

Soft computing

Prepoznavanje gestikulacija šake

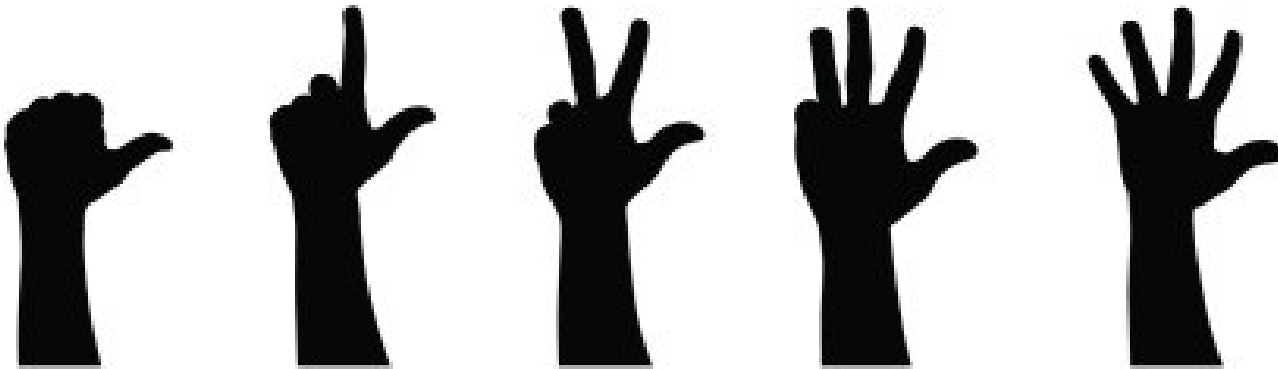
Prepoznavanje gestikulacija šake

- Ideja projekta je upravljanje računarom pomoću pokreta šake.
- Projekat će biti implementiran u Python-u.
- Za projekat je potrebno koristiti web kameru.

Koraci izrade projekta

- Obučavanje neuronske mreže
 - Neuronskoj mreži se prosleđuju slike šake
 - Šaka na svakoj slici ima drugačiji položaj prstiju

Primer obučavajućeg skupa



Koraci izrade projekta

- Prepoznavanje i obeležavanje šake u realnom vremenu, sa videa koji dobavlja web kamera.
 - Povezivanje programa i kamere.
 - Emitovanje videa na ekranu.
 - Prepoznavanje i obeležavanje šake sa videa.

Koraci izrade projekta

- Praćenje šake i prepoznavanje gestikulacija
 - Prepoznata šaka se prati i osmatra
 - Kada se promeni položaj šake program upoređuje taj položaj sa obučavajućim skupom
 - Ukoliko dođe do poklapanja program izvršava neku akciju na računaru

Primer interfejsa aplikacije

