### 字节跳动

### 一面

1. 简单做个自我介绍
2. 事件循环机制（微任务里又来一个微任务，会把微任务放在哪里）
3. 循环100000个数，每隔1s调用一次回调函数

3.1 回答闭包setTimeout，还没有async await，顺便说下await机制

3.2 追问：这些都设置了100000次setTimeout，能不能只设置一次？当时没有想出来，后来问别人可以用setTimeout模拟setInterval来实现

1. 说下http1.0和http2.0
2. 问了有么有看过cocos引擎内部的东西
3. Jest的相关问题
4. 三色龙（rgb）逻辑题：每两只变色龙相遇会变成另一种，这三种满足什么数量关系可以最终变成另外一种颜色的
5. 怎么学习前端
6. HTML5特性
7. CSS3特性
8. JS加载阻塞DOM渲染问题，怎么解决
9. Flex实现三栏等宽布局
10. Js this指向问题说代码输出
11. http状态码
12. Get和post的区别
13. React的生命周期函数和setState具体发生了什么
14. 反问

### 二面

1. 自我介绍+深挖项目
2. 给我一个递归等式，问如何设计
3. 爆栈问题，如何解决
4. 算法：给一个二叉树和目标值，问树中是否存在一条路径满足所有节点和为目标值
5. React setState异步还是同步
6. Diff算法
7. Js动态数组的实现
8. 算法：leetcode226翻转二叉树
9. 事件循环输出题
10. 输入URL后发生了什么
11. 性能优化
12. 原生JS编写一个事件委托通用工具，target和currentTarget的区别
13. 设计一个后台管理系统，应该考虑一些什么
14. 反问

### 三面

1. 自我介绍
2. 重载重写区别，应用场景
3. Src和href区别
4. XSRF共计
5. 浏览器缓存
6. Get和post区别
7. 问浏览器存储问题
8. http2.0
9. 两者本质是一样的get请求可以用post请求替代，那有什么存在的必要呢
10. Vue双向数据绑定原理
11. 数组的绑定有什么特殊处理
12. Vue3.0的双向数据绑定是怎么做的