

**Algoritmo para encontrar el modo de direccionamiento de un operando**

1. identificar el CODOP
2. Previamente se guardaron los posibles modos de direccionamiento de cada CODOP en un vector.
3. Revisar uno por uno los posibles modos hasta que se encuentre el adecuado
4. Si el operando es NULL se revisa solo los que no deben llevar operando y ya que se encuentra se manda a escribir la instrucción.
5. Si no es NULL
  - Dependiendo del modo se manda a llamar el método que revise si el operando pertenece a ese modo o no.
  - Dentro de cada método
    - si el operando es un número valido, se revisa si la base es hexadecimal u octal se convierten a binario y se calcula su complemento a dos (al igual que el binario), y se convierten a decimal. Ya que se tiene el numero en decimal dependiendo del rango se analiza si es válido o no.
    - Si el operando es una etiqueta se revisa si el modo puede tener o no etiqueta (previamente se revisó que la etiqueta fuera valida).
    - Si el operando tiene la forma de un indexado se separa el operando y se revisan ambas partes para ver si su sintaxis es correcta.
6. Si no se encuentra un modo direccionamiento adecuado para el operando se manda a escribir un error.

**Conclusión**

Esta práctica al principio se me dificulto un poco, porque estaba muy larga y no sabía ni por dónde empezar, también fueron demasiadas cosas que validar, pero conforme la fui haciendo me di cuenta que no estaba tan difícil como yo creía, modifique un poco la práctica 2 para que fuera más fácil esta. También tuve varios errores conforme la fue realizando por lo mismo de que son muchas cosas que validar y algunas otras no las contemplaba pero espero que haya salido lo mejor posible.