Algoritmos y Estructura de Datos II

Primer cuatrimestre 2014

Departamento de Computación
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

Trabajo Practico 2

Grupo 10

Integrante	LU	Correo electrónico
Lucía, Parral	162/13	luciaparral@gmail.com
Nicolás, Roulet		
Pablo Nicolás, Gomez		
Guido Joaquin, Tamborindeguy		

Reservado para la cátedra

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

Índice

1. Módulo Wolfie

1.1. Interfaz

1.1.1. Parámetros formales

géneros wolfie

se explica con: WOLFIE.

1.1.2. Operaciones básicas de wolfie

CLIENTES(**in** w: `wolfie`) $\rightarrow$ res : `itUni(cliente)`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ {$res =_{\text{obs}}$ crearIt(clientes(w))}
Complejidad: $\Theta(1)$
Descripcion: Devuelve un iterador a los clientes de un wolfie.

TÍTULOS(**in** w: `wolfie`) $\rightarrow$ res : `itUni(título)`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ {$res =_{\text{obs}}$ crearItUni(títulos(w))}
Complejidad: $\Theta(1)$
Descripcion: Devuelve un iterador a los títulos de un wolfie.

PROMESASDE(**in** c: `cliente`, **in** w: `wolfie`) $\rightarrow$ res : `itPromesa(promesa)`
Pre $\equiv$ {$c \in$ clientes(w)}
Post $\equiv$ {$res =_{\text{obs}}$ crearItUni(promesasDe(c, w))}
Complejidad: $\Theta(T \cdot C \cdot |max\_nt|)$
Descripcion: Devuelve un iterador a las promesas de un wolfie

ACCIONESPORCLIENTE(**in** c: `cliente`, **in** nt: `nombreTítulo`, **in** w: `wolfie`) $\rightarrow$ res : nat
Pre $\equiv$ {$c \in$ clientes(w) $\wedge$ ($\exists$ t:título) ($t \in$ títulos(w) $\wedge$ nombre(t) = nt)}
Post $\equiv$ {$res =_{\text{obs}}$ accionesPorCliente(c, nt, w)}
Complejidad: $\Theta(log(C) + |nt|)$
Descripcion: Devuelve la cantidad de acciones que un cliente posee de un determinado título.

INAUGURARWOLFIE(**in** cs: `conj(cliente)`) $\rightarrow$ res : `wolfie`
Pre $\equiv$ {$\neg\emptyset?(cs)$}
Post $\equiv$ {$res =_{\text{obs}}$ inaugurarWolfie(cs)}
Complejidad: $\Theta(\#(cs)^2)$
Descripcion: Crea un nuevo wolfie a partir de un conjunto de clientes.

AGREGARTÍTULO(**in** t: `título`, **in/out** w: `wolfie`) $\rightarrow$ res : `wolfie`
Pre $\equiv$ {$w_0 =_{\text{obs}} w \wedge$ ($\forall$ $t2$:título) ($t2 \in$ títulos(w) $\Rightarrow$ nombre(t) $\neq$ nombre($t2$)}
Post $\equiv$ {$w =_{\text{obs}}$ agregarTítulo(t, w_0}
Complejidad: $\Theta(|nombre(t)| + C)$ ACTUALIZARCOTIZACIÓN(**in** nt: `nombreTítulo`, **in** cot: `nat`, **in/out** w: `wolfie`) $\rightarrow$ res : `wolfie`
Pre $\equiv$ {$w_0 =_{\text{obs}} w \wedge$ ($\exists$ t:título) ($t \in$ títulos(w) $\wedge$ nombre(t) = nt)}
Post $\equiv$ {$w =_{\text{obs}}$ actualizarCotización(nt, cot, w_0)}
Complejidad: $\Theta(C \cdot |nt| + C \cdot log(C))$
Descripcion: Cambia la cotización de un determinado título. Esta operación genera que se desencadene el cumplimiento de promesas (según corresponda): primero de venta y luego, de compra, según el orden descendente de cantidad de acciones por título de cada cliente.

AGREGARPROMESA(**in** c: `cliente`, **in** p: `promesa`, **in/out** w: `wolfie`) $\rightarrow$ res : `wolfie`
Pre $\equiv$ {$w_0 =_{\text{obs}} w \wedge$ ($\exists t$: título) ($t \in$ títulos(w) $\wedge$ nombre(t) = título(p)) $\wedge$ $c \in$ clientes(w) $\wedge_{\text{L}}$($\forall p2$: promesa) ($p2 \in$ promesasDe(c, w) $\Rightarrow$ (título(p) $\neq$ título($p2$) $\vee$ tipo(p) $\neq$ tipo($p2$))) $\wedge$ (tipo(p) = vender $\Rightarrow$ accionesPorCliente(c, título(p),

$w) \geq \text{cantidad}(p)))\}$
Post $\equiv \{w =_{\text{obs}} \text{agregarPromesa}(c, p, w_0)\}$
Complejidad: $\Theta(|título(p)| + log(C))$
Descripcion: Agrega una nueva promesa.

ENALZA(**in** nt : `nombreTítulo`, **in** w : `wolfie`) $\rightarrow$ res : `bool`
Pre $\equiv \{(\exists t$: título) $(t \in \text{títulos}(w) \wedge \text{nombre}(t) = \text{nt})\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{enAlza}(nt, w)\}$
Complejidad: $\Theta(|nt|)$
Descripcion: Dado un título, informa si está o no en alza.

1.2. Representación

1.2.1. Representación de wolfie

`wolfie` **se representa con** `estr`

donde `estr` es `tupla`(*títulos*: `diccTrie(nombreT,` <*vecClientes*: `vector(`<*cliente*: `cliente`, *cantAcc*: `nat`, *promCompra*: `*promesa>)`, *cot*: `nat`, *enAlza*: `bool`, *maxAcc*:`nat`, *accDisponibles*: `nat>)`
clientes: `vector(` <*cliente*: `cliente`, *titulosDeCli*:`diccTrie(nombreT, vector(`<*cantAcc*: `*nat`, *promVenta*: `*promesa>))>)`
últimoLlamado: <*cliente*: `cliente`, *promPorTitulo*:`diccTrie(nombreT, promesa)>`)

donde `promesa` es `tupla`(*límite*: `nat` *cantidad*: `nat`)

(I) Las promesas de venta no cumplen los requisitos para ejecutarse

(II) Las promesas de compra no cumplen los requisitos para ejecutarse

(III) Las acciones disponibles de cada título son el máximo de acciones de ese título menos la suma de las acciones de ese titulo que tengan los clientes, y son mayores o iguales a 0

(IV) Cada puntero a nat de *cantAcc* en los titulos de *clientes* apunta a su correspondiente *cantAcc* en *vecClientes* de *titulos*

(V) Los clientes de *clientes* son los mismos que hay dentro de *titulos*

(VI) Los títulos de *titulos* son los mismos que hay dentro de *clientes*

(VII) En *ultimoLlamado*, los significados de *promPorTitulo* son todas las promesas que tiene *cliente*

Rep : estr $\longrightarrow$ bool

Rep(l) $\equiv$ true $\Longleftrightarrow$

2. Módulo DiccionarioTrie(alpha)

2.1. Interfaz

2.1.1. Parámetros formales

géneros string, α

se explica con: DICCTRIE(α).

géneros: `diccTrie(`α`)`.

2.1.2. Operaciones básicas de DiccTrie(α)

CREARDICC(()) $\rightarrow$ *res* : `diccTrie(`α`)`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ $\{res =_{\text{obs}} vacio\}$
Complejidad: $\Theta(1)$
Descripcion: Crea un diccionario vacío.

DEFINIR(**in/out** d: `diccTrie(`α`)`, **in** c: `string`, **in** s: `conj(`α`)`)
Pre $\equiv$ $\{d =_{\text{obs}} d_0 \wedge \neg definido?(d, c)\}$
Post $\equiv$ $\{d =_{\text{obs}} definir(d_0, c, s)\}$
Complejidad: $\Theta(longitud(c))$
Descripcion: Define la clave c con el significado s en el diccionario d.

DEFINIDO?(**in** d: `diccTrie(`α`)`, **in** c: `string`) $\rightarrow$ *res* : `bool`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ $\{res =_{\text{obs}} def?(c, d)\}$
Complejidad: $\Theta(longitud(c))$
Descripcion: Devuelve true si y solo si c está definido como clave en el diccionario.

SIGNIFICADO(**in** d: `diccTrie(`α`)`, **in** c: `string`) $\rightarrow$ *res* : α
Pre $\equiv$ $\{def?(c, d)\}$
Post $\equiv$ $\{res =_{\text{obs}} obtener(c, d)\}$
Complejidad: $\Theta(longitud(c))$
Descripcion: Devuelve el significado con clave c.
Aliasing: No se devuelve una copia del α en res, se devuelve una referencia a la original.

TODOSLOSSIGNIFICADOS(**in/out** d: `diccTrie(`α`)`) $\rightarrow$ *res* : `conj(`α`)`
Pre $\equiv$ {true}
Post $\equiv$ $\{(\forall a : \alpha)\, a \in res \rightarrow (\exists c : clave)\, c \in claves(d) \wedge_{\text{L}} a = obtener(d, c)\}$
Complejidad: $\Theta(|max_c|)$
Descripcion: Devuelve todos los significados guardados en el diccionario d.
Aliasing: res no es modificable

2.2. Representacion

2.2.1. Representación del DiccionarioTrie(α)

`diccTrie`(α) **se representa con** `dic`

donde `dic` es `tupla`(*raiz*: `puntero(nodoTrie)`)

`NodoTrie` **se representa con** `nodo`

donde `nodo` es `tupla`(*valor*: α *finPalabra?*: `bool` *hijos*: `arreglo(puntero(nodoTrie))`)

(I) |hijos| = 27

2.3. Algoritmos

Algorithm 1 iCrear

d : $arreglo(tuplas)$
i : nat
$d \leftarrow crearArreglo[27]$
$i \leftarrow 0$
while $i < 27$ **do**
end while