

Algoritmo para almacenar tabop

1. Se pide la ruta del archivo tabop y se abre.
2. Se lee el archivo línea por línea.
3. las líneas se separan en tokens y se guardan en un objeto de la clase llamada Tabop.
4. Cuando los tokens se guardan en el objeto se almacenan en un vector

Algoritmo para encontrar los modos de direccionamiento

1. Ya que se obtuvieron ETIQUETA, CODOP y OPERANDO válidos, si no es ORG o END se manda a buscar secuencialmente el codop en el vector de tipo Tabop
2. Una vez encontrado se almacena el modo de direccionamiento y se verifica si el CODOP debe tener operando y si lo tiene.
 - Si requiere operando y no hay operando se manda un mensaje de error.
 - Si no requiere y lo tiene se manda un mensaje de error.
3. Si se encontró el codop se sigue buscando para asegurarse de que no haya otro(en caso de que exista más de uno).
4. Si no se encontró el CODOP se manda un mensaje de error.

Conclusión

En esta práctica utilice otras herramientas que no había utilizado, y no fue tan complicada como la primera porque fue más corta. El único problema que tuve fue que yo quería almacenar el tabop en un árbol, pero no encontré un ejemplo de árbol que pudiera aplicarlo a esta práctica y por eso opte por usar un vector.