Algoritmo

- 1. Pedir la ruta del archivo.
- 2. Comprobar que este exista.
- 3. Si existe, comprobar que la extensión sea correcta.
- 4. Si la extensión es correcta, se abre el archivo de modo lectura.
- 5. Se lee el archivo por líneas (se lleva un conteo) hasta el final del archivo o hasta que se encuentre la palabra END.
- 6. Cuando se obtiene una línea se manda a revisar:
 - a) Con ayuda de un autómata se revisa la línea carácter por carácter, para identificar los tokens: ETIQUETA, CODOP, OPERANDO y comentarios.
 - b) El primer carácter de la línea se almacena en ETIQUETA (si lo hay), y así se sigue hasta que se encuentre un espacio en blanco. Una vez que se identificó la etiqueta: si existe se manda a validar, si no se encontró la etiqueta se le agrega la palabra NULL.
 - c) ETIQUETA se valida con una expresión regular, si no es correcta se manda un mensaje al archivo de errores.
 - d) Se sigue recorriendo la línea, se ignoran los espacios en blanco y tabuladores. Una vez que se encuentra un carácter se almacena en CODOP, hasta que se encuentre un espacio en blanco o un ";".
 - Si se encuentra la palabra END termina la revisión de la línea y la lectura del archivo.
 - e) Una vez identificado CODOP se manda a validar, si este no se encuentra se manda un error al archivo de errores.
 - f) CODOP se valida con una expresión regular, si no es correcta se manda un mensaje al archivo de errores.
 - g) Se sigue revisando la línea para ver si hay un operando, si no se encuentra se le agrega la palabra NULL Y se termina la revisión de la línea.
 - h) Si ETIQUETA, CODOP Y OPERANDO fueron validos se escribe en el archivo de instrucciones.
- 7. Si se termina de leer el archivo y no se encontró la palabra END, se manda un mensaje al archivo de errores.

Conclusión

Con esta práctica recordé como programar en java, ya que algunas cosas se me habían olvidado y por lo mismo al principio me costó un poco de trabajo, pero también aprendí muchas otras clases y métodos que nunca había usado, ni sabía que existían y son muy buenos, que me ayudaron a programar de una manera más fácil, también para hacer más eficiente el programa y sin tantas líneas de código.

Código: 208560943

Sección: D14