

Documentación Reto #1

Unity Diplomado Videojuegos

Link GitHub: <https://github.com/lupirojas22/1erRetoUnity.git>
Presentado por luisa Fernanda Rojas Paipa

Se realizo dos menús y ambos se adjuntaron en el repositorio

- Primer menú es realizado con **ui builder** :
 - La interfaz fue trabajada en el juego a una resolución Full HD (1920x1080), donde se visualiza correctamente. Sin embargo, al exportar el juego, la pantalla queda cortada toca configurar la pantalla del pc en esta resolución o se sugiere verificar el proyecto de Unity para visualizar todo correctamente
 - Todos los elementos son funcionales y cuentan con pequeñas animaciones.

📁 Nombre carpetas GitHub

proyecto de Unity	Nombre del ejecutable
PCReto01Menus	Reto01Ejecutable

wireframes



- Segundo menú es realizado con canvas :

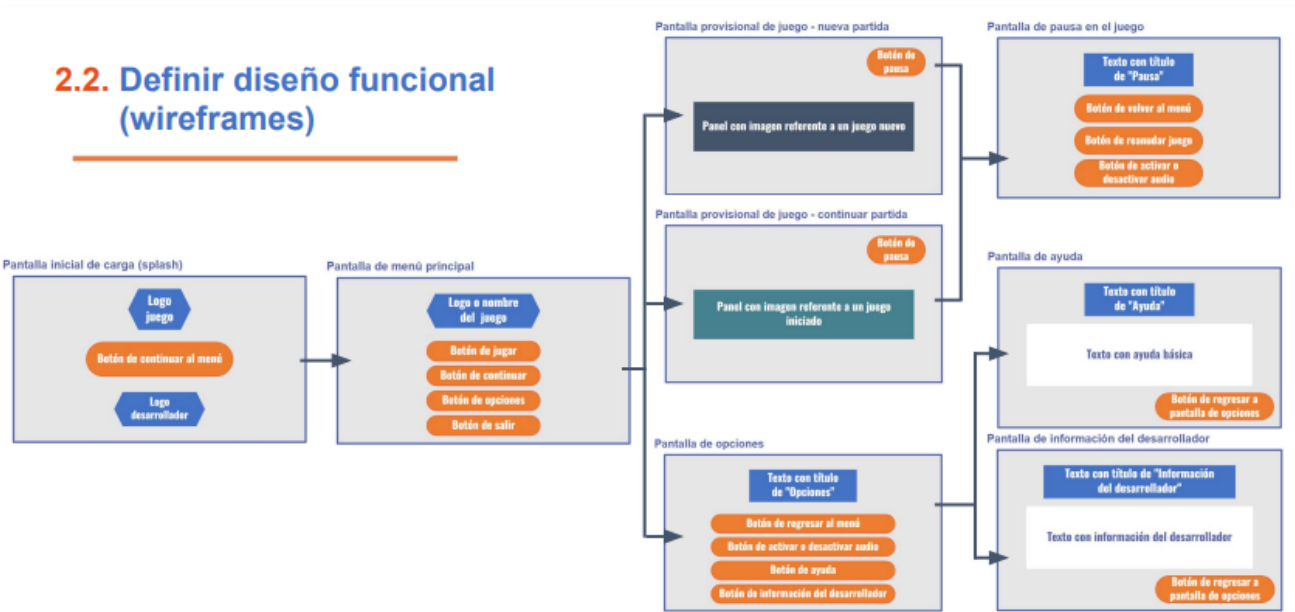
- La interfaz fue trabajada en el juego a una resolución Full HD (1920x1080), Adaptable en canvas con la indicaciones de la semana 7
- Todos los elementos son funcionales .

Nombre carpetas GitHub

proyecto de Unity-canvas	Nombre del ejecutable-canvas
PCReto01MenusCanvas	PCReto01MenusCanvasEjecutable

wireframes

dado en el documento CONSTRUCCIÓN DE LAS INTERFACES - PARTE 1



Pantallas de la interfaz Reto #1

proyecto de ui builder	proyecto de Unity-canvas

