

UDP接收数据队列，

- 1、由UdpSocketList类，把所有创建的套接字接收到的数据都会保存到这个队列中
- 2、此队列是全局的

UdpSocketList类

数据队列

udp\_data\_get

提供公共接口函数：使能C语言实现

```
void udp_data_add(UdpBaseData &data);  
int  udp_data_size(void);  
int  udp_data_get(UdpBaseData &data);
```

gUDPSocketPort 链表

gUDPSocketPort 链表

UDP接收套接字端口链表，

- 1、最初设计 接收UDP数据使用10个端口
- 2、把这十个端口号保存至链表中

提供公共接口函数：使能C语言实现

```
void udp_port_add(int port);  
int udp_port_size(void);  
int udp_port_get(int i);
```