

# Progetto 2: Grocery Tracking App

## DA LEGGERE ATTENTAMENTE

- I punti evidenziati in verde sono obbligatori: per essere valutato, il progetto deve contenere almeno questi punti.
- I punti evidenziati in giallo sono fortemente opzionali.
- Non è necessario che i dati usati nell'applicazione siano veritieri.
- La descrizione dell'app è da intendersi come una linea guida dell'app stessa: deve implementare almeno ciò che è indicato, ma può fornire anche altro.
- Si è liberi di implementare qualunque altra feature utile nel contesto affrontato dall'applicazione.
- La consegna del progetto deve includere:
  - il codice sorgente del progetto,
  - delle slide di presentazione dell'app,
  - una relazione che descriva l'app e le sue feature.
- Il voto della prova progettuale considera l'intera consegna, non solo il codice sorgente del progetto.

## Descrizione generale dell'applicazione

L'obiettivo è sviluppare un'app mobile multiplatforma per la gestione della spesa personale. L'app consente di tracciare le spese effettuate, creare e gestire liste della spesa, categorizzare prodotti e consultare statistiche di spesa nel tempo.

## Feature e componenti dell'app

### Schermata principale

- Elenco delle ultime spese effettuate.
- Liste della spesa recenti/modificabili.
- Accesso rapido per registrare una spesa o creare una nuova lista.

### Schermata dettaglio spesa

- Visualizza: prodotti, quantità, prezzo, data, categoria.
- Modifica o elimina la spesa registrata.

### Schermata aggiunta/modifica spesa

- Inserimento/modifica di una spesa con: nome prodotto, quantità, prezzo, categoria, note.

### Schermata liste della spesa

- Elenco delle liste salvate.
- Ogni lista include una checklist dei prodotti.
- Marcare i prodotti come acquistati o da acquistare.

## Schermata categorie

- Visualizza categorie personalizzabili (alimentari, igiene, casa...).
- Numero di spese per categoria.
- Creazione di nuove categorie.

## Schermata ricerca

- Ricerca per nome prodotto o data.
- Filtri per categoria, fascia di prezzo, lista associata.

## Schermata analisi

- Spesa totale mensile e media settimanale.
- Distribuzione delle spese per categoria (grafico a torta).
- Prodotti più acquistati.
- Andamento della spesa nel tempo (grafico lineare).

## Vincoli tecnici

- L'app deve essere sviluppata utilizzando React Native o Flutter.
- Possono essere utilizzati librerie e package esterni.
- L'interfaccia potrebbe essere responsive ed adattarsi a diverse dimensioni di schermo, oltre che in portrait e landscape mode.
- I dati potrebbero essere persistenti
  - È consigliato usare SQLite ma si è liberi di scegliere (es, gestire la persistenza solo tramite file).