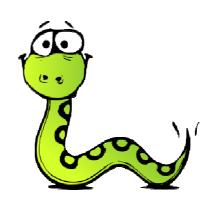




Programování v jazyce Python pro střední školy

Lekce 3 Program



Andrej Blaho Ľubomír Salanci Václav Šimandl 1. Do proměnné suma přiřaď počet korun, které budeš měnit na eura. Do proměnné kurz přiřaď kurz eura (například 1 euro za 25.23 korun). Do proměnné dostanes přiřaď hodnotu výrazu, kterým se vypočítá, kolik eur dostaneš za měněnou sumu. Začni takto:

```
>>> suma = 100
>>> kurz = ...
```

2. Vyzkoušej nový příkaz. Co vykoná?

```
>>> print('Ahoj, já jsem počítač')

toto jsou apostrofy – najdi je na klávesnici
```

Příkaz print slouží na vypisování textů. Text, který se má vypsat, napíšeš mezi apostrofy.

Zatím se ti může zdát vypisování textů pomocí příkazu print zbytečné – vždyť jen vypsal na nový řádek text, který jsi napsal mezi apostrofy. Jak ale uvidíš v dalších úlohách, bude tento příkaz velmi užitečný při vytváření programů.

3. Použij příkaz print a vypiš pomocí něho jména dvou svých kamarádů, například:

```
Moji kamarádi jsou Vašek a Jana.
```

4. Zjisti, co Python vypíše v případě následujících příkazů:

```
>>> print(1 + 2 * 3)
>>> print('1 + 2 * 3')
>>> print()
```

Vidíš, že print vypíše i hodnotu výrazu, která není mezi apostrofy.

5. Příkaz print umí vypsat víc věcí – vyzkoušej následující příkazy. Co způsobí čárka v jednotlivých příkazech?

```
>>> print('Mám rád', 'kapustu')
>>> print('Moje oblíbené číslo je', 42)
>>> print('Do školy jsem šel', 2 * 10, 'minut')
```

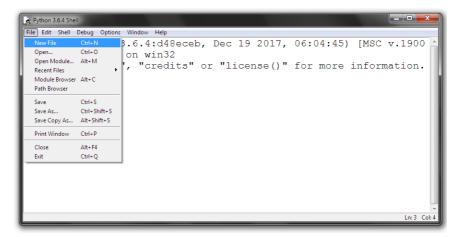
6. V Anglii se délka neměří v centimetrech, ale v palcích. Jeden palec je přibližně 2.5 centimetru. Vypiš pomocí příkazu print svoji výšku v palcích podobně jako v následující ukázce:

```
Měřím 72.0 palců
```

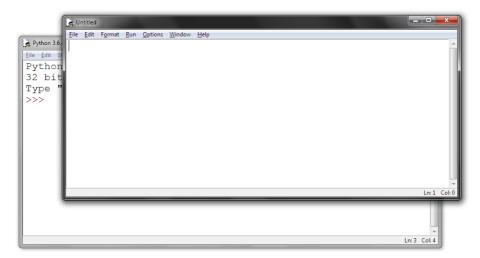
Výšku v palcích nepočítej na kalkulačce, ale vytvoř v příkazu print výraz, ve kterém uvedeš svou výšku v centimetrech a podle kterého Python výpočet provede.

7. Prozkoumej, co se stane, když zapomeneš napsat v příkazu:

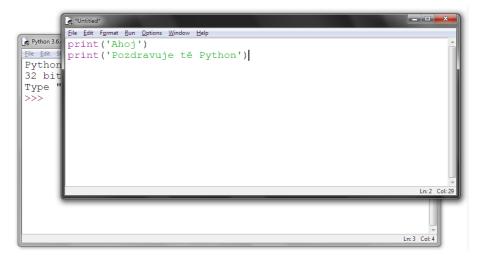
- 8. Zatím jsi s Pythonem pracoval v interaktivním režimu. Za symboly >>> jsi zapisoval jednotlivé příkazy, které se ihned vykonaly. Dále budeš vytvářet programy nejdříve napíšeš všechny příkazy, až potom tento program spustíš.
 - A. Z hlavní nabídky zvol File ► New File:



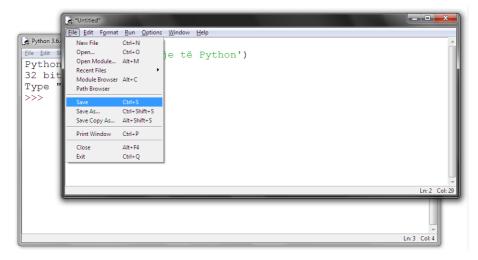
B. Otevře se nové okno, ve kterém budeš zapisovat program:



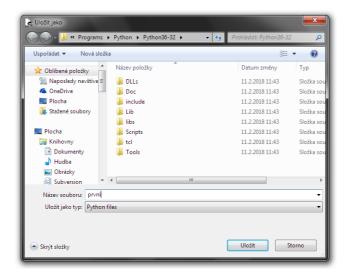
C. Do okna s programem napiš tyto příkazy:



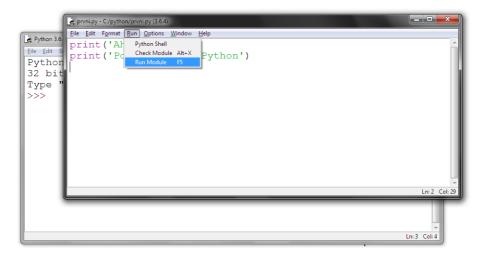
D. Ulož program do souboru volbou z nabídky File ► Save:



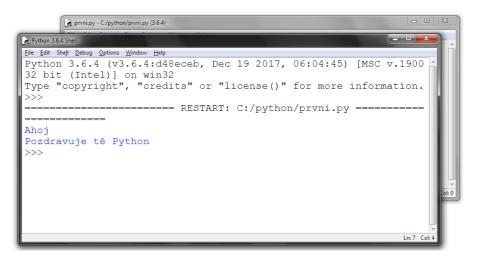
E. Najdi složku, do které chceš soubor uložit. Potom do políčka *File name n*apiš název souboru, například první.py (příponu psát nemusíš), a klikni na tlačítko *Save*:



F. Nyní program spusť volbou Run ▶ Run Module:



G. V interaktivním okně uvidíš výsledek:



- 9. Přepni se zpět do svého programu a přidej další příkaz print, kterým vypíšeš text "Dnes je středa" (místo středy doplň aktuální den v týdnu). Program ulož a spusť jej.
- 10. Vytvoř program basnicka.py, který vypíše úryvek tvé oblíbené básničky nebo písničky. Jestli tě žádná nenapadá, můžeš vypsat tuto básničku:

```
Na topole nad jezerem
seděl vodník podvečerem:
Sviť, měsíčku, sviť,
ať mi šije niť.
```

11. Pomocí příkazu print se dají vypisovat veselé věci. Vytvoř nový program vizitka.py, který pomocí příkazu print vypíše tvoji vizitku, například takovouto:



12. Vytvoř program python.py, který ze znaků % (procenta) vypíše zvětšený text PYTHON:



13* Vytvoř program prezdivka.py, který ze znaků #, \$, € nebo jiných vypíše tvoje jméno nebo přezdívku. Výška písmen bude nejméně pět řádků.