

# Cuarto avance del proyecto.

Cuarta iteración del proyecto

Materia: Análisis y Diseño de Sistemas

Prof. Ulises Vélez Saldaña

22 de octubre de 2024

## 1. Instrucciones

En equipo deberá continuar con el proyecto realizando las actividades y aplicando la teoría vista en clase. El trabajo consiste en:

### 1. Atender las observaciones y terminar el trabajo de la iteración anterior:

- a) **Integración del equipo.** Definir: Nombre del equipo, integrantes, roles y responsabilidades, misión y visión.
- b) **Análisis del problema.** Investigar y tomar requerimientos con el cliente para aplicar lo visto en clase y establecer: Un contexto, una problemática general, problemas específicos y sus relaciones, causas y consecuencias e integrar una propuesta de solución.
- c) **Definir el proyecto.** Organizar toda la información obtenida, seleccionar y adaptar una metodología de desarrollo para establecer: Nombre del proyecto, objetivo, un alcance (requerimientos de usuario y del sistema), tecnologías a utilizar (lenguajes, herramientas, sistema operativo, etc.), plan de trabajo (lista de actividades, entregables y fechas de entrega).

### 2. Análisis de requerimientos.

- a) Analizar los requerimientos del usuario completos y elaborar el diagrama de casos de uso de la solución completa.
- b) Indicar cuales casos de uso corresponden al alcance que se deberá entregar al final del curso.
- c) Indicar en el diagrama los casos de uso correspondientes a las iteraciones pasadas y a la iteración actual.

- d) Asignar autores y revisores para cada caso de uso considerando que cada integrante revise al menos un caso de uso de cada integrante.
  - e) Escribir la especificación de los casos de uso correspondientes a las iteraciones anteriores y la actual. Escribir la tabla de atributos de la plantilla y la trayectoria principal. Use la plantilla de caso de uso corto.
  - f) Realizar el bosquejo de las interfaces correspondientes.
3. **Diseño de la base de datos.** Realizar el diagrama relacional de la base de datos.
  4. **Desarrollo.** Desarrollar el software con la funcionalidad correspondiente a la iteración actual.

## 2. Entregables

La entrega será en plataforma y mediante exposición presencial. Durante la exposición se deberá presentar:

### 2.1. Presentación

Se evaluará: puntualidad, actitud, expresión oral y escrita, vestimenta, lenguaje corporal y dominio del problema.

La presentación consta de 4 partes:

1. 2 minutos para presentar el estado que guarda el proyecto (diapositivas):
  - Nombre de la consultora e integrantes del equipo.
  - Nombre del cliente.
  - Nombre y Objetivo del proyecto.
  - Avance de iteración anterior.
  - Alcance de la iteración actual.
2. 18 minutos para presentar la especificación de los requerimientos (documentación del proyecto)
3. 5 minutos para presentar el sistema.
4. 5 minutos para preguntas y respuestas.

## 2.2. Entrega en plataforma

En la plataforma de Teams se deberá subir:

- Diapositivas en pdf (elaborada con cualquier herramienta):
  - Presentación del proyecto corregida (en caso de que aplique): datos de la empresa, del proyecto, del alcance y la planeación del proyecto.
  - Presentación de 4<sup>to</sup> avance.
- Documento de análisis. En L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>. Debe contener portada, encabezados, páginas e índices. Los nombres de todos los integrantes deben estar en la portada del documento. Se debe descargar y usar la plantilla de [https://gitlab.com/ulises-velez/cdt-templates/-/tree/master/Templates/CDT-Analysis?ref\\_type=heads](https://gitlab.com/ulises-velez/cdt-templates/-/tree/master/Templates/CDT-Analysis?ref_type=heads). El contenido del documento debe incluir:
  - Todo lo que corresponde a la plantilla en los capítulos 1 y 2.
  - Se debe agregar un tercer capítulo para la planeación del proyecto.
  - Capítulo del modelo dinámico con el diagrama de casos de uso completo y la especificación de al menos 10 casos de uso.
  - Capítulo 5 con el diseño de las pantallas correspondientes a los 10 casos de uso.
- Sistema: Código fuente, README.md con especificación de la plataforma e instrucciones para su instalación, Scripts para crear la base de datos.
- Formato de coevaluación llenada individualmente.
- Dinámica de retrospectiva.
- Opcionalmente agregar una liga a un servidor en línea en donde se esté ejecutando el sistema para su evaluación o un video que demuestre la ejecución del sistema. Este sirve en caso de que por alguna razón no se pueda instalar y ejecutar el sistema.

## 3. Funcionalidad mínima por proyecto

La funcionalidad e información mínima que debe tener cada proyecto se describe a continuación.

### 3.1. Proyecto de Alpinismo

Funcionalidad mínima:

- Iteraciones anteriores:
  - Listar lugares con número de páginas y filtros, al menos: Entidad federativa, nombre, tipo de actividad, grado de dificultad, costo o gratuitas o si acepta o no mascotas.
  - Consultar toda la información de un lugar con las diferentes actividades y rutas que hay en dicho lugar.
  - Consultar sitio y la rutas en un mapa.
  - Crear su cuenta de usuario.
  - Iniciar sesión.
- Cuarta entrega:
  - Altas bajas y cambios de sitios.
  - Altas bajas y cambios de rutas.
  - Agregar amigo.
  - registrar experiencia.

Información a considerar:

**Sitios:** Nombre ubicación geográfica, entidad federativa(s), municipio(s), foto principal, fotos secundarias, fecha de registro, tipo de sitio, como llegar, servicios como baños, comercios, vigilancia, etc.

**Rutas:** Nombre, origen, destino, ruta de ida/ de vuelta/ de ida y vuelta, polilínea de la ruta, mapa de la ruta, kilómetros totales, kilómetros de subida, kilómetros de bajada, dificultad, altitud máxima, tiempo del recorrido, ruta para senderismo, alpinismo, rapel, barrancos, bicicleta de pista, bicicleta de montaña, equipamiento o material requerido, descripción, recomendaciones, fecha de publicación, comentarios, valoraciones, nivel (principiante, intermedio, avanzado, etc.).

**Negocios:** nombre, dueño, servicios y productos que ofrece, horario, tipo de negocio, ubicación, descripción, fotos.

**Usuarios:** nombre completo, foto de perfil, correo, contraseña, nombre de usuario, calificación, comentarios, recorridos realizados, rutas publicadas, actividades que realiza, cursos y certificaciones.

**Cursos:** nombre del curso, objetivo, descripción, modalidad, fechas programadas, número de horas, precio con posibilidad a ser gratuitos, liga para inscripciones, calificaciones, comentarios, ubicación del curso, tipo de reconocimiento, empresa que lo respalda, prerequisites, material o equipamiento requerido, conocimientos previos o nivel de experiencia.

**Viajes programados:** nombre, lugar, fecha, duración, descripción, tipo de actividad o actividades a realizar, empresa que lo realiza, público al que va dirigido, nivel de experiencia, detalles del viaje (como lugar y hora de salida o reunión, transporte, indicaciones, etc.)

**Otras entidades e información:** Se deben incluir todas las entidades y datos que sean necesarios para la operación del sistema y que se hayan comentado en clase.

## 3.2. PRONIM

Funcionalidad mínima:

- Iteraciones anteriores:
  - Inicio de sesión.
  - Pantalla principal por cada perfil.
  - Consultar lista de escuelas y la lista de docentes nacional y estatal según el usuario.
  - Consultar datos de escuela:
  - Registrar escuela y salones.
- Cuarta entrega:
  - Altas bajas y cambios de escuelas.
  - Altas bajas y cambios de profesores.
  - Altas bajas y cambios de grupos.
  - Inscribir alumno.

Información a considerar:

**Usuarios:** Nombre completo, curp, rfc, sexo, fecha de nacimiento, nombre de usuario, contraseña, foto de perfil, rol, Entidad federativa, centro de trabajo de adscripción, fecha de ingreso al RPONIM.

**Escuela:** Nombre, Clave de Centro de Trabajo, turno, nivel educativo, salones, dirección completa, servicios.

**Aulas:** etiqueta, material, condición, tipo.

**Grupos:** Ciclo escolar, grado, grupo, horario, capacidad, módulos, materias.

**Docentes:** Grupos asignados.

**Alumnos:** Clave PRONIM, curp, nombre completo, fecha de nacimiento, sexo, fotografía, Condición migratoria, idiomas, origen étnico, nacionalidad, situación laboral, necesidades especiales de aprendizaje, tipo de migración, documentos presentados.

**Tutor:** Nombre completo, sexo, fecha de nacimiento, curp, origen étnico, idiomas, condición migratoria, parentesco con el menor, nivel educativo.

**Otras entidades e información:** Se deben incluir todas las entidades y datos que sean necesarios para la operación del sistema y que se hayan comentado en clase.

### 3.3. Restitución de derechos

Funcionalidad mínima:

- Iteraciones anteriores:
  - inicio de sesión.
  - Pantalla principal por cada perfil.
  - Consultar células de trabajo
  - consultar empleados de cada célula.
  - Alta un empleado.
  - Alta de expediente, alta de tutor, alta de menor.
  - Altas de actores en materia de derechos.
- Cuarta entrega:
  - Altas bajas y cambios de tutores.
  - Altas bajas y cambios de NNA's.
  - Diagnóstico inicial.
  - Diagnóstico de la zona.

Información a considerar:

**Usuarios:** Nombre completo, curp, rfc, sexo, fecha de nacimiento, contraseña, foto de perfil, rol, cédula profesional, grado máximo de estudios, título obtenido.

**Célula de trabajo:** Nombre, integrantes.

**Caso:** Todos los datos de la FUD secciones I, V, VI, VII y los comentados en clase.

**NNA:** Todos los de la FUD más los platicados en clase y que considere necesarios para la operación del sistema.

**Tutores:** Nombre completo, sexo, fecha de nacimiento, curp, rfc, nivel de estudios, situación económica, idiomas, identificaciones oficiales, domicilio, condiciones del domicilio (techo de lámina, patio, baños, piso de cemento o loseta, es propietario o es rentada, etc.) datos de contacto, datos de la última hoja de la FUD que considere que aplican y todos los comentados en clase.

**Diagnósticos iniciales:** al menos tres de los que menciona la caja de herramientas: del menor, del entorno, del tutor.

**Actores en materia de derechos:** Nombre, dirección, tipo, descripción, servicios que ofrece, tipos de servicios, horario, datos de contacto, capacidad, fecha de detección.

**Servicios:** Nombre del servicio, tipo de servicio, derechos susceptibles de restitución con el servicio, capacidad, unidad de medida, precio.

**Derechos:** Tipo de derecho, derecho específico, descripción, sustento legal, acciones recomendadas, indicadores asociados.

**Otras entidades e información:** Se deben incluir todas las entidades y datos que sean necesarios para la operación del sistema y que se hayan comentado en clase.

### 3.4. Espacios deportivos

Funcionalidad mínima:

- Iteraciones anteriores:
  - Pantalla con la lista de los espacios deportivos con número de páginas y que se pueda filtrar por: Alcaldía, nombre, deportes, costo o gratuitas, con gradas o sin gradas, por tipo de pasto, o si acepta o no mascotas.
  - Al darle click a un espacio deportivo que lleve a otra página en donde aparezca toda la información del área deportiva y todas las canchas e instalaciones. Se deben dibujar los polígonos en el mapa de las canchas.

- Que el usuario pueda registrarse e iniciar sesión, los roles de usuario son: Director General de Servicios Urbanos, Responsable de espacio deportivo, Negocio, Público usuario, Club Deportivo.
- Que el usuario pueda consultar los negocios cercanos a un espacio deportivo.
- Que se pueda dar de alta una partida para que los demás usuarios se puedan unir.
- Cuarta entrega:
  - Altas bajas y cambios de Espacios deportivos.
  - Altas bajas y cambios de canchas.
  - Agregar un amigo.
  - Crear partida.

Información a considerar:

**Espacios deportivos:** Nombre, ubicación geográfica (polígono), dirección, foto principal, fotos secundarias, fecha de registro, tipo de espacio, servicios como baños, comercios, vigilancia, etc. puertas de entrada, si acepta mascotas, horario y costo.

**Canchas:** Etiqueta, deporte, medidas, tipo de suelo, señalamientos, equipamiento (como porterías con red, postes de basquet, postes y red de bolleyball, etc.), iluminación, techado, gradas, baños, vestidores, ubicación geográfica (polígono).

**Negocios:** nombre, dueño, servicios y productos que ofrece, horario, tipo de negocio, ubicación, descripción, fotos.

**Usuarios:** nombre completo, foto de perfil, correo, contraseña, nombre de usuario, calificación, comentarios, alcaldía o municipio de interés, partidas publicadas, deportes que realiza, cursos, clubes u organizaciones a los que está afiliado, calificación, amigos.

**Cursos y torneos:** nombre, objetivo, descripción, modalidad, fechas programadas, número de horas, precio con posibilidad a ser gratuitos, liga para inscripciones, calificaciones de los usuarios, comentarios, ubicación del curso, tipo de reconocimiento o premios, empresa que lo respalda, prerequisites, material o equipamiento requerido, conocimientos previos o nivel de experiencia.

**Partidas:** nombre, lugar, fecha, duración, descripción, deporte, empresa que lo realiza, público al que va dirigido, nivel de experiencia, detalles (como lugar y hora de salida o reunión, transporte, indicaciones, uniformes, etc.).



**Otras entidades e información:** Se deben incluir todas las entidades y datos que sean necesarios para la operación del sistema y que se hayan comentado en clase.