



**Requirements Engineering** 





# *Indice*

1.	Introduzione	Pag. 3
	1.1 Breve Panoramica	Pag. 3
2.	Requisiti	.Pag. 4
	2.1 Schema di Categorizzazione	Pag. 4
	2.2 Analisi dei Requisiti	Pag. 4
	2.3 Raggruppamento Logico dei Requisiti	Pag.12
	2.4 Prioritizzazione dei Requisiti	Pag.15
	2.5 Matrice di Tracciabilità	Pag.16
3.	Diagrammi e Definizione dei Casi d'Uso	Pag.17
4.	Partecipanti	Pag.24





### **Introduzione**

Il progetto "MyContacts" si propone di sviluppare un'applicazione destinata alla gestione di una una rubrica telefonica. Il software offre agli utenti diverse funzionalità, quali l'aggiunta, la modifica, l'eliminazione e la ricerca dei contatti.

### **Breve Panoramica**

L'obiettivo principale è offrire agli utenti uno strumento intuitivo ed efficace per organizzare e accedere ai propri contatti personali grazie ad una GUI semplice ed intuitiva.

Il software, di fatto, mostra in primo piano un elenco dei contatti presenti in rubrica, con la possibilità di accedere ai loro dati e/o operare su di essi con un semplice click.

Le funzionalità principali messe a disposizione dal software sono:

- Aggiunta di Contatti.
- Modifica dei Contatti.
- Eliminazione dei Contatti.
- Ricerca Avanzata.

I contatti sono organizzati in un set ordinato, garantendo così un accesso rapido ed intuitivo.

Ogni contatto è identificato attraverso un nome e/o un cognome, inoltre si ha la possibilità di associare molteplici numeri di telefono e/o indirizzi e-mail.

L'applicazione sarà sviluppata utilizzando il linguaggio di programmazione **Java**, sfruttando il suo framework grafico **JavaFX** per la creazione dell'interfaccia utente, garantendo così un'applicazione robusta ed eseguibile su diversi Sistemi Operativi.





# Requisiti

### Schema di categorizzazione

AREA DEI REQUISITI	PREFISSO	NUMERAZIONI DELLE DICHIARAZIONI DEI REQUISITI
Funzionalità individuali	IF	IF-1.1, IF-2.1, IF-2.2, IF-2.3, IF-2.4, IF-2.5, IF-2.6
Business flow	BF	BF-1, BF-2
Dati e formato dei dati	DF	DF-2.1, DF-2.2, DF-2.3, DF-2.4
Interfaccia con i sistemi	UI	UI-1.1, UI-2.1, UI-2.2, UI-2.3, UI-2.4, UI-2.5
Ulteriori vincoli	FC	FC-1, FC-2, FC-3

### Analisi dei requisiti

### • BF-1 Visualizzazione della rubrica

- **IF-1.1 L'utente** può visualizzare la **lista** completa dei **contatti** in **rubrica** oppure una sua parte, utilizzando una **barra ricerca**.
  - IF-1.1.1 Al primo accesso, l'utente visualizza un elenco con tutti i contatti in rubrica ordinati alfabeticamente per cognome e nome. Ciò avviene poiché la barra di ricerca è inizialmente vuota.
  - IF-1.1.2 Quando l'utente modifica il contenuto della barra di ricerca, l'elenco visualizzato si aggiorna mostrando soltanto i





- **contatti** che contengono all'interno del campo **"cognome"** e/o **"nome"** il testo inserito nella **barra di ricerca**.
- **IF-1.1.3 L'utente** può limitare la ricerca e la visualizzazione ai soli **contatti contrassegnati come preferiti**.
- **UI-1.1** La user interface è suddivisa in due sezioni principali:
  - UI-1.1.1 La parte sinistra si occupa principalmente di mostrare i contatti in rubrica ed permettere la ricerca di questi ultimi. Essa presenta:
    - una **TableView** con l'elenco dei contatti
    - una barra di ricerca (TextField)
    - una ToggleBox che consente di scegliere se visualizzare la lista completa dei contatti o solo i contatti preferiti.
  - UI-1.1.2 Nella parte destra vengono visualizzate in dettaglio tutte le informazioni relative al contatto selezionato, tra cui nome, cognome, numeri di telefono e email. Può essere utilizzata, inoltre, per effettuare le operazioni principali sui contatti.

### • BF-2 Gestione della rubrica

• IF-2.1: L'utente può aggiungere un contatto alla rubrica.





- IF-2.1.1: L'inserimento del nuovo contatto è reso possibile solo se è stato inserito almeno uno tra nome e cognome ed il formato dei dati è accettabile.
- IF-2.1.2: All'aggiunta di un contatto, i numeri telefonici e gli indirizzi email forniti vengono confrontati con quelli già presenti nella rubrica per verificare eventuali duplicati:
  - In caso di riscontro positivo, viene visualizzato un avviso.
  - L'utente può scegliere se creare un nuovo contatto o modificare il contatto già esistente con gli stessi dati.
- o **IF-2.1.3** Un **contatto** deve contenere:
  - un nome e/o un cognome
  - da zero a tre **numeri di telefono**
  - da zero a tre indirizzi email.
- o **IF-2.1.4** L'utente ha la possibilità di **annullare** l'operazione.

- IF-2.2 L'utente può Eliminare un contatto.
  - o IF-2.2.1 Il contatto eliminato viene rimosso dalla rubrica.
  - o **IF-2.2.2** L'utente ha la possibilità di **annullare** l'operazione.

- IF-2.3 L'utente può modificare un contatto esistente.
  - IF-2.3.1 Se il nuovo formato non è compatibile, non sarà possibile salvare la modifica.
  - o **IF-2.3.2** L'utente ha la possibilità di **annullare** l'operazione.





- IF-2.4 L'utente può ricercare un contatto.
  - IF-2.4.1 L'utente può inserire una sequenza di caratteri da cercare. Verranno visualizzati solo i contatti che contengono tale sequenza, in qualsiasi campo.

- IF-2.5 L'utente può aggiungere un contatto ai preferiti.
  - IF-2.5.1 Il contatto aggiunto ai preferiti viene automaticamente inserito in una lista dedicata.

• **IF-2.6** L'utente può **importare** ed **esportare** le informazioni dei **contatti** su/da un file esterno.

- **UI- 2.1** La sezione sinistra dell'interfaccia grafica presenta, in aggiunta a quanto detto in **UI-1.1.1**, una **MenuBar** per effettuare operazioni sulla rubrica composta da:
  - un tasto "Aggiungi contatto" per consentire l'inserimento di un nuovo contatto nella rubrica.
  - o un tasto "Importa" per importare contatti da file esterni.
  - un tasto "Esporta" per esportare i contatti presenti in un file esterno.





- **UI-2.2** La sezione destra dell'interfaccia grafica presenta, in aggiunta a quanto detto in **UI-1.1.2**, una **MenuBar** per effettuare operazioni su uno specifico contatto, essa è composta da:
  - o un tasto "Modifica" per modificare i dati del contatto.
  - o un tasto **"Elimina"** per eliminare il contatto.

- **UI-2.3** La sezione destra dell'interfaccia grafica presenta sempre:
  - o una label "Nome".
  - o una label "Cognome".
  - o tre label "(1-3)n. Numero"
  - o tre label "(1-3)n. E-mail:".

- UI-2.4 Parte dell'interfaccia può variare in base al contesto in cui ci troviamo:
  - UI-2.4.1 Dopo aver premuto il tasto "Aggiungi nuovo contatto" accanto alle label vengono visualizzati dei TextField vuoti predisposti all'inserimento dei dati del contatto che si desidera aggiungere.
  - UI-2.4.2 Dopo aver premuto il tasto "Modifica" accanto alle label vengono visualizzati dei TextField contenenti i dati del contatto selezionato predisposti alla modifica.
  - UI-2.4.3 Nei casi precedenti verranno visualizzati anche due tasti di controllo:





- un tasto "Annulla" per annullare l'operazione che si sta esequendo sul contatto.
- un tasto "Conferma" per confermare l'operazione che si sta eseguendo sul contatto.
- UI-2.4.4 Dopo aver selezionato un contatto dalla lista accanto alle label già presenti vengono visualizzate ulteriori label contenenti i dati del contatto selezionato.

• **UI-2.5** Presenza di una **CheckBox** per l'inserimento del **contatto** tra i **preferiti**.

#### • DF-2.1: Email

- DF-2.1.1: Un'email è considerata valida solo se rispetta il seguente formato: parola@dominio.estensione.
  - Parola: Una sequenza di caratteri alfanumerici, opzionalmente separati da punti (es. nome.cognome o aaaaaaa).
  - **Dominio:** Una sequenza alfanumerica che segue il simbolo @ **(es. dominio).**
  - Estensione: Una sequenza alfabetica (es. .com, .it, .org).
- DF-2.1.2: L'email non deve superare i 254 caratteri, in linea con gli standard internazionali.
- DF-2.1.3: L'email non deve contenere spazi in nessuna parte del testo.





		_				-	•
•	DF-2	7.	NIII	APA	tol	afa	nico
•	DF-2	<b>.</b> .	NUII	IEI O	161	-10	

- **DF-2.2.1:** Un numero telefonico è considerato **valido** se contiene solo **valori numerici** e n**on supera i 10 caratteri di lunghezza.**
- o **DF-2.2.2:** Un numero telefonico **deve avere almeno 5 caratteri.**

#### • DF-2.3: Nome e Cognome

 DF-2.3.1: Nome e cognome non devono superare i 50 caratteri di lunghezza.

### • **DF-2.4: Campo** di **ricerca**

 DF-2.4.1 Nel campo di ricerca possono essere inseriti caratteri alfanumerici.

### • FC-1: Utilizzo di Java per la realizzazione del sistema

Per la realizzazione dell'applicazione è necessario utilizzare
 Java come linguaggio di programmazione principale.





- FC-2: Utilizzo di JavaFX per la realizzazione della GUI
  - La Graphical User Interface (GUI) dell'applicazione deve essere realizzata utilizzando il framework JavaFX, che fornisce gli strumenti per la creazione di interfacce utente moderne e interattive.

### • FC-3: Testing con JUnit

 Il testing dell'applicazione deve essere effettuato utilizzando il framework JUnit, che consente di eseguire test unitari automatizzati per garantire il corretto funzionamento del sistema.





### Raggruppamento Logico dei Requisiti

### R-1: Visualizzazione dei contatti

L'applicazione permette all'utente di visualizzare i contatti presenti in rubrica in modo ordinato e intuitivo. Al primo accesso viene mostrata una lista completa dei contatti, organizzata alfabeticamente per cognome e nome. Per facilitare la ricerca, è presente una barra dedicata, che consente di filtrare i risultati tramite l'inserimento di caratteri alfanumerici.

(IF-1.1, IF-2.4, UI-1.1, UI- 2.1, UI-2.3)

### R-2: Aggiunta di contatti

L'utente ha la possibilità di aggiungere nuovi contatti alla rubrica. Un contatto, per essere considerato valido, deve includere almeno il nome o il cognome e rispettare i formati previsti per i dati, come numeri di telefono e indirizzi email. Prima di completare l'aggiunta, il sistema effettua una verifica per evitare duplicati nei numeri di telefono o negli indirizzi email già registrati. In caso di conflitto, viene visualizzato un avviso che consente all'utente di scegliere se creare un nuovo contatto o aggiornare quello esistente. Ogni contatto può contenere fino a un massimo di tre numeri di telefono e tre indirizzi email.

(IF-2.1, UI-2.1, UI-2.3, UI-2.4)





### R-3: Modifica dei contatti

L'applicazione consente la modifica dei contatti già esistenti in rubrica. Quando l'utente seleziona un contatto da modificare, l'interfaccia pre-compila i campi con i dati attuali, che possono essere aggiornati. Il sistema verifica la correttezza del formato dei dati prima di salvare le modifiche, rifiutandole in caso uno dei campi modificati non sia valido.

(IF-2.3, UI-2.4)

### R-4: Formato dei dati

I dati da inserire durante una modifica od una aggiunta devono rispettare rigorosamente il formato specificato. Qualsiasi errore nel formato dei dati verrà gestito direttamente dal sistema, il quale non renderà possibile l'operazione all'utente.

(DF-2.1, DF-2.2, DF-2.3, DF-2.4)

#### R-5: Eliminazione dei contatti

L'utente può eliminare un contatto presente nella rubrica attraverso il pulsante "Elimina", disponibile nella barra delle azioni del contatto selezionato.

(IF-2.2, UI-2.2)





### R-6: Esportazione e importazione

L'applicazione supporta la gestione di contatti attraverso operazioni di importazione ed esportazione in altri file. L'utente può esportare l'intera rubrica, per un utilizzo esterno. Inoltre, è possibile importare contatti da file esterni. L'interfaccia include appositi pulsanti per l'esportazione e l'importazione.

(IF-2.6, UI- 2.1)

### R-7: Gestione dei contatti preferiti

L'utente ha la possibilità di aggiungere i contatti alla lista dei preferiti, facilitando così l'accesso rapido ai contatti più utilizzati. Per farlo, basta selezionare un contatto e spuntare la checkbox "Preferiti". Una volta aggiunto ai preferiti, il contatto viene automaticamente inserito in una lista dedicata, che può essere visualizzata separatamente.

(IF-2.5, UI-2.5)





# Prioritizzazione dei Requisiti

Requisito	Funzionalità da implementare	Priorità
R-1	IF-1.1, IF2.4, UI-1.1, UI-2.1, UI-2.3	1
R-2	IF-2.1, UI-2.1, UI-2.3, UI-2.4	1
R-3	IF-2.3, UI-2.4	3
R-4	DF-2.1, DF-2.2, DF-2.3, DF-2.4	2
R-5	IF-2.2, UI-2.2	1
R-6	IF-2.6, UI-2.1	2
R-7	IF-2.5, UI-2.5	4

<sup>- &</sup>lt;u>La priorità più alta corrisponde al valore più basso</u>





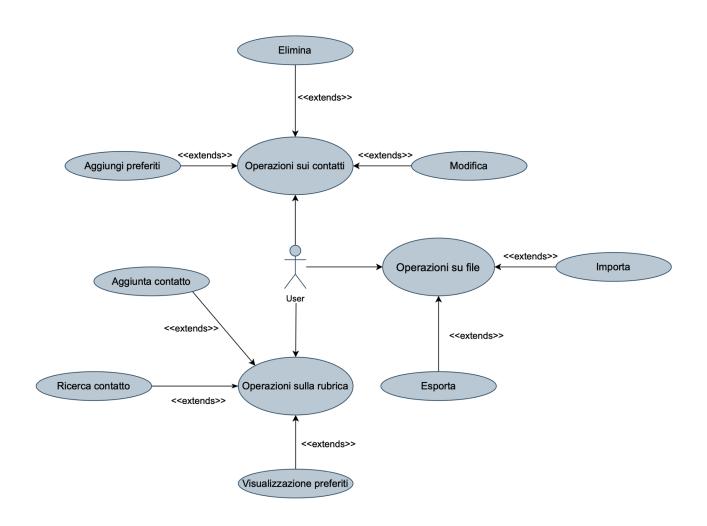
## Matrice di Tracciabilità

Requisito	Design	Codice	Test	Requisiti correlati
R-1				R-2, R-5, R-6
R-2				R-1, R-3, R-6
R-3				R-2, R-4
R-4				R2, R-3
R-5				R-1, R-3, R-6
R-6				R-1, R-6
R-7				R-1, R-3



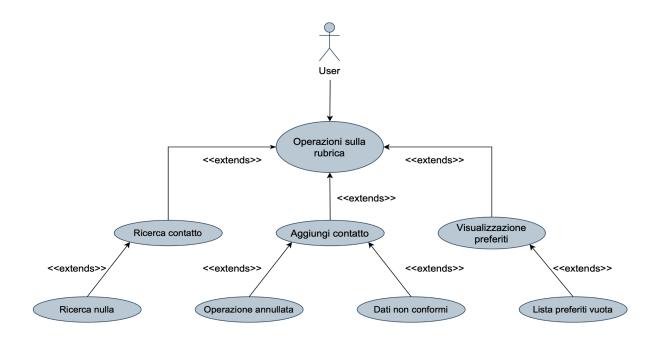


# Diagrammi e Definizione dei Casi d'uso









UC-1.1	Ricerca contatto
Precondizioni	L'applicazione è stata avviata correttamente.
Sequenza Ordinaria	L'utente inserisce dei caratteri     alfanumerici all'interno della     barra di ricerca.
Postcondizione	L'utente visualizza un elenco contenente solo i contatti che hanno nel nome e/o cognome la sequenza dei caratteri inseriti nella barra di ricerca, ordinati alfabeticamente per cognome e nome.
Casi eccezionali	<ul> <li>Nel caso la barra di ricerca sia vuota e l'utente non inserisca caratteri, si visualizzano tutti i contatti della rubrica.</li> <li>Nel caso in cui non ci sia riscontro tra i caratteri inseriti ed elementi nella rubrica, comparirà a schermo il messaggio "Nessuna riscontro".</li> </ul>





UC-1.2	Visualizzazione preferiti
Precondizioni	L'applicazione è stata avviata correttamente.
Sequenza Ordinaria	L'utente clicca sulla ToggleBox     dei preferiti
Postcondizione	L'utente visualizza solo i contatti che sono stati aggiunti aggiunti ai preferiti.
Casi eccezionali	Nel caso la lista dei preferiti sia vuota, comparirà a schermo il messaggio di avviso "Non sono presenti contatti nei preferiti".

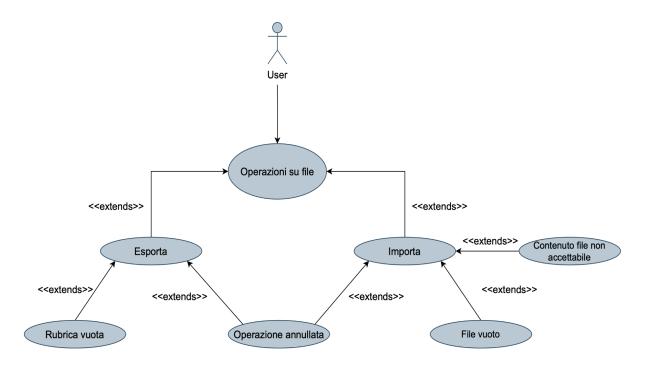




UC-1.3	Aggiungi contatto
Precondizioni	L'applicazione è stata avviata correttamente
Sequenza Ordinaria	<ol> <li>L'utente clicca sul tasto         "Aggiungi contatto" nella barra         di menu.</li> <li>L'utente inserisce i dati nei campi         predisposti.</li> <li>L'utente clicca sul tasto         "Conferma" e termina l'aggiunta         del contatto.</li> </ol>
Postcondizione	Il nuovo contatto sarà aggiunto in maniera ordinata alla rubrica.
Casi eccezionali	<ul> <li>Nel caso non è stato inserito nessuno tra i due campi "Nome" e "Cognome" l'inserimento non è reso possibile.</li> <li>Nel caso le informazioni del contatto sono già presenti nella rubrica appare un messaggio di avviso.</li> <li>Nel caso l'utente clicca sul tasto "Annulla" l'operazione viene annullata.</li> <li>Nel caso in cui il formato dei dati non è rispettato, non è resa possibile l'aggiunta e compare un messaggio di errore.</li> </ul>







UC-2.1	Esporta rubrica
Precondizioni	L'applicazione è stata avviata correttamente.
Sequenza Ordinaria	<ol> <li>L'utente clicca sul tasto         "Esporta" nella barra di menù.</li> <li>L'utente sceglie il nome ed il         formato del file su cui esportare i         contatti .**(pdf,excel,csv)**</li> </ol>
Postcondizione	Viene generato un file contenente i dati (nome, cognome, numeri e email) di tutti i contatti in rubrica.
Casi eccezionali	<ul> <li>Nel caso la rubrica sia vuota, sul file generato verrà caricato un messaggio di avviso "Non sono presenti contatti in rubrica".</li> <li>Nel caso l'utente clicca sul tasto "Annulla" l'operazione viene annullata.</li> </ul>

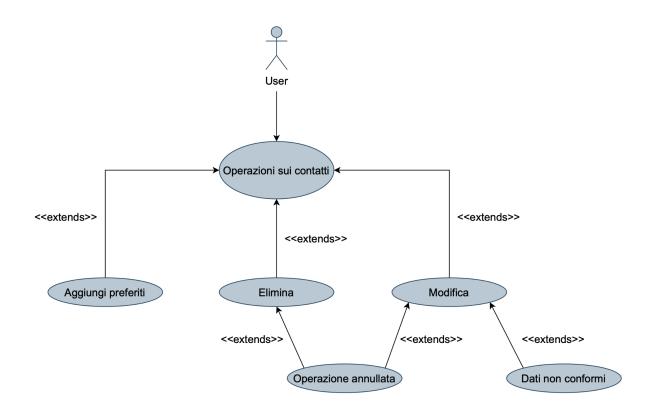




UC-2.2	Importa rubrica	
Precondizioni	L'applicazione è stata avviata correttamente.	
Sequenza Ordinaria	<ol> <li>L'utente clicca sul tasto         "Importa" nella barra di menù.</li> <li>L'utente seleziona da quale file         importare i contatti.</li> </ol>	
Postcondizione	I contatti presenti nel file importato verranno aggiunti alla rubrica.	
Casi eccezionali	<ul> <li>Se il file è vuoto o i contatti sono scritti in un formato errato l'utente visualizza un messaggio di errore.</li> <li>Nel caso l'utente clicca sul tasto "Annulla" l'operazione viene annullata.**</li> </ul>	







UC-3.1	Aggiungi preferiti
Precondizioni	L'applicazione è stata avviata correttamente
Sequenza Ordinaria	<ol> <li>L'utente clicca su un contatto dell'elenco per visualizzare le sue informazioni.</li> <li>L'utente spunta la checkbox "Preferiti".</li> </ol>
Postcondizione	Il contatto viene copiato ed aggiunto alla lista "Preferiti".
Casi eccezionali	///////////////////////////////////////





UC-3.2	Modifica contatto
Precondizioni	L'applicazione è stata avviata correttamente
Sequenza Ordinaria	<ol> <li>L'utente clicca su un contatto dell'elenco per visualizzare le sue informazioni.</li> <li>L'utente clicca sul pulsante "Modifica".</li> <li>L'utente clicca il pulsante "Conferma".</li> </ol>
Postcondizione	Le informazioni del contatto precedentemente salvate vengono sovrascritte dalle nuove inserite dall'utente.
Casi eccezionali	<ul> <li>Nel caso l'utente clicca sul tasto "Annulla" l'operazione viene annullata.</li> <li>Nel caso in cui il formato dei dati non è rispettato, non è resa possibile la modifica e compare un messaggio di errore.</li> </ul>





UC-3.3	Elimina contatto	
Precondizioni	L'applicazione è stata avviata correttamente	
Sequenza Ordinaria	<ol> <li>L'utente clicca su un contatto dell'elenco per visualizzare le sue informazioni.</li> <li>L'utente clicca sul pulsante "Elimina".</li> <li>L'utente clicca il pulsante "Conferma".</li> </ol>	
Postcondizione	Il contatto viene rimosso dalla rubrica.	
Casi eccezionali	<ul> <li>Nel caso l'utente clicca sul tasto "Annulla" l'operazione viene annullata.</li> </ul>	





# **Partecipanti**

NOME	COGNOME	MATRICOLA
Gabriele	Lupo	0612707641
Michele	Naddeo	0612708622
Andrea	Sangineto	0612707424
Gianmarco	Vitolo	0612708376