

## TP N°2 : Appels système & processus – 3 exercices – Durée approx. ~ 1h45min.

A l'aide du support de cours et des éventuels mémentos réalisez les exercices suivants :

*(Tout code ou implémentation compilant ou non sera étudié)*

Le présent sujet de TP comporte 2 pages

### I – « Fork yourself »

Écrivez un programme générant un processus fils avec la primitive système **fork**.

- Le processus fils doit afficher son numéro (**PID**) ainsi que celui de son père à l'aide méthodes **getpid** et **getppid**, puis sort **exit** avec un code de retour égal au dernier chiffre du **PID**.
- Le processus père, quant à lui, affiche le **PID** du fils, puis attend sa terminaison via **wait** et affiche le code de retour son fils.

### II – Redirection de flux standard

Réalisez l'exercice suivant en réalisant les étapes dans l'ordre spécifié :

1. Écrivez un programme affiche qui affiche un message sur la sortie standard, dans ce message doit figurer le premier mot passé sur la ligne de commande après le nom du programme) (*argv[1]*) .  
*On s'assurera que le bon nombre de paramètres est passé sur la ligne de commande.*
2. Faites évoluer le programme de sorte à ce qu'il crée un fils qui :
  - Affiche son **PID**.
  - Ferme le descripteur **1 (-STDOUT)** (*close(1)*).
  - Ouvre en création et écriture le fichier temporaire **/tmp/proc-exercise** (cf **mkstemp**).
  - Affiche le numéro du descripteur du fichier ouvert. (*Possible avec la méthode dup2*)
  - Exécute le programme affiché par son père lors de l'étape N°1 (*argv[1]*) (cf **execXXX**).
  - Le père quant à lui :
    - Affiche son **PID**.
    - Attend la fin du fils.
    - Affiche un message quelconque avant de terminer (*ie : « That's All Folks ! »*).

3. \* Examinez le contenu de **/tmp/proc-exercise**, recommencer en fermant cette fois le descripteur 2.  
(*Laissant le descripteur 1 ouvert*)

*\*facultatif*

### III – Redirection de flux via « pipe »

Écrivez un programme C équivalent au script shell suivant :

```
ps eaux | grep "^root " > /dev/null && echo "root est connecté"
```

Votre programme devra ainsi prendre en charge les actions suivantes :

- Réaliser les exécutions de **ps** et **grep** en utilisant la primitive **execvp** dans l'ordre des priorités usuelles.
- Mettre en place les redirections des entrées/sorties nécessaires grâce à la primitive **dup** (*ou dup2*).
- Réaliser l'affichage final avec la primitive **write**.

Vous chercherez à simplifier le code pour ne prendre en charge que cette séquence de commandes.

#### IV – *Rappels*

##### ***Approche incrémentale du développement***

Pour obtenir les résultats attendus aux différents exercices, veuillez toujours appliquer une approche incrémentale en termes d'ajout de code/fonctionnalité.

Par exemple: une approche incrémentale pour ce type d'exercice "ls-like" serait :

1. La récupération des paramètres.
2. Tester fichier/répertoire.
3. Parcourir les éléments du répertoire en affichant leur nom.
4. Alimenter chaque fichier avec une information supplémentaire : permission / taille / propriétaire...

##### ***Documentation***

Pour obtenir des informations ou de la documentation ayez le réflexe d'utiliser les pages du manuel.

Par exemple:

- man 3 stat / man 2 open / man 2 readdir / man errno

##### ***Gestion des erreurs***

Afin d'avoir une gestion des erreurs la plus précise possible ayez le réflexe d'utiliser les codes retours **ERRNO** spécifiés dans les pages de manuel

Par exemple:

- |                  |   |
|------------------|---|
| ➤ <b>EEXIST</b>  | File exists (POSIX.1)                       |
| ➤ <b>EFAULT</b>  | Bad address (POSIX.1)                       |
| ➤ <b>EISDIR</b>  | Is a directory (POSIX.1)                    |
| ➤ <b>ENOTDIR</b> | Not a directory (POSIX.1)                   |
| ➤ <b>ELOOP</b>   | Too many levels of symbolic links (POSIX.1) |