

- $N = \text{NUM. COMPLESSIVO PEZZI NEL SISTEMA (COSTANTE)}$
- $\gamma = \text{I VISIT COUNT DETERMINANO GLI SPOSTAMENTI NEL SISTEMA (NO ENTRATE/USCITE)}$
- STATI AMMISSIBILI = MACCHINE PARI A 3 E CLIENTI PARI A 5 (SCELTI DA DISTRIBUIRE IN MODI DIVERSI SU 3 MACCHINE)

TEOREMA DI GORDON

$$f_3 m_3 = \begin{cases} \frac{X_3^{m_3}}{m_3!} & m_3 \leq 5 \\ \frac{X_3^{m_3}}{5! 5^{m_3-5}} & m_3 > 5 \end{cases} \xrightarrow[\text{LE } X_i]{\text{CORRE CALCOLO}} X_3 = \frac{\gamma_3}{\mu_3} \text{ TEMPO SPESO NELLA STAZ 3}$$

FATTORE DI NORMALIZZAZIONE

$$G(N) = \sum_{n \in \Omega} \prod_{i=1}^n f_i m_i \xrightarrow{\text{E LA PRODOTTORIA DEGLI STATI AMMISSIBILI}} \Omega, \text{ DALLA 1 ALL' ULTIMA MACCHINA}$$

$$P(m_1, \dots, m_n) = P(n) = \frac{\prod_{i=1}^n f_i(m_i)}{G(N, N)}$$
 PROBABILITA' CHE NELLA STAZ I CI SIANO m CLIENTI

$$P(N_i = K) = \frac{f_i(K) \cdot G(N-1, N-K)}{G(N, N)}$$

ALTRE FORMULE

NUMERO DI CLIENTI NEL CENTRO 3?  $\Rightarrow N_3$  CHE  $P(m_3 = K)$   $\begin{cases} \nearrow \text{mi servono } f_3(1) f_3(2) f_3(3) \\ \rightarrow \text{FATT NORMALIZZAZIONE} \\ \searrow \text{mi servono } G(N-1, N-K) \end{cases} \left\{ \begin{aligned} N_3 &= \sum_{m=0}^N 0 \cdot P(m_3=0) + 1 \cdot P(m_3=1) \\ &+ 2 \cdot P(m_3=2) + 3 \cdot P(m_3=3) \end{aligned} \right.$

QUANTO PRODUCE E QUANTO POTREBBO PRODURRE IL CENTRO 1?  $\rightarrow X_{R1} \in X_{T1} \begin{cases} \rightarrow X_{R1} = \gamma_1 \cdot X_R \\ \rightarrow X_{T1} = S_1 \mu_1 \end{cases}$  PRODOTTI FINITI

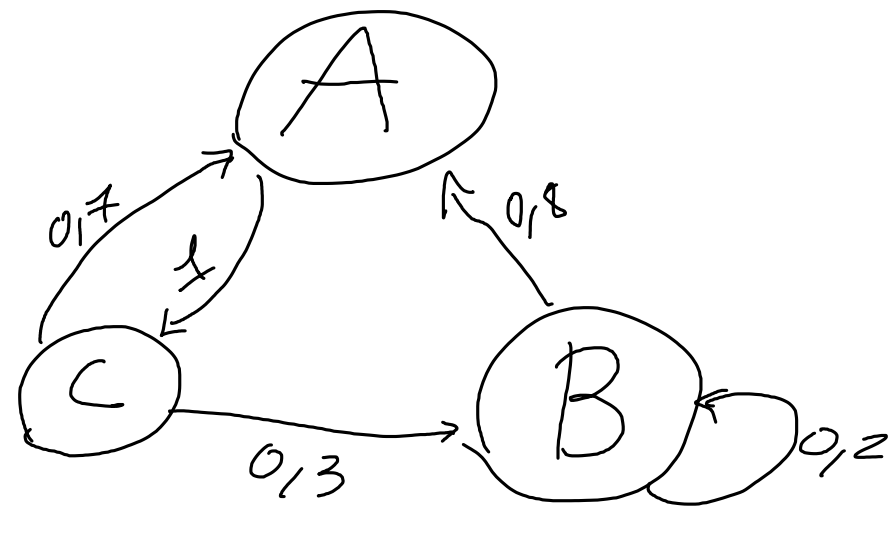
TEMPO NEL SISTEMA?  $\rightarrow \frac{N}{\lambda}$  ma siamo in RETI CHIOSE  $\rightarrow \frac{N}{X_R} \rightarrow$  E CORRE CALCOLO  $\rightarrow X_R = \frac{\text{PENULTIMO SCAT DELLA TABELLA}}{\text{FATT DI NORMALIZ}}$

CORRE FACILIO AD AUMENTARE  $L'X_{R1}$ ? AUMENTO N DI 1  $\begin{cases} \nearrow f_A(1) \\ \rightarrow f_B(1) \\ \searrow f_C(1) \end{cases} \rightarrow \begin{matrix} \text{TABELLA} \\ G(1, 4) \\ G(2, 4) \\ G(3, 4) \end{matrix} \begin{matrix} \text{AVENDO SOLO 3 MACCHINE E 4 CLIENTI} \end{matrix} \rightarrow X_R = \frac{\text{PEN. ELEM}}{\text{FATT DI NORM}}$

CORRE FACILIO AD AUMENTARE  $X_{T1}$ ? SE 1 NON E' IL COLLO DI BOTTIGLIA 1. NON HA SENSO, ALTRIMENTI AUMENTO  $\mu_1$

PROBABILITA' CHE  $m_a = 2$ ?  $P(m_a = 2) = \frac{f_1(2) \cdot G(N-1, N-K)}{G(N, N)}$

Eq di equilibrio  $P(1, 1, 2)$  CON  $N=4$ ?  $\begin{cases} \rightarrow \text{USCITA} = (\mu_A + 1 - 0.2\mu_B + 2\mu_C) \\ \rightarrow \text{ENTRATA} = 0.7 \cdot 2\mu_C \cdot P(0, 1, 3) + \mu_A (2, 1, 1) + 0.3 \cdot \mu_C (1, 0, 3) + 0.2\mu_B P(1, 1, 2) + 0.8\mu_B P(0, 2, 2) \end{cases}$



I RISULTATI DEVONO COINCIDERE

CORRE CALCOLO  $X_T$ ?  $= \min \left\{ \frac{S_i \mu_i}{\gamma_i} \right\} = \text{IL MINIMO E' IL COLLO DI BOTTIGLIA}$

$\rightarrow$  SOTTO UTILIZZO?  $(X_T - X_R)$   
 $\rightarrow$  DI QUANTO RIDUCE LA PRODUTTIVITA' IL COLLO DI BOTTIGLIA?  $\rightarrow \text{VAL PIU' GRANDE - COLLO DI B}$

CORRE CALCOLO  $w_c$ ?  $\frac{N_c}{\lambda_c} \rightarrow \frac{N_c}{\gamma_c \cdot X_R} \cdot \gamma_c = \text{minuti}$  MOLTIPLICO PER IL VISIT COUNT PER LE SIMULAZIONI

CORRE CALCOLO  $w_q$ ?  $w_q = w - w_s \rightarrow X_j$